



# REGOLAMENTO UFFICIALE GARE DOG BALANCE FIDASC

AGGIORNATO AL 19/11/2024

## **CAPITOLO 1 - INFORMAZIONI GENERALI**

Nel pieno rispetto statutario e dei regolamenti nazionali della FIDASC e tutelando il benessere psico-fisico del cane, la FIDASC ha emesso il regolamento per le gare della disciplina Dog Balance.

Le gare di Dog Balance nascono con l'esigenza di mostrare e far conoscere una ginnastica atta a: potenziare il cane, tonificare il suo fisico, attivare la sua mente, affinare il controllo del suo corpo, migliorare il suo equilibrio e la propriocezione, perfezionare la coordinazione degli arti, aumentare la concentrazione mentale e l'autostima, e ad accrescere la fiducia nel suo conduttore.

Con le gare si vanno a constatare e a mettere in gioco le abilità sensoriali, propriocettive e coordinative del cane facendogli ricercare, in brevissimo tempo, e con l'utilizzo degli attrezzi sensoriali, propriocettivi e coordinativi, la stabilizzazione, il consolidamento e il mantenimento dell'equilibrio del corpo. Si va altresì a rafforzare e a consolidare il rapporto del binomio uomo-cane.

## **CAPITOLO 2 - SCOPI**

L'obiettivo delle gare di Dog Balance è la diffusione dei benefici della ginnastica propriocettiva sul piano fisico e mentale del cane e il desiderio di trasmettere la conoscenza delle posture idonee che ogni cane dovrebbe ricercare sugli attrezzi sensoriali e propriocettivi.

## **CAPITOLO 3 - CONDIZIONI**

Le gare di Dog Balance sono aperte a tutti i cani (meticci e non) e conduttori di qualsiasi estrazione sociale.

Non potranno prendere parte alle prove competitive le femmine in gravidanza o in allattamento e i cani con malattie infettive o contagiose, in convalescenza post-operatoria, o che presentino evidenti condizioni di salute non adeguate allo svolgimento della gara.

Le femmine in estro potranno gareggiare dopo tutti gli altri concorrenti, onde evitare che la loro condizione possa compromettere la prova altrui. Qualora il conduttore non comunicasse tempestivamente e prima dell'inizio della gara lo stato di estro del cane, il binomio sarà squalificato per la gara corrente.

È assolutamente vietato al conduttore tenere atteggiamenti nervosi o aggressivi nei confronti del cane, sia durante la gara che fuori campo gara, pena la squalifica.

Il conduttore dovrà possedere tessera associativa FIDASC in corso di validità.

È richiesto, da parte dei partecipanti, un comportamento corretto, civile, ed etico nei confronti degli altri partecipanti e dei cani presenti; in mancanza di questo, il Direttore di Gara può squalificare il partecipante senza diritto di replica.

## **CAPITOLO 4 - INDICAZIONI GENERALI**

Le gare di Dog Balance del circuito FIDASC di qualunque categoria sono gare a punteggio. Infatti, il valore primario che decreta la classifica è il punteggio; il tempo è una variabile significativa solo ed esclusivamente in caso di parità di punteggio. Qualora vi fossero più punteggi uguali il binomio con il tempo inferiore risulterà vincente rispetto agli altri.

Il cane, durante la prova, potrà indossare un collare sottile di cotone, pelle o sintetico non troppo stretto al collo. Potrà altresì mantenere il collare antipulci. Non potrà indossare nessun tipo di pettorina o vestizione o altri strumenti (collari a semi-strozzo o a catena eccessivamente lunghi, medagliette, campanelli, ecc.) che possano arrecare fastidio al cane durante la prova, pena la squalifica.

È vietato, durante la prova, toccare il cane in qualsiasi parte e/o con qualsiasi parte del

corpo, tirarlo per il collare, sistemarlo manualmente sugli attrezzi (spingendolo, prendendolo in braccio o in qualunque altro modo), pena la squalifica.

Se il cane sfugge al controllo del conduttore ed esegue il percorso o parte di esso viene squalificato.

È vietato uscire dal campo gara sia al cane che al conduttore fino al termine della prova, pena la squalifica.

Sono vietate sia la minzione che la defecazione durante la prova, pena la squalifica.

Se il cane, non tenuto a guinzaglio o sotto controllo, aggredisce mordendolo un altro cane o una persona, è squalificato.

## **CAPITOLO 5 - ORGANIZZAZIONE DELLE GARE**

L'organizzazione delle gare è affidata ad asd/ssd affiliate FIDASC o Comitati Provinciali o Regionali FIDASC.

La richiesta per l'organizzazione delle gare deve pervenire al Responsabile Nazionale di disciplina.

Il comitato organizzatore si riserva il diritto di rifiutare le iscrizioni oltre i termini e le modalità previste.

Le associazioni sportive affiliate FIDASC che intendono organizzare una gara devono:

- Inviare richiesta al responsabile nazionale indicando data, luogo, Direttore di Gara e tutti gli attrezzi che hanno a disposizione.
- Predisporre una locandina con indicato le informazioni della competizione (orari, Direttore di Gara e luogo di svolgimento) ed i riferimenti telefonici e mail dell'ASD organizzatrice e il modulo di iscrizione idoneo con tutti i dati del binomio e la categoria dove gareggia.
- Nel caso di annullamento di una gara, l'organizzazione dovrà avvisare per tempo il Direttore di Gara e il responsabile nazionale e darne comunicazione tempestiva per mail o permessaggio telefonico a tutti gli iscritti.
- Procurarsi i fogli di giudizio necessari per tutti i concorrenti.
- Procurarsi tutti gli attrezzi sensoriali e propriocettivi necessari, ricordando 4 coni per la partenza e l'arrivo, 2 cronometri e dei segna percorso numerati da 1 a 10 più due segna percorso indicanti la partenza e l'arrivo.
- Prevedere un terreno di gara asciutto, non scivoloso e coperto in caso di maltempo di minimo 120 mq. In caso di bel tempo le gare possono svolgersi all'aperto. Sono ammessi terreni in erba, moquette, sabbia, terra battuta, erba sintetica o altro fondo, che comunque non costituiscano pericolo. La superficie del campo di gara deve inoltre essere pianeggiante, priva di buche o asperità che possano compromettere la stabilità degli attrezzi. Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna occorre avere una illuminazione idonea al corretto svolgimento della gara.
- Inviare, entro 72 ore dal termine della gara, al Responsabile Nazionale o a eventuale indirizzario da lui indicato, una griglia Excell con tutti i dati degli iscritti, e le classifiche opportunamente ordinate e riportanti i punteggi ottenuti da ciascun binomio in gara.

## **CAPITOLO 6 - COMITATO DI GARA**

Il comitato di gara sarà così composto:

- 1 Direttore di Gara FIDASC di Dog Balance
- Almeno 1 assistente Direttore di Gara, scelto fra i Tecnici di Dog Balance dei vari livelli
- Almeno 2 assistenti di campo, messi a disposizione dall'organizzazione, che dovranno:
  - o fornire agli iscritti tutte le direttive impartite dal Direttore di Gara;
  - o disporre il percorso così come indicato dal Direttore di Gara;

- o trascrivere i giudizi formulati dal Direttore di Gara durante la gara;
- o chiamare i concorrenti al loro turno;
- o cronometrare i tempi di gara.

## CAPITOLO 7 - CATEGORIE

Le classi si dividono in:

Categoria	Altezze		
<b>B JUNIOR</b>	Small	Medium	Large
<b>B SENIOR</b>	Small	Medium	Large

Le altezze si considerano al garrese e sono così definite:

Altezza	Altezza minima al garrese (mm)	Altezza massima al garrese (mm)
<b>Small</b>	.	320
<b>Medium</b>	321	460
<b>Large</b>	461	+

L'appartenenza alla categoria di altezza viene attribuita al cane concorrente dal Direttore di Gara FIDASC mediante misurazione. Qualora il cane fosse già stato misurato durante una gara ufficiale di altra disciplina potrà essere utilizzata tale misurazione, in ogni caso, il Direttore di Gara gara potrà chiedere di misurare nuovamente il cane. La misurazione ufficiale verrà annotata nell'apposito registro di Dog Balance FIDASC.

Il cane può gareggiare anche con conduttori diversi formando nuovo binomio (cane + conduttore), ma sempre in classi differenti. Il punteggio verrà attribuito al singolo binomio; nel caso in cui il cane venga condotto da altro conduttore, il nuovo binomio formato parte da zero sia come passaggi di classi che come punti di campionato.

Lo stesso cane non può partecipare nella stessa giornata alla stessa classe anche se condotto da due persone diverse. Lo stesso cane può partecipare alla stessa gara solo se condotto da persone diverse in due classi differenti.

I cani potranno essere iscritti in età non inferiore o uguale a 12 mesi nella classe B JUNIOR o B SENIOR.

Se un binomio si iscrive in una categoria errata, quindi senza avere ottenuto i punti necessari per il passaggio di categoria, la prestazione competitiva verrà considerata nulla. Per i passaggi di classe il concorrente (binomio) dovrà ottenere almeno l'85% del punteggio in 3 gare. Un binomio che ha conseguito i 3 punteggi validi per passare di categoria, è obbligato a farlo al termine dell'anno solare (cioè con la prima gara dell'anno successivo).

## CAPITOLO 8 - TITOLI

La FIDASC riconosce il titolo di **CAMPIONE ITALIANO (di categoria)**.

Si aggiudicherà il titolo di Campione Italiano di Dog Balance FIDASC di categoria chi accumulerà il punteggio maggiore. Ad ogni gara si attribuiranno dei punti accumulabili da gennaio a novembre di ogni anno. Solo nella finale di stagione, o in altre competizioni ove è espressamente indicato, i punti cumulabili saranno doppi.

I concorrenti otterranno punti in base alla classifica finale e alla loro performance in questo modo:

- Ai primi 10 classificati verranno assegnati i punti in modo decrescente (cioè al 1° classificato 10 punti, al 2° classificato 9 punti al 3° classificato 8 punti...dall'11° classificato in poi 0 punti)
- a tutti i concorrenti, che abbiano portato a termine la prova, verranno assegnati i rispettivi punti in base alla performance nel seguente modo:

Classe	Punteggio Massimo	Punteggio Minimo	Punti Classifica Nazionale
<b>B JUNIOR</b>	175	175	6
	170	170	5
	169,5	160	4
	159,5	150	3
	149,5	140	2
	139,5	130	1
	129,5	0	0
<b>B SENIOR</b>	215	215	6
	210	210	5
	209,5	200	4
	199,5	190	3
	189,5	180	2
	179,5	170	1
	169,5	0	0

- I concorrenti che verranno eliminati (ELIM. Eliminato, N.Q. non qualificato, RIT. ritirato) non percepiranno punti.

Per decretare il Campione Italiano dell'anno in corso si sommeranno i punti classifica ai punti performance di ogni gara alla quale il binomio avrà partecipato.

Se nell'anno solare di gare, cioè da gennaio a novembre, un concorrente decidesse di passare di categoria, potrà farlo consapevole del fatto che perderà i punti accumulati e partirà da zero nella nuova categoria.

## **CAPITOLO 9 - GIUDIZI**

Le gare di Dog Balance consistono nell'affrontare un percorso, diverso ad ogni gara ed ignoto ai concorrenti fino al momento della ricognizione, con lo scopo di evidenziare la preparazione fisica, tecnica e mentale del cane e l'affiatamento col conduttore.

È fatto obbligo al Direttore di Gara tenere un briefing con tutti i concorrenti per ogni categoria, primadell'inizio della gara nel quale, fra le altre cose, spiegherà i criteri di giudizio.

Le prove sono tutte a punteggio e vengono valutate le seguenti voci:

- Postura
- Conduzione

- **Gestione e rapporto**

Qualora il Direttore di Gara ritenesse che un cane si trovasse in uno stato di difficoltà fisica o emotiva durante la gara, lo farà presente al conduttore concorrente e interromperà il cronometro. Il conduttore concorrente, in accordo col Direttore di Gara, potrà riprovare a gareggiare come ultimo nella categoria di appartenenza, ma se il cane dovesse mostrare ancora le stesse difficoltà, il Direttore di Gara interromperà la gara di quel binomio per quel giorno assegnandogli un NQ (Non Qualificato).

Tutti i giudizi sono insindacabili.

I risultati verranno registrati sul sito FIDASC nell'apposita sezione.

## **CAPITOLO 10 - GARE**

Tutti i partecipanti dovranno aver effettuato la registrazione presso la segreteria entro e non oltre il termine di chiusura della stessa. Gli orari di apertura/chiusura della segreteria e l'orario di inizio gara, dovranno essere precisati sulla locandina della gara o sull'evento.

Il percorso di gara è stabilito dal Direttore di Gara. Ogni esercizio sarà numerato in modo crescente. Saranno altresì indicate con i segni percorso "P" la partenza e "A" l'arrivo.

Tutti e soli i partecipanti a una determinata prova, eventualmente accompagnati dal loro tecnico/coach, potranno effettuare una ricognizione senza cane in modo da visualizzare e memorizzare i passaggi, per un tempo limite variabile a seconda della categoria. È assolutamente vietato entrare nel campo gara se non chiamati o prima dell'apertura della ricognizione o restare in campo al termine del tempo di memorizzazione del percorso. Durante la ricognizione i concorrenti possono fare domande al Direttore di Gara inerenti all'esecuzione del percorso e al regolamento.

L'Assistente addetto all'entrata e all'uscita dal campo di gara, durante lo svolgimento della medesima, chiamerà il binomio all'entrata. Se il binomio concorrente non si presenterà alla chiamata, l'organizzazione attenderà 30 secondi e procederà con la seconda chiamata. Se dopo la seconda chiamata, il binomio concorrente non sarà ancora presente, potrà disputare la gara dopo gli altri partecipanti della categoria di appartenenza e prima dei cani in estro. Se anche a questo punto il concorrente non si presenta, allora sarà eliminato senza poter effettuare la prova in seguito.

Il conduttore dovrà entrare con il cane al guinzaglio e toglierlo prima della linea di partenza delimitata dai due coni. Dovrà altresì rimettere il guinzaglio al cane alla fine della prova, prima di uscire dal campo gara, e comunque dopo il superamento della linea di arrivo delimitata dai due coni.

Prima di partire con la prova è obbligatorio aspettare un cenno da parte del Direttore di Gara (verbale o fischio). Nel caso in cui un binomio iniziasse la gara prima del cenno del Direttore di Gara, esso sarà eliminato.

Il cronometro verrà fatto partire al superamento, anche con un solo arto, della linea passante tra i due coni di partenza, da parte del cane. Il tempo verrà fermato quando il cane, supererà la linea passante tra i due coni di arrivo anche con un solo arto.

Se il cane esce dal percorso dinamico o scende dagli attrezzi dell'esercizio statico, dovrà ripetere l'esercizio, per un numero di volte variabile a seconda della categoria. Se il cane esce e/o scende dagli attrezzi prima del tempo consentito, superando il numero di volte previste per categoria, senza completare il percorso, otterrà un NQ (Non Qualificato). L'uscita e/o la discesa saranno chiamate dal Direttore di Gara con alzata di mano e vocalmente (il termine vocale sarà indicato durante il briefing dal Direttore di Gara).

Sono ammessi e consigliati, sempre e in ogni momento, rinforzi verbali per incoraggiare il cane; il rinforzo in cibo o mediante gioco è consentito soltanto in determinati momenti a seconda della categoria.

Per ogni prova è previsto un tempo massimo di percorrenza che varia a seconda della

categoria. Qualora il concorrente, nella prova di gara, impieghi un tempo maggiore di quello indicato, riceverà un Non Qualificato (NQ).

## CAPITOLO 11 - TIPOLOGIE DI PROVE E GIUDIZI

### B JUNIOR

Categoria competitiva aperta a tutti i binomi il cui cane abbia almeno 12 mesi d'età. La categoria è obbligatoria per accedere a quelle successive.

In questa categoria è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi, propriocezionali alti, ed esercizi statici propriocezionali disposti nel seguente modo:

dinamico basso > statico > statico > dinamico alto > statico > dinamico basso > esercizio casuale 1 > esercizio casuale 2

Gli esercizi casuali saranno scelti dal Direttore di Gara fra i seguenti:

- Esercizio statico con zampe anteriori sul Total Balance e le zampe posteriori su Balance Disc XL.
- Esercizio statico con zampe anteriori su Balance Disc XL e zampe posteriori su pad
- Esercizio statico con cane posizionato con tutte e 4 le zampe sul pinut.
- Esercizio statico con l'utilizzo di ricetti sotto alle zampe anteriori: il cane dovrà essere posizionato in modo tale che abbia una e una sola zampa anteriore su ogni ricetto, mentre le zampe posteriori dovranno poggiare sul pad.
- Statico con carichi invertiti in cui l'anteriore è più basso rispetto al posteriore: è può essere realizzato sia utilizzando attrezzi stabili (es. step) sia utilizzando attrezzi instabili (es. torpedo).

La lunghezza minima del percorso è di 30 m e massima di 50 m. Il percorso può essere in linea retta e non solo (anche con curve di vario tipo). Il percorso sarà delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'uscita. I singoli esercizi saranno numerati in modo consequenziale e crescente da 1 a 8. La partenza sarà segnalata con la lettera P e l'arrivo con la lettera A.

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine (in caso contrario il concorrente sarà squalificato). Se il cane tocca, anche con una sola zampa, un attrezzo di un esercizio diverso da quello che deve affrontare, viene eliminato.

Sono ammesse un massimo di 5 "uscite" dagli attrezzi (alla 5<sup>a</sup> uscita avviene l'eliminazione). Gli attrezzi dinamici alti saranno debitamente gonfiati e fissati su apposito supporto e posizionati vicini per un minimo di 3 attrezzi ad un massimo di 6.

Il tempo massimo previsto per la ricognizione è di 5 minuti.

Il tempo massimo per affrontare correttamente il percorso è stabilito in 7 minuti complessivi. Una volta ricevuto il segnale verbale di partenza dal Direttore di Gara, il binomio dovrà iniziare la prova entro 30 secondi, pena l'eliminazione. Anche iniziare la gara prima del consenso del Direttore di Gara è fonte di eliminazione.

L'esecuzione può essere aiutata col premio solo quando il cane sarà posizionato, anche solo con una zampa, sugli esercizi statici.

Il punteggio verrà suddiviso per ogni esercizio prevedendo 10 punti per la voce "Postura del cane" e 10 punti per la voce "Conduzione del conduttore", per un totale di 20 punti a esercizio.

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Postura":

- Nel percorso dinamico basso e dinamico alto l'andatura ottimale dovrà essere un passo fluido, regolare sia per alternanza degli arti che per velocità, mantenendo una postura naturale, corretta e rilassata (sarà cura del Direttore di Gara spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing).
- Negli esercizi statici: il cane dovrà rimanere sugli attrezzi per 9 secondi (sarà il Direttore di Gara ad avviare il cronometro e dare lo sblocco) in postura corretta (sarà cura del Direttore di Gara spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing). Un postura scorretta, toglierà punti di giudizio in questa voce.

Sono ritenuti errori le posizioni di seduto e terra assunte dal cane durante l'esecuzione. Qualora un cane dovesse assumere le posizioni di seduto o terra durante l'esercizio statico, il Direttore di Gara assegnerà una penalità (-1 punto), fermerà il cronometro e lo farà ripartire dall'inizio. L'esercizio terminerà quando il cane avrà mantenuto la posizione "in piedi" sull'esercizio per il tempo previsto di 9 secondi

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Conduzione": il conduttore dovrà condurre il cane in modo che si muova lungo il percorso sensoriale o il dinamico alto in modo disteso e rilassato aiutandolo a mantenere un'andatura fluida e non veloce. Per quanto riguarda l'esercizio statico il conduttore dovrà aiutare il cane ad affrontarlo in totale rilassatezza con postura corretta per l'esercizio.

Se il cane dovesse uscire dal percorso e/o scendere prima dei 9 secondi dall'esercizio statico, anche con una sola zampa, il proprietario, dietro indicazione del Direttore di Gara, dovrà ripetere l'esercizio in questione e il Direttore di Gara assegnerà una penalità cioè -1 ad ogni uscita. Queste uscite concorrono al raggiungimento del numero massimo di uscite. Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti totali) nella voce "Gestione e Rapporto": l'esperto Direttore di Gara valuterà il binomio nel suo insieme non solo durante la gara ma anche nella preparazione e conclusione della prova.

Nell'eventualità che un binomio ottenga un punteggio di 170 e non abbia utilizzato premi durante il percorso, il Direttore di Gara assegnerà un bonus di 5 punti.

I punteggi ritenuti validi per i passaggi di categoria sono dal 175 a 150.

## **B SENIOR**

Categoria competitiva aperta a tutti i binomi che hanno ottenuto in almeno tre gare in categoria B JUNIOR un punteggio pari o superiore a 150 punti.

In questa categoria è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi e alti, ed esercizi statici propriocezionali disposti con alternanza a discrezione del Direttore di Gara.

Il percorso comprenderà:

- 3 esercizi statici
- 2 dinamici alti
- 1 dinamico basso
- 4 esercizi casuali

per un totale di 10 esercizi. Gli esercizi casuali saranno scelti dal Direttore di Gara fra i seguenti:

1. **Rotazioni col posteriore (esercizio dinamico):** le zampe anteriori verranno poste in posizione rialzata utilizzando un idoneo attrezzo (es. total balance) mentre quelle posteriori poggeranno a terra. Il cane dovrà compiere 1 giro completo muovendo le zampe posteriori nel senso deciso dal conduttore (orario o antiorario);
2. **Rotazioni con gli anteriori (esercizio dinamico):** le zampe posteriori verranno poste in posizione rialzata utilizzando un idoneo attrezzo mentre le anteriori poggeranno a terra. Il cane dovrà compiere 1 giro completo muovendo le zampe anteriori nel senso

deciso dal conduttore (orario o antiorario);

3. **Passi laterali (esercizio dinamico)**: il cane dovrà posizionare le zampe anteriori su una riga di pad e le zampe posteriori su una seconda riga di pad posta ad adeguata distanza in prossimità di uno dei due capi (destra o sinistra). Il cane dovrà muoversi in lateralità mantenendo le zampe sugli attrezzi nella direzione (destra o sinistra) decisa dal conduttore.
4. **Passi laterali con anteriori su riccetti o total balance (esercizio dinamico)**: Il cane verrà posizionato con le zampe anteriori sui riccetti o su total balance e i posteriori a terra. Il cane dovrà muoversi in lateralità mantenendo le zampe sugli attrezzi nella direzione (destra o sinistra) decisa dal conduttore.
5. **Posizioni su pedana rialzata**: il cane, dopo essersi posizionato in piedi sulla pedana rialzata, dovrà assumere, nell'ordine le posizioni di: **seduto > in piedi > terra > in piedi > inchino > in piedi** per una sola volta. Qualora il cane sbagliasse una posizione, otterrà una penalità e dovrà ripetere soltanto la posizione fatta in maniera errata senza ripetere le precedenti, per poi proseguire con la sequenza.
6. **Esercizio Pliometrico (dinamico)**: il cane dovrà affrontare l'esercizio pliometrico composto dalla successione di 2 salti con battuta a terra e un ultimo salto con mantenimento della posizione statica per 9 secondi su pinut o box pliometrico.
7. **Cavalletti disposti a semicerchio (dinamico)**: il cane dovrà affrontare al passo dai 4 ai 6 cavalletti disposti a semicerchio nel verso indicato dal Direttore di Gara facendo attenzione che il cane avanzi alternando le zampe (es. se oltrepassa il primo cavalletto alzandola zampa anteriore sinistra dovrà oltrepassare il secondo cavalletto alzando la zampa anteriore destra).
8. **Esercizio statico con l'utilizzo di riccetti sotto alle zampe posteriori**: il cane dovrà essere posizionato in modo tale che abbia una e una sola zampa posteriore su ogni ricchetto, mentre le zampe anteriori dovranno poggiare sul pad o su una pedana rialzata (es. step).
9. **Esercizio statico con zampe anteriori su Balance Disc XL e le zampe posteriori su Balance Disc XL.**
10. **Esercizio statico con zampe anteriori su donut e zampe posteriori su Total Balance rovesciato.**

La lunghezza del percorso minima è di 30 m e massima di 50 m. Il percorso può essere in linea retta e non solo. Il percorso sarà delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'uscita. I singoli esercizi saranno numerati in modo consequenziale e crescente da 1 a 10. La partenza sarà segnalata con la lettera P e l'arrivo con la lettera A.

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine (in caso contrario il concorrente sarà squalificato). Se il cane tocca, anche con una sola zampa, un attrezzo di un esercizio diverso da quello che deve affrontare, viene eliminato.

Sono ammesse un massimo di 3 "uscite" dagli attrezzi (alla 3<sup>a</sup> uscita avviene l'eliminazione).

Il tempo massimo previsto per la ricognizione è di 5 minuti.

Il tempo massimo per affrontare correttamente il percorso è stabilito in 9 minuti.

Il conduttore potrà premiare il cane soltanto in 3 esercizi indicati dal Direttore di Gara nel briefing. Il punteggio verrà suddiviso per ogni esercizio prevedendo 10 punti per la voce "Postura" e 10 punti per la voce "Conduzione", per un totale di 20 punti a esercizio.

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Postura":

- Nel percorso dinamico basso e dinamico alto l'andatura ottimale dovrà essere un passo fluido, regolare sia per alternanza degli arti che per velocità, mantenendo una postura naturale, corretta e rilassata (sarà cura del Direttore di Gara spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing).

- Negli esercizi statici: il cane dovrà rimanere sugli attrezzi per 9 secondi (sarà il Direttore di Gara ad avviare il cronometro e dare lo sblocco) in postura corretta (sarà cura del Direttore di Gara spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing). Un postura scorretta, toglierà punti di giudizio in questa voce.

Sono ritenuti errori le posizioni di seduto e terra assunte dal cane durante l'esecuzione. Qualora un cane dovesse assumere le posizioni di seduto o terra durante l'esercizio statico, il Direttore di Gara assegnerà una penalità (-1 punto), fermerà il cronometro e lo farà ripartire dall'inizio. L'esercizio terminerà quando il cane avrà mantenuto la posizione "in piedi" sull'esercizio per il tempo previsto di 9 secondi.

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Conduzione": il soggetto dovrà condurre il cane in modo che si muova lungo il percorso sensoriale o il dinamico alto in modo disteso e rilassato aiutandolo a mantenere un'andatura fluida e non veloce. Per quanto riguarda l'esercizio statico il conduttore dovrà aiutare il cane ad affrontarlo in totale rilassatezza con postura corretta per l'esercizio.

Se il cane dovesse uscire dal percorso e/o scendere prima dei 9 secondi dall'esercizio statico, anche con una sola zampa, il proprietario, dietro indicazione del Direttore di Gara, dovrà ripetere l'esercizio in questione e il Direttore di Gara assegnerà una penalità cioè -1 ad ogni uscita. Queste uscite concorrono al raggiungimento del numero massimo di uscite. Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti totali) nella voce "Gestione e Rapporto": l'esperto Direttore di Gara valuterà il binomio nel suo insieme non solo durante la gara ma anche nella preparazione e conclusione della prova.

Nell'eventualità che un binomio ottenga un punteggio di 210 e non abbia utilizzato premi durante il percorso, il Direttore di Gara assegnerà un bonus di 5 punti.

## APPENDICE A - ATTREZZI AMMESSI PER CATEGORIA





### Attrezzi dinamici









Attrezzo*	Foto**	B JUNIOR	B SENIOR
Tappetini sensoriali con ogni texture, forma e consistenza		sì	sì
Superfici che simulano suoli naturali		sì	sì
Materassini da palestra vari		sì	sì
Pedane rigide		sì	sì
Trampolino elastico		sì	sì
Walking Mat Dot		sì	sì
Balance Pad		sì	sì

Attrezzo*	Foto**	B JUNIOR	B SENIOR
Step		sì	sì
Tavole propriocettive unidirezionali		sì	sì
Walking Bubble Mat		sì	sì
Materassino Bubble		sì	sì
Balance Bar		sì	sì
Balance Bar Wavy		sì	sì
Cavalletti		sì (min 2 - max 6)	sì (min 2 - max 6)
Scaletta Agilità		sì	sì
Tavoli Alti		sì	sì
Pedane Lunghe		sì	sì

Attrezzo*	Foto**	B JUNIOR	B SENIOR
Torpedo/Roller/Rullo Dritto		sì	sì
Pinut		sì	sì
Airtrack		sì	sì
Air Roll		sì	sì

### Attrezzi statici

Attrezzo*	Foto**	B JUNIOR	B SENIOR	Note
Torpedo/Roller/Rullo Dritto		Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Opportunamente gonfiato e stabilizzato.
Trampolino		Posteriori	Posteriori	Nudo o rivestito con tappeti- ni o con 1 o 2 pad in pila o affiancati.
Balance Pad		Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Anche più di uno o in combi- nazione con altri attrezzi.
Cuneo		Anteriori	Anteriori	Solo taglie small e mini.

Attrezzo*	Foto**	B JUNIOR	B SENIOR	Note
Total Balance		Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Può essere utilizzato anche con la base dura rivolta verso l'alto.
Yoga Roller		Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Solo taglie small e mini.
Phisio Balance		Anteriori	Anteriori	Solo taglie small e mini.
Step		Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Anche in combinazione con altri attrezzi.
Donut		Anteriori	Anteriori e Posteriori	Opportunamente gonfiato ed eventualmente stabilizzato.
Pinut		Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Opportunamente gonfiato e stabilizzato.
Balance Disc XL		Anteriori e posteriori	Anteriori e Posteriori	Opportunamente gonfiato.
Balance Disc		Anteriori e posteriori	Anteriori e Posteriori	Solo taglie small e mini.
Riccetti		Anteriori	Anteriori e Posteriori	Opportunamente distanziati in base alla taglia del cane.

\* I nomi sono una proforma.

\*\* Le foto hanno puro scopo esemplificativo.

# APPENDICE B - SCHEDE DI GIUDIZIO

# SCHEDA DI GIUDIZIO

Data		Luogo		Asd Organizzatrice	
Nome e Cognome (conduttore)				Nome Cane	
Categoria: <b>B JUNIOR</b>	Altezza	<input type="checkbox"/> Small <input type="checkbox"/> Medium <input type="checkbox"/> Large		Codice Binomio	
N.	Valutazione	Esercizio	Punti Totali	Punti Presi	Note
1	Postura	Dinamico Basso	10		
	Conduzione		10		
2	Postura	Statico	10		
	Conduzione		10		
3	Postura	Statico	10		
	Conduzione		10		
4	Postura	Dinamico Alto	10		
	Conduzione		10		
5	Postura	Statico	10		
	Conduzione		10		
6	Postura	Dinamico Basso	10		
	Conduzione		10		
7	Postura	Esercizio casuale	10		
	Conduzione		10		
8	Postura	Esercizio casuale	10		
	Conduzione		10		
Gestione e Rapporto			10		
Bonus premio			+5		
Uscite			-5		
Penalità			.		
<b>PUNTEGGIO TOTALE</b>		/175	<b>TEMPO</b>		
<b>CLASSIFICA</b>			<b>Firma Direttore di Gara</b>		



# SCHEDA DI GIUDIZIO

Data		Luogo		Asd Organizzatrice	
Nome e Cognome (conduttore)			Nome Cane		
Categoria: <b>B SENIOR</b>	Altezza	<input type="checkbox"/> Small <input type="checkbox"/> Medium <input type="checkbox"/> Large		Codice Binomio	

N.	Valutazione	Punti Totali	Punti Presi	Note	PUNTEGGIO TOTALE
1	Postura	10			/215
	Conduzione	10			
2	Postura	10			<b>TEMPO</b>
	Conduzione	10			
3	Postura	10			<b>CLASSIFICA</b>
	Conduzione	10			
4	Postura	10			<b>Firma Direttore di Gara</b>
	Conduzione	10			
5	Postura	10			
	Conduzione	10			
6	Postura	10			
	Conduzione	10			
7	Postura	10			
	Conduzione	10			
8	Postura	10			
	Conduzione	10			
9	Postura	10			
	Conduzione	10			
10	Postura	10			
	Conduzione	10			
	Gestione e Rapporto	10			
	Bonus premio	+5			
	Uscite	-5			
	Penalità	.			



**Il presente regolamento è suscettibile di eventuali variazioni o integrazioni a cura del comitato tecnico FIDASC.**

**Le eventuali variazioni o integrazioni al presente regolamento saranno pubblicate sul sito [www.fidasc.it](http://www.fidasc.it), sezione Dog Balance, e sulle pagine Facebook ufficiali FIDASC.**



F.I.D.A.S.C.  
FEDERAZIONE ITALIANA DISCIPLINE ARMI SPORTIVE DA CACCIA  
VIALE TIZIANO, 70 - 00196 ROMA  
FAX 06.8370.2411 - P.I. 07485301001

[WWW.FIDASC.IT](http://WWW.FIDASC.IT)

