



Federazione Italiana Discipline Armi Sportive da Caccia



REGOLAMENTO DI RALLY OBEDIENCE 2022

Il Rally Obedience è una specialità ludico-sportiva accessibile ad atleti di qualunque età, con l'intento di far avvicinare tutti gli appassionati cinofili a una attività che rappresenta il miglior viatico per la giusta educazione del cane a prescindere dalla razza, taglia o peculiarità soggettive.

A tale scopo, considerando che le prove Rally Obedience non sono il fine, bensì un mezzo per giungere ad un corretto rapporto uomo-cane, il regolamento dà la possibilità di gareggiare, nei vari livelli, anche a binomi nei quali l'atleta e/o il cane sia portatore di disabilità.

Le prove di Rally Obedience si sviluppano attraverso un percorso da completare in un dato tempo, articolato in diversi esercizi progettati per mettere in evidenza i lati positivi dell'addestramento educativo non coercitivo e valorizzare la capacità di stimolare l'apprendimento attraverso la corretta comunicazione tra uomo e cane.

Le prove si disputano in base ai diversi livelli di esperienza, per i quali sono previsti percorsi a difficoltà progressiva con esercizi via via più complessi nelle classi:

- L Giovanissimi (fino a 14 anni non compiuti)
- L1
- L2
- L3

Nel livello Giovanissimi l'atleta può avere in campo un aiuto, rappresentato da un istruttore o un familiare, che potrà accompagnare il binomio alla partenza e, in caso di difficoltà, aiutare il fanciullo/a durante il percorso. L'aiuto non potrà però entrare all'interno del percorso e non dovrà in alcun caso impartire comandi al cane. Per questo livello sono contemplate 6 stazioni e non vengono posti limiti di tempo massimo. Le 6 stazioni dovranno essere scelte tra i seguenti esercizi: 1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13

Il livello L1 è stato strutturato in modo tale da consentire l'accesso anche agli atleti neofiti, con un iter addestrativo non particolarmente prolungato ma che abbiano già chiari i concetti basilari di agonismo cinofilo educativo.

Gli atleti "Juniores" (fino a 18 anni non compiuti) gareggiano nei livelli L1, L2, L3 insieme agli atleti adulti e beneficiano di riconoscimenti specificamente dedicati.

Articolo 1 – Atleti ammessi

Per partecipare alle competizioni è necessario che l'atleta sia tesserato alla FIDASC (l'affiliazione può essere effettuata anche all'atto dell'iscrizione presso la Segreteria della ASD che organizza, prima della gara, al fine di ottenere il necessario libretto delle qualifiche dell'atleta).

Articolo 2 – Passaggi di livello

Alla sua prima gara, l'atleta sceglie il livello nel quale cominciare il proprio percorso sportivo.

REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE CINOWORK

Per passare al livello superiore (da L1 a L2 e poi da L2 a L3), l'atleta deve conseguire almeno 1 qualifica di ECCELLENTE, oppure 3 qualifiche di MOLTO BUONO attribuite da due diversi ufficiali di gara. Le qualifiche assegnate in funzione del punteggio sono sintetizzate all'art. 25.

Non è consentito retrocedere in un livello inferiore gareggiando con lo stesso cane.

Articolo 3 – Giudizi

I giudizi degli Ufficiali di gara sono insindacabili. Eventuali reclami, esposti o annotazioni sono da presentarsi al delegato FIDASC.

Articolo 4 – Delegato FIDASC

Il delegato FIDASC è il garante della corretta applicazione dei regolamenti associativi. Ha l'obbligo di inviare alla direzione nazionale, entro 15 giorni dalla prova, le schede di iscrizione unitamente ai fogli di giudizio.

Articolo 5 – Titoli di Campione

Il titolo di **Campione Italiano Assoluto e Campione Regionale Assoluto** di FIDASC Cinowork Rally Obedience è assegnato al conduttore che consegua il miglior punteggio tra quanti ottengono la qualifica di "eccellente" nel livello **L3**, rispettivamente in un campionato italiano o regionale.

Il titolo di **Campione di categoria** è assegnato al conduttore che consegua il miglior punteggio tra quanti ottengono la qualifica di "eccellente" nel livello **L1 o L2**, rispettivamente in un campionato italiano o regionale.

L'assegnazione del titolo di Campione Italiano, per ciascun livello, è subordinato all'iscrizione di almeno 3 Atleti; in mancanza, il miglior punteggio che abbia ottenuto almeno la qualifica di MOLTO BUONO sarà comunque premiato come vincitore della classe.

Articolo 6 – Iscrizione di un atleta con più cani

Non ci sono limitazioni al numero di cani che il conduttore può presentare in gara.

Articolo 7 – Iscrizione di un cane in più classi o con più atleti

È vietata l'iscrizione di un cane a più classi nella stessa gara (fatta salva la partecipazione se condotto da un atleta della classe Giovanissimi).

Un cane che abbia partecipato ad una classe superiore non potrà più gareggiare nelle classi inferiori, neppure cambiando conduttore.

REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE CINOWORK

Articolo 8 – Cani ammessi

Alle prove sono ammessi soggetti di qualsiasi razza e meticci, anche sterilizzati (di qualunque età per il livello L1; età minima 13 mesi per i livelli L2 e L3), purché in buone condizioni di salute e in regola con le normative nazionali e regionali vigenti sul territorio.

Articolo 9 – Cani con menomazioni

Non possono prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, aggressivi o con menomazioni tali da causare sofferenze o affaticamenti eccessivi nel corso dello svolgimento della competizione.

Articolo 10 – Femmine in calore

Possono prendere parte alle prove le femmine in calore, ma saranno giudicate dopo tutti gli altri cani e dovranno essere tenute fuori dal terreno di gara finché tutti gli altri binomi non avranno concluso la gara.

Articolo 11 – Organizzazione delle gare

La FIDASC richiede, alle ASD che intendono organizzare gare, che vengano rispettate le seguenti specifiche, affinché possa essere garantito un corretto svolgimento delle prove di Rally Obedience in tranquillità e nel rispetto del regolamento e dei partecipanti:

1. Il terreno di gara dovrà essere piano e ben delimitato, onde evitare eventuali intrusioni di persone o animali non desiderati.
2. Dovranno essere resi disponibili almeno 2 set completi di cartelli (per i cartelli ripetibili, contrassegnati dal segno di ricircolo, in ogni set ce ne devono essere 2 copie).
3. Dovrà essere assicurata, durante tutta la manifestazione, la presenza o la reperibilità di un medico e di un veterinario ai quali fare riferimento per casi di emergenza.
4. Dovrà essere assicurata la presenza di servizi igienico-sanitari.
5. Si dovrà provvedere all'organizzazione di una segreteria con almeno la presenza di un segretario.
6. L'organizzazione designerà un direttore di campo al quale l'Ufficiale di gara farà riferimento durante tutta la manifestazione.
7. L'organizzazione dovrà garantire un minimo di 3 premi per ogni classe (1°, 2°, 3°) e la diaria (come da specifiche FIDASC) per Ufficiale di gara e Commissari di campo.
8. Dovrà in ogni caso essere assicurata a tutti cortesia e cordialità.

Articolo 12 – Limiti di concorrenti in gara

Il limite di iscrizioni è determinato dal numero di ring che l'organizzazione potrà allestire. Le operazioni di giudizio per ciascun Ufficiali di gara non potranno prevedere più di 15 cani

REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE CINOWORK

per ora. La durata di ogni giornata di gara non può superare le 7 ore al netto delle interruzioni per riposo o pasto, decise in autonomia dagli Ufficiali di gara.

Articolo 13 – Numerazione degli atleti

Tutti gli atleti devono essere forniti di numero identificativo da applicare bene in vista, indicante il numero di catalogo del binomio (non identifica l'ordine di ingresso, che viene sorteggiato).

Articolo 14 – Campo di gara

Il campo di gara - ring - ha dimensioni minime 20 x 25 m (oltre a eventuale pre-ring). Il suolo possibilmente sarà naturale. Qualora il suolo non sia naturale dovrà essere necessariamente di materiale idoneo a non creare danni o comunque disagio agli atleti e ai cani.

Articolo 15 – Attrezzature

Salto in alto: Altezza massima: 50 cm. Larghezza minima: 1,20 m. Per i cani con altezza al garrese inferiore a 50 cm. l'altezza massima di 30 cm. Ulteriori diminuzioni potranno essere decise, caso per caso in sede di competizione, dagli Ufficiali di gara. Possono essere costruiti in modo diverso tra i montanti: con barre/asticelle o pannelli pieni.

Tavolo: Altezza indicativa: 30-35 cm. Lati: 90-100 cm ciascuno.

Segnali e Supporti: I segnali devono avere formato minimo A4, ove possibile a colori ma non è richiesto necessariamente. Sono richiesti almeno 20 supporti sui quali applicare i segnali indicanti gli esercizi da eseguire (più un supporto di "Inizio" e uno di "Fine"). Tutti i supporti o cartelli (esclusi quelli per Inizio e Fine) presenti sul percorso saranno chiaramente e progressivamente identificati con numeri d'ordine progressivi (alti approssimativamente 7 cm).

Disposizione dei Segnali: L'Ufficiale di gara, eventualmente supportato dai Commissari di campo, dispone i segnali lungo il percorso che ha stabilito, in modo tale che si trovino alla destra del conduttore (a parte quelli che indicano un cambio di direzione, in questo caso il segnale sarà direttamente davanti al conduttore per non intralciare la manovra). L'Ufficiale di gara può disporre i segnali sulla sinistra qualora occorra negli esercizi in cui si utilizzano coni.

Tabellone dei punteggi: Al fine di velocizzare le procedure di segreteria e di minimizzare la possibilità di contestazioni, esternamente al ring di gara sarà posto un tabellone, di dimensioni idonee ad essere consultato dal pubblico, in cui verrà segnato l'ordine di gara dei concorrenti, il nome e cognome e numero di catalogo di ciascuno. Al termine di ogni prova dovrà essere registrato il punteggio realizzato da ogni partecipante e il tempo di percorrenza impiegato.

REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE CINOWORK

Articolo 16 – Studio del percorso

Il percorso di ciascuna classe, una volta disposto dall'Ufficiale di gara, sarà a disposizione per 10 minuti per i conduttori che potranno (congiuntamente) effettuare una ricognizione senza cane, per memorizzare il percorso e porre eventuali domande di chiarimento all'Ufficiale stesso. Lo schema del tracciato del percorso usato per l'evento dovrà essere allegato al verbale finale compilato dall'Ufficiale di gara e vidimato dal Delegato FIDASC.

Articolo 17 – Durata del percorso

Il percorso si articola, in base al livello di categoria, in un numero progressivo di stazioni, in ciascuna delle quali si svolge un esercizio rappresentato dal corrispondente segnale:

- 6 stazioni per le gare di categoria L Giovanissimi, da completare senza limite di tempo;
- 10 stazioni per le gare di categoria L1, da completare in 4 minuti (5 minuti per gli Juniores);
- 15 stazioni per le gare di categoria L2, da completare in 4 minuti;
- 20 stazioni per le gare di categoria L3 da completare in 5 minuti.

A parità di punteggio vince il binomio che ha impiegato meno tempo per completare il percorso.

Articolo 18 – Ufficiali di gara e Commissari di campo

L'Ufficiale di gara:

- determina il percorso, disponendo i cartelli e numerando la loro sequenza;
- alla partenza domanda all'atleta: "*È pronto?*" e alla risposta affermativa dispone: "*Avanti!*"; dopo di che, nessun altro ordine da parte sua è necessario;
- interrompe la prova di un concorrente che si dimostri incapace di eseguirla;
- ratifica eventuali espulsioni di concorrenti che non rispettino il regolamento o che si comportino in modo indesiderabile (maltrattamenti verso i cani o scorrettezze nei confronti di altri atleti, del pubblico, dei tecnici);
- allontana dal terreno di gara i cani affetti da malattie infettive o contagiose, aggressivi o in non buone condizioni di salute;
- attribuisce le penalità come indicato dalle relative tabelle.

L'Ufficiale di gara viene assistito da uno o più Commissari di campo (tecnico con mansioni di aiutante) sia per registrare eventuali penalità sui fogli di giudizio sia per cronometrare il tempo di percorrenza di ciascun atleta.

Articolo 19 – Condotta di gara

L'atleta, entrato nel ring, si presenta all'Ufficiale di Gara (nome proprio e del cane) quindi intraprende il percorso, mantenendo i cartelli alla propria destra quando non diversamente specificato; i cartelli di pivot e quelli di svolta a 90° (sia a destra che a sinistra) si troveranno invece di fronte all'atleta e pertanto non devono essere superati.

REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE CINOWORK

Il cane deve trovarsi e muoversi alla sinistra del conduttore. Il conduttore eventualmente mancino, o portatore di diverse abilità che rendano necessario condurre il cane alla destra, è tenuto a comunicarlo in sede di iscrizione; ciò sarà in ogni caso irrilevante ai fini del verso di esecuzione di ogni esercizio nel percorso.

Il conduttore può parlare col cane per incoraggiarlo con la voce durante tutto il percorso; non potrà però nello svolgimento degli esercizi toccarlo, indirizzarlo con il guinzaglio, o correggerne fisicamente il movimento mediante gli arti.

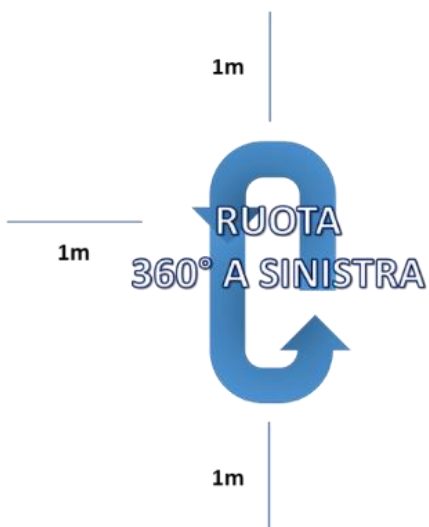
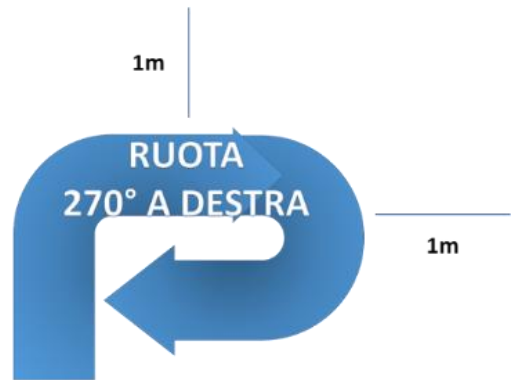
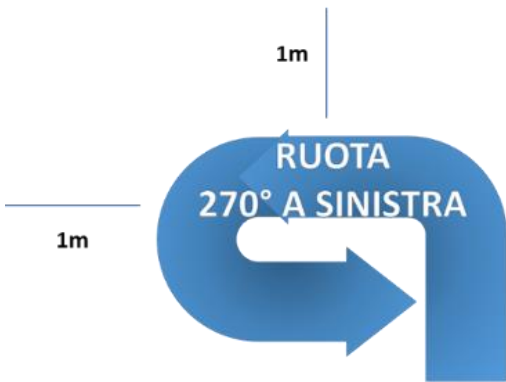
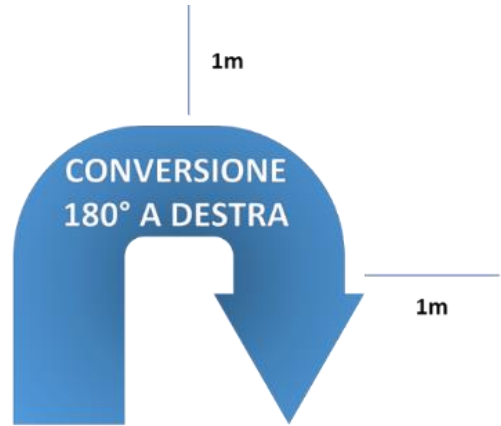
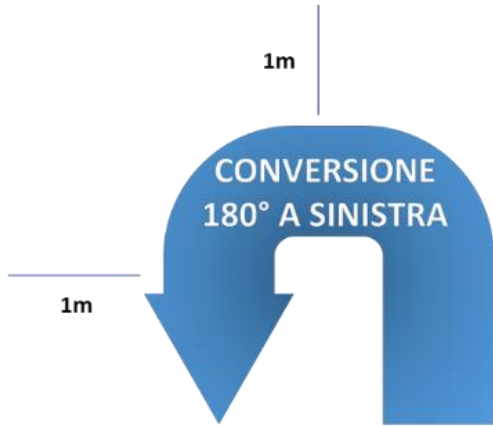
È fatto obbligo di riporre le ricompense in appositi contenitori da tenere in cintura o all'interno delle tasche, indipendentemente da quale sia l'abbigliamento sportivo indossato, giammai in mano o in bocca.

Il cane durante l'esecuzione del percorso è sempre in condotta, con ciò si intende che il cane cammini parallelamente alla sinistra, con la spalla in linea con il ginocchio del conduttore, a distanza non superiore di 30cm.

Il binomio dovrà effettuare il percorso in condotta, muovendosi in maniera naturale, usando anche movimenti degli arti superiori; ma sarà penalizzato il conduttore che utilizzerà gli arti superiori come esche (ad esempio: pugno chiuso, mano fissa, mano tenuta nella sacchetta dei premi). È penalizzato il doppio comando ovvero: il comando seguito dallo stesso comando oppure da un gesto con il medesimo valore. Può essere dato il comando verbale e gestuale in contemporanea.

Per gli esercizi che comportano una rotazione, rispettivamente a sinistra o a destra, di 180°, 270°, 360°, il binomio è tenuto a rimanere entro la distanza massima di 1m attorno al cartello come meglio rappresentato nelle figure seguenti.

REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE CINOWORK



REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE CINOWORK

Articolo 20 – Presentazione del cane

Il cane dovrà indossare un collare fisso; se fornito di collare a scorrimento dovrà essere posizionato nella modalità fissa; è ammesso l'uso della pettorina.

Articolo 21 – Uso del guinzaglio

L'atleta entrerà nel ring con il cane al guinzaglio (di lunghezza adeguata, tale per cui tenuto con una delle due mani, non produca alcuna tensione sul collare quando il cane è seduto e non dovrà risultare eccedente dalla mano che lo impugna) e lo manterrà per il percorso solo nelle classi L1 (obbligatorio) e L2 (facoltativo). Nella classe L3 (e L2 se ha optato per la condotta libera) l'atleta, prima di iniziare il percorso, dovrà togliere il guinzaglio al cane e lo porrà in tasca o a tracolla, lasciandolo pendere sul lato opposto a quello del cane. Il guinzaglio potrà altresì essere consegnato al Commissario di campo che lo restituirà alla fine del percorso.

Articolo 22 – Premi e punizioni

Nel livello L1 l'atleta può premiare il cane, anche con il cibo, in qualsiasi momento del percorso (il cronometro comunque non verrà fermato). Nei livelli L2 e L3 è consentito premiare esclusivamente al termine di ogni esercizio con cartello di posizione (stop).

Il conduttore che di prassi manchi di premiare sistematicamente il cane viene valutato negativamente.

Non è ammesso alcun tipo di punizione.

Articolo 23 – Comunicazione con il cane

Durante tutto il tempo della prova comandi dati con volumi troppo alti, o toni aspri, o che comunque tendono ad intimidire il cane saranno penalizzati.

Articolo 24 – Criteri di valutazione

Premessa essenziale è che il giudizio sul lavoro dei binomi debba sempre essere volto a premiare maggiormente l'atteggiamento positivo e la gioia di lavorare dell'atleta conduttore unitamente al cane.

La precisione nell'esecuzione del percorso dovrà essere valutata con una certa elasticità nella categoria L1, mentre dovrà essere richiesta maggior precisione nelle categorie superiori.

Articolo 25 – Punteggi e Qualifiche

Ogni binomio entra in gara con un punteggio netto di 200 punti (qualunque sia il livello), dai quali andranno dedotti i punti di penalità comminati per gli eventuali errori commessi nello svolgimento della gara.

REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE CINOWORK

In base al punteggio conseguito, viene assegnata una qualifica, come illustrato nella seguente tabella:

QUALIFICA/CATEGORIA	PUNTEGGIO
eccellente	190-200
molto buono	180-189
buono	17-179
sufficiente	160-169
insufficiente	1-159

Articolo 26 – Penalizzazioni

Errori lievi: penalizzazione -1 punto

- il cane saltella, si emoziona -1
- il cane è male allineato -1
- il cane è distante dal conduttore -1
- il cane si allarga in condotta oltre 30cm dall'atleta -1
- il cane precede o segue in condotta l'atleta e viene richiamato al piede -1
- il cane non gira il posteriore in una svolta -1
- il conduttore perde una ricompensa (gli cade a terra) -1

Errori moderati: penalizzazione -2 punti

- il cane abbatte un cono o un'asta nella serpentina -2
- il cane si allontana in condotta oltre 50cm dall'atleta -2
- il cane supera un cartello a distanza di oltre 1m -2
- il cane si muove nelle posizioni di stazionamento -2
- il conduttore ripete un comando (non eseguito) -2
- il conduttore accompagna i comandi con movimenti eccessivi del corpo (es. abbassandosi) -2
- il conduttore rinforza il cane quando non consentito -2
- il conduttore sistematicamente non rinforza il cane dopo le posizioni di stazionamento (penalità sul totale, non per singola posizione) -2

Errori di media importanza: -3 punti

- guinzaglio in tensione -3
- il conduttore decide di ripetere un esercizio -3
- il binomio passa largo nei movimenti di 180°, 270°, 360° -3

Errori importanti: -5 punti

- il cane non è sotto controllo (si ferma per annusare, si distrae, salta / si appoggia al conduttore, si allontana oltre 1 metro) -5
- il binomio non esegue completamente un esercizio complesso -5
- il binomio esce dall'area di esecuzione di un esercizio -5
- il conduttore tiene il pugno chiuso, o unisce il pollice con l'indice come stimolo per adescare il cane -5

REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE CINOWORK

- il conduttore corregge fisicamente il cane (penalità sul totale, non per singola correzione) **-5**

Errori gravi: -10 punti

- il cane supera 1 cartello dalla parte sbagliata (tenendolo alla propria sinistra; vale il contrario per i conduttori mancini e diversamente abili che conducono il cane a destra) **-10**
- il binomio percorre nel verso opposto una svolta, una giravolta, una spirale, una serpentina **-10**
- il binomio non esegue un esercizio (anche in caso termini il tempo) **-10**

Articolo 27 – Cartelli

Per lo svolgimento dei **Tornei** (locali o nazionali) dovranno essere utilizzati i cartelli di seguito indicati, contrassegnati dal logo FIDASC. Per lo svolgimento dei **Campionati** l'Ufficiale di Gara potrà utilizzare ulteriori cartelli (contrassegnati C1, C2, C3) introdotti anno per anno e resi noti con almeno 2 mesi solari di anticipo dalla Federazione; l'introduzione di questi ultimi cartelli non costituisce modifica del presente Regolamento.

NUMERO	CARTELLLO	DESCRIZIONE	LIVELLI	RIPETIZIONE
START		Il binomio prende posto, il cane è alla sinistra del conduttore seduto o in piedi	L1, L2, L3	
FINISH		Il binomio completa il percorso, tagliando il traguardo nel minor tempo possibile	L1, L2, L3	
1		In condotta, il binomio si ferma e il cane si siede al piede (posizione per il premio) Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte dal seduto)	L1, L2, L3	SI
2		In condotta, il binomio si ferma e il cane si siede al piede e poi viene messo in terra (posizione per il premio). Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte dal terra)	L1, L2, L3	SI
3		In condotta, il binomio si ferma e il cane si siede al piede e poi viene messo in terra e di nuovo seduto (posizione per il premio). Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte dal seduto)	L1, L2, L3	SI
4		In condotta, il binomio si ferma e il cane si siede al piede. Il conduttore compie un giro completo intorno al cane che deve restare fermo fino al ritorno del conduttore (posizione per il premio) Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte dal seduto)	L1, L2, L3	NO

NUMERO	CARTELLO	DESCRIZIONE	LIVELLI	RIPETIZIONE
5		<p>Con il cane seduto al piede accanto a sé, il conduttore fa un passo avanti e si ferma; fa due passi avanti e si ferma; fa tre passi avanti e si ferma (posizione per il premio).</p> <p>Il cane, a ogni spostamento, deve avanzare insieme al conduttore e sedersi a ogni fermata di quest'ultimo. Subito dopo, il binomio riparte.</p>	L1, L2, L3	NO
6		<p>Cane e conduttore eseguono una svolta a sinistra con angolo di 90°, senza superare il cartello che si trovano di fronte, e proseguono verso la stazione successiva.</p>	L1, L2, L3	SI
7		<p>Cane e conduttore eseguono una svolta a destra con angolo di 90°, senza superare il cartello che si trovano di fronte, e proseguono verso la stazione successiva.</p>	L1, L2, L3	SI
8		<p>Cane e conduttore superano il cartello, eseguono un'inversione di marcia ruotando a sinistra con angolo di 180° e proseguono verso la stazione successiva.</p>	L1, L2, L3	SI
9		<p>Cane e conduttore superano il cartello, eseguono un'inversione di marcia ruotando a destra con angolo di 180° (girando attorno al cartello) e proseguono verso la stazione successiva.</p>	L1, L2, L3	SI
10		<p>Il binomio in condotta e al passo indicato (lento, normale o di corsa), si avvicina al salto; senza fermarsi, il conduttore indica al cane di saltare e lo riprende in condotta subito dopo il salto (il conduttore può accelerare il passo mentre il cane sta saltando, ma deve riprendere l'andatura precedente fino a successiva indicazione sul percorso)</p>	L1, L2, L3	NO
11		<p>Cane e conduttore procedono in condotta a passo rallentato rispetto alla marcia ordinaria.</p>	L1, L2, L3	NO
12		<p>Cane e conduttore procedono in condotta a passo normale rispetto alla marcia ordinaria.</p>	L1, L2, L3	NO

NUMERO	CARTELLO	DESCRIZIONE	LIVELLI	RIPETIZIONE
13		<p>Questo esercizio richiede quattro coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro.</p> <p>L'ingresso del binomio ha luogo tra il primo e il secondo cono e deve essere eseguito sul lato sinistro del binomio (quindi, con il cane all'interno della figura).</p> <p>Ingresso, direzione di marcia e uscita sono indicati nella figura</p>	L1, L2, L3	NO
14		<p>Questo esercizio richiede tre coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro.</p> <p>Il conduttore deve passare, con movimenti concentrici, tra i coni tenendoli alla propria destra, perciò con il cane che rimane all'esterno della spirale.</p> <p>Ingresso, direzione di marcia e uscita sono indicati nella figura.</p>	L1, L2, L3	NO
15		<p>Questo esercizio richiede tre coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro.</p> <p>Il conduttore deve passare, con movimenti concentrici, tra i coni tenendoli alla propria sinistra, perciò con il cane che rimane all'interno della spirale.</p> <p>Ingresso, direzione di marcia e uscita sono indicati nella figura</p>	L1, L2, L3	NO
16		<p>In condotta, il binomio si ferma e il cane si siede al piede e poi viene fatto alzare in piedi (posizione per il premio).</p> <p>Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva.</p>	L2, L3	SI
17		<p>Cane e conduttore superano il cartello tenendolo alla propria destra, eseguono una rotazione verso sinistra con angolo di 270° e proseguono (in direzione destra rispetto alla direzione di marcia iniziale) verso la stazione successiva.</p>	L2, L3	SI
18		<p>Cane e conduttore superano il cartello tenendolo alla propria destra, eseguono una rotazione verso destra con angolo di 270° girando attorno al cartello e proseguono (in direzione sinistra rispetto alla direzione di marcia iniziale) verso la stazione successiva.</p>	L2, L3	SI
19		<p>Cane e conduttore superano il cartello tenendolo alla propria destra, eseguono una rotazione verso sinistra con angolo di 360° e proseguono (nella stessa direzione di marcia iniziale) verso la stazione successiva</p>	L2, L3	SI

NUMERO	CARTELLO	DESCRIZIONE	LIVELLI	RIPETIZIONE
20		<p>Cane e conduttore superano il cartello tenendolo alla propria destra, eseguono una rotazione verso destra con angolo di 360° girando attorno al cartello e proseguono (nella stessa direzione di marcia iniziale) verso la stazione successiva</p>	L2, L3	SI
21		<p>Il conduttore con un passo indietro mette il cane seduto al fronte, quindi lo chiama al piede da sinistra e lo mette in seduto (posizione per il premio).</p>	L2, L3	NO
22		<p>Il conduttore con un passo indietro mette il cane seduto al fronte, quindi lo chiama al piede da destra e lo mette in seduto (posizione per il premio).</p>	L2, L3	NO
23		<p>Con il cane seduto al piede, il conduttore ruota sul posto di 90° verso sinistra senza superare il cartello che si trovano di fronte e si ferma; chiama il cane che si pone al piede seduto (posizione per il premio). Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte da seduto)</p>	L2, L3	SI
24		<p>Con il cane seduto al piede, il conduttore ruota sul posto di 90° verso destra senza superare il cartello che si trovano di fronte e si ferma; chiama il cane che si pone al piede seduto (posizione per il premio). Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte da seduto)</p>	L2, L3	SI
25		<p>In condotta, il binomio si ferma e il cane si siede al piede e poi viene messo in terra. Il conduttore compie un giro completo intorno al cane che deve restare fermo fino al ritorno del conduttore (posizione per il premio). Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte dal terra)</p>	L2, L3	NO
26		<p>Il conduttore si ferma, lascia il cane seduto (posizione per il premio) e poi si allontana fino al cartello successivo in cui sarà richiesto il richiamo (27 o 29.). (in L2, sgancia l'eventuale guinzaglio)</p>	L2, L3	NO
27		<p>Il conduttore si gira verso il cane e lo richiama al fronte davanti a sé; quando il cane è seduto, il conduttore si mette accanto al cane per averlo al piede e proseguono in condotta fino alla stazione successiva. (in L2, riaggancia l'eventuale guinzaglio)</p>	L2, L3	NO

NUMERO	CARTELLO	DESCRIZIONE	LIVELLI	RIPETIZIONE
28		<p>Il conduttore si ferma, lascia il cane in terra (posizione per il premio) e poi si allontana fino al cartello successivo in cui sarà richiesto il richiamo (27 o 29). (in L2, sgancia l'eventuale guinzaglio)</p>	L2, L3	NO
29		<p>Il conduttore si gira verso il cane e lo richiama, quindi il si mette accanto al cane (senza attendere che si sieda) per averlo al piede e proseguono in condotta fino alla stazione successiva. (in L2, riaggancia l'eventuale guinzaglio)</p>	L2, L3	NO
30		<p>Dopo il cartello il conduttore effettua uno scartamento laterale a destra durante la condotta, il cane si riavvicina a piede per poi proseguire verso la stazione successiva.</p>	L2, L3	NO
31		<p>Con il cane seduto di fronte a sé, il conduttore fa un passo indietro e si ferma; fa due passi indietro e si ferma; fa tre passi indietro e si ferma (posizione per il premio). Il cane, a ogni spostamento, deve avanzare verso il conduttore e sedersi di fronte a ogni fermata di quest'ultimo. Questa stazione deve essere seguita dal cartello 31bis o 31ter.</p>	L2, L3	NO
31bis		<p>Il conduttore, che ha già il cane seduto di fronte, lo rimette al piede dal lato sinistro e ripartono senza indugio.</p>	L2, L3	NO
31ter		<p>Il conduttore, che ha già il cane seduto di fronte, lo rimette al piede dal lato destro e ripartono senza indugio.</p>	L2, L3	NO
32		<p>Il conduttore con un passo indietro mette il cane seduto al fronte, quindi lo chiama al piede da sinistra e proseguono senza indugio.</p>	L2, L3	NO
33		<p>Il conduttore con un passo indietro mette il cane seduto al fronte, quindi lo chiama al piede da destra e proseguono senza indugio.</p>	L2, L3	NO

NUMERO	CARTELLO	DESCRIZIONE	LIVELLI	RIPETIZIONE
34		<p>Il cane sale sul tavolo e si ferma. Il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva.</p>	L2, L3	NO
35		<p>Questo esercizio richiede quattro coni disposti a quadrilatero a una distanza di circa 1,50m l'uno dall'altra. Cane e conduttore entrano attraverso due coni, superano il centro della figura, escono dalla parte opposta girando intorno al cono sulla propria sinistra per attraversare di nuovo la figura in senso perpendicolare, quindi usciti nuovamente sul lato opposto girano intorno al cono alla propria destra, rientrano dal primo lato nella figura e superato il centro escono definitivamente dal lato opposto come disegnato in figura.</p>	L2, L3	NO
36		<p>In movimento, il conduttore fa sedere il cane e prosegue fino al cartello successivo in cui sarà richiesto il richiamo (27, 29, 38, 39).</p>	L3	NO
37		<p>In movimento, il conduttore fa mettere in terra il cane e prosegue fino al cartello successivo in cui sarà richiesto il richiamo (27, 29, 38, 39).</p>	L3	NO
38		<p>Il conduttore si gira verso il cane, lo chiama a sé, quindi (prima che il cane possa sedersi) si mette accanto al cane; a questo punto lo mette seduto (posizione per il premio) e poi ripartono in condotta fino alla stazione successiva.</p>	L3	SI
39		<p>Il conduttore si ferma, chiama il cane a sé rimanendo di spalle senza voltarsi e appena arriva lo fa sedere al fianco (posizione per il premio); a quel punto ripartono in condotta con il cane al piede fino alla stazione successiva.</p>	L3	SI
40		<p>Cane e conduttore procedono in condotta a passo di corsa.</p>	L3	NO

NUMERO	CARTELLO	DESCRIZIONE	LIVELLI	RIPETIZIONE
41		<p>Con il cane al piede in condotta, il conduttore si ferma e mette il cane in seduto senza superare il cartello che si trovano di fronte.</p> <p>Il conduttore si gira 90° a sinistra, avanza di un passo con il cane al piede e si ferma nuovamente (posizione per il premio) quindi riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte da seduto).</p>	L3	NO
42		<p>Con il cane al piede in condotta, il conduttore si ferma e mette il cane in seduto senza superare il cartello che si trovano di fronte.</p> <p>Il conduttore si gira 90° a destra, avanza di un passo con il cane al piede e si ferma nuovamente (posizione per il premio) quindi riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte da seduto).</p>	L3	NO
43		<p>In condotta, il binomio si ferma e il cane rimane in piedi accanto al conduttore. Il conduttore compie un giro completo intorno al cane che deve restare fermo fino al ritorno del conduttore (posizione per il premio)</p> <p>Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte da in piedi)</p>	L3	NO
44		<p>Dopo il cartello, il conduttore si ferma con il cane in posizione di seduto al piede. Il conduttore fa un passo laterale a destra e si ferma. Il cane si muove a destra e si posiziona seduto al piede (posizione per il premio).</p> <p>Subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva (il cane riparte da seduto)</p>	L3	NO
45		<p>Durante la condotta al piede, il conduttore gira a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi alla sua sinistra in posizione di piede avanzando entrambi in condotta nella direzione opposta di marcia.</p>	L3	NO