



Federazione Italiana Discipline Armi Sportive da Caccia





INTRODUZIONE

L’Imprint Protection Obedience DELTA (sigla abbreviata **I.P.O. DELTA**) della **FIDASC** è una specialità agonistica basata su prove di Ricerca, Obbedienza e Predazione Simulata, il cui fine è quello di far avvicinare le masse ad una attività sportiva all’aria aperta che può essere il corretto viatico per la giusta educazione del cane a prescindere dalla razza, taglia o peculiarità personali ispirandosi ai principi etici dell’alterità animale. A tale scopo, visto che di fatto le prove FIDASC CINOWORK I.P.O. DELTA non sono il fine, ma solo un mezzo per giungere ad una corretta attività fisica basata sul rapporto cane-uomo, nel regolamento si è data la possibilità di gareggiare, nelle varie classi o in classi dedicate, ad unità cinofile entrambi portatori di disabilità. Pur sfruttando solo i lati positivi della competizione, è il regolamento che si è adeguato alle peculiarità delle coppie concorrenti. Di fatto le prove FIDASC CINOWORK I.P.O. DELTA sono state ideate per mettere in evidenza i lati positivi dell’addestramento sportivo-educativo privo di metodi coercitivi rispettando i giusti valori da applicarsi a tutte le competizioni. Il giudizio sul lavoro dei vari binomi sarà volto a premiare maggiormente l’atleta, l’atteggiamento positivo e la gioia di lavorare del cane, tenendo sempre conto che la filosofia Cinowork è del tutto sportiva/agonistica; inoltre, valutando la precisione di esecuzione, bisognerà prestare attenzione che il cane non dimostri mai atteggiamenti di forte sottomissione o meccanizzazione nelle loro accezioni negative. Soggetti particolarmente contratti, impauriti ed atteggiamenti prodotti da metodi addestrativi duri che tendono a meccanizzare il cane, privandolo della sua personalità, saranno fortemente penalizzati.

Le prove si svolgeranno su TRE Sezioni: Ricerca su traccia, Obbedienza e Predazione Simulata definita “reattività” che potranno essere svolte congiuntamente o anche separatamente, subordinatamente al numero di iscrizioni per ciascuna classe, sufficienti almeno alla composizione di un podio. Prove di sola Ricerca su traccia o sola Reattività possono essere svolte a carattere promozionale; è sempre possibile svolgere la sola prova di Obbedienza, in tutte le classi.

Nelle prove della Classe ASSOLUTO, la Reattività è intesa solo ed esclusivamente come espressione agonistica basata su l’istinto di predazione ed abolendo in toto l’aggressività, si valuteranno in ugual modo sia la preparazione dell’atleta che le qualità naturali del cane come la docilità dell’animale.

A tal fine nelle prove di Reattività sarà utilizzata una bacchetta imbottita ed ogni azione del figurante sul cane dovrà rappresentare, per l’Ufficiale di gara, criterio di valutazione del binomio. Il lavoro di soggetti che metteranno in evidenza forti doti di presa ma carenti di controllo o stabilità caratteriali sarà fonte di forti penalizzazioni e nei casi estremi di squalifica. Alla fine di ogni fase nella sezione delle prove di predazione simulata, concesso un tempo adeguato d’intervallo, il binomio dovrà introdursi in un gruppo di estranei non offensivi, al fine di valutarne il comportamento, la stabilità caratteriale ed il grado di socializzazione. Il rapporto che esprimerà la piena fiducia tra L’atleta ed il cane che a sua volta mostrerà un pieno equilibrio, sarà preferito a qualsiasi altro. Nelle prove i binomi si cimenteranno in esercizi che sono la base dell’educazione cinofila e dell’addestramento come: la condotta, il seduto, il terra, il richiamo, i salti ed il fermo sul posto. Con il progredire delle classi di esperienza le difficoltà aumenteranno e saranno gradualmente inseriti nuovi esercizi come: il riporto, l’invio in avanti ed il fermo in piedi.

Le prove FIDASC CINOWORK I.P.O. DELTA, con la loro organica e consequenziale progressività, possono essere sfruttate come base organica per qualsiasi disciplina agonistica in campo cinofilo.

Visto il suo fine sportivo - agonistico - educativo, le prove FIDASC CINOWORK I.P.O. DELTA dovranno essere il mezzo per giungere ad una corretta preparazione atletica unitamente ad un più ampio rapporto con il cane, facendoci scoprire e gioire nel pieno rispetto dell’animale.

Il Coordinatore Nazionale
Agatino Geom. CORVAIA



Regolamento di gare CINOWORK - specialità I.P.O. DELTA (Ricerca in pista - Obbedienza - Reattività)

PREFAZIONE

- A. È istituito il titolo di **Campione Italiano I.P.O. Delta Assoluto FIDASC**. Il titolo sarà assegnato a quell'atleta che avrà, nello svolgimento della prova di campionato, ottenuto il miglior punteggio nelle classi I.P.O. Delta 1 - I.P.O. Delta 2 - I.P.O. Delta 3 svolta sulle tre sezioni congiuntamente: ricerca, obbedienza, reattività.
- B. È istituito il titolo di **Campione Italiano I.P.O. Delta Avanzata**. Il titolo sarà assegnato a quell'atleta che avrà, nello svolgimento della prova di campionato, ottenuto il miglior punteggio in classe di cui sopra svolta sulle due sezioni congiuntamente: obbedienza e reattività.
- C. È istituito il titolo di **Campione Italiano I.P.O. Delta Obbedienza FIDASC**. Il titolo sarà assegnato a quell'atleta che avrà, nello svolgimento della prova di campionato, ottenuto il miglior punteggio nelle classi Base, Avanzata, I.P.O. Delta 1 - I.P.O. Delta 2 - I.P.O. Delta 3 svolta nella sola fase di obbedienza.
- D. È istituito il riconoscimento di **Atleta di Punta FIDASC I.P.O. Delta di Classe** il titolo sarà rilasciato agli atleti che avranno conseguito tre primi posti in gare nazionali, quali Tornei, Coppe, Qualificazioni o Campionato, nella stessa classe e modalità durante il loro percorso agonistico.

NORME GENERALI

- a. Alle prove l'atleta potrà partecipare con soggetti di qualsiasi razza, taglia, sesso, con e senza pedigree.
- b. L'atleta entro il primo mese di ogni anno o all'inizio della propria carriera agonistica dovrà dichiarare con quali cani intenderà gareggiare nella stagione, con un massimo di 3. È ammesso esclusivamente una variazione di soggetto durante l'anno motivato da regolare passaggio di proprietà registrato alla ASL di competenza.
- c. Per partecipare alle gare è obbligatoria la presentazione del libretto di rendimento dell'atleta su cui sia registrato anche il cane.
- d. I soggetti presentati nelle varie gare dovranno essere in regola con le normative nazionali e regionali vigenti nel luogo in cui si svolgono le prove.
- e. È vietata l'iscrizione dello stesso cane a più classi.
- f. Per gli atleti che non hanno mai gareggiato nelle specialità Cinowork, l'ingresso in una delle classi di gara con il proprio cane è di libera scelta, a prescindere dal grado di addestramento conseguito dal cane stesso.
- g. Una volta che un'atleta con il proprio cane abbia partecipato ad una classe, non potrà più retrocedere nelle classi inferiori. Diversamente il cane, ceduto ad un altro atleta (obbligatorio il passaggio di proprietà), potrà re-iniziare il percorso in qualsiasi classe.
- h. L'assegnazione del titolo di Campione Italiano, per ciascuna classe, è subordinato all'iscrizione di almeno 3 Atleti; in mancanza, il miglior punteggio che abbia ottenuto almeno la qualifica di SUFFICIENTE sarà comunque premiato come vincitore della classe.
- i. Le qualifiche che l'ufficiale di gara potrà attribuire nelle gare saranno: INSUFFICIENTE – SUFFICIENTE – BUONO – MOLTO BUONO – ECCELLENTE. Esclusivamente per qualificare ulteriormente il lavoro svolto dai binomi come suo giudizio discrezionale.
- j. Il delegato FIDASC è il garante della corretta applicazione dei regolamenti associativi oltre ad essere il supervisore delle prove valutandone la correttezza nello svolgimento e nelle valutazioni da parte degli ufficiali di gara nei confronti dei binomi, senza però influire sulle valutazioni finali. Ha inoltre



l'obbligo di inviare al Comitato Cinowork, entro 15 giorni dalla prova, le schede di iscrizione unitamente ai fogli di giudizio.

- k. Il giudizio di un'Ufficiale di gara è insindacabile. Eventuali reclami, esposti o annotazioni sono da presentarsi al delegato FIDASC, ufficialmente e solo attraverso i Presidenti delle Associazioni iscritte regolarmente alla Federazione.
- l. Gli ufficiali di gara ed il delegato FIDASC possono allontanare dalla prova gli atleti che non rispettano il codice deontologico o gli esemplari fuori controllo o che comunque possono arrecare danni a persone o animali o all'immagine delle organizzazioni.
- m. I Giudici della competizione sono costituiti dagli Ufficiali di Gara della FIDASC. I Figuranti coadiuveranno l'ufficiale di gara nelle prove di reattività.

REGOLAMENTO

ART. 1

Le prove FIDASC CINOWORK I.P.O. DELTA sono manifestazioni sportive agonistiche, aperte ad unità cinofile senza alcuna distinzione di razza, sesso o pedigree. Esse, oltre per soddisfare le esigenze sportive – agonistiche, sono organizzate allo scopo di porre in evidenza il grado di addestramento valorizzando il giusto rapporto cane-atleta premiando un addestramento privo di metodi coercitivi.

Art.2

Le prove sono divise in 5 CLASSI: BASE, AVANZATA, I.P.O. DELTA 1, I.P.O. DELTA 2, I.P.O. DELTA 3; avendo la possibilità, a seconda del tipo di gara, di suddividere le classifiche in 2 CATEGORIE: JUNIORES (8/17 anni), MASTER (18/99 anni). In ogni modo l'ufficiale di gara, in accordo con l'organizzazione, potrà stabilire il vincitore assoluto di classe.

Le prove CINOWORK I.P.O. DELTA saranno distinte nelle seguenti **CLASSI**

- I.P.O. DELTA Base età minima del cane 8 mesi
- I.P.O. DELTA Avanzata età minima del cane 12 mesi
- I.P.O. DELTA 1 età minima del cane 16 mesi
- I.P.O. DELTA 2 età minima del cane 18 mesi
- I.P.O. DELTA 3 età minima del cane 20 mesi

E CATEGORIE

- JUNIORES 8/17 anni
- MASTER 18/99 anni

Art.3

Il CINOWORK I.P.O. DELTA si articola in tre SEZIONI

1. Ricerca su Traccia olfattiva
2. Esercizi di Obbedienza
3. Prove di Reattività (esercizi in predazione simulata)

Art.4

Il terreno di gara dovrà essere in piano e ben delimitato onde evitare eventuali intrusioni di persone od animali non desiderati. Le sue dimensioni minime saranno di 50 m x 30 m ed il fondo preferibilmente sarà naturale.

Art.5

Il comitato organizzatore provvederà, durante tutta la manifestazione, alla presenza o alla reperibilità di un medico e di un veterinario ai quali far riferimento per casi di emergenza, in conformità con le disposizioni delle autorità sanitarie competenti.

Art.6

Tutti i concorrenti dovranno essere muniti di un idoneo collare o pettorina di non vistose dimensioni. Nel caso dell'utilizzo di collari a scorrimento o semi scorrimento, sarà portato esclusivamente in modo fisso. Inoltre saranno muniti di un guinzaglio lungo all'incirca 120 cm. Il proprietario del cane partecipante alla manifestazione sarà responsabile, ai sensi dell'art. 2052 C.C. , dei danni provocati a persone o cose durante tutto lo svolgimento delle prove.

Art.7

Gli Ufficiali di gara, come anche i Delegati, saranno designati dalla FIDASC – Comitato Prove Cinowork, scelti dall'elenco ufficiale; la ASD organizzatrice l'evento ne riceverà comunicazione non meno di 15 giorni dalla data dello svolgimento della manifestazione. Quest'ultimi, oltre ad aver garantito dalla ASD organizzatrice vitto e alloggio, riceveranno anche un rimborso spese chilometrico (il cui corrispettivo è aggiornato e pubblicato periodicamente dalla Federazione), nel caso in cui il luogo venga raggiunto in auto; in alternativa a questo, l'Ufficiale di gara ed il Delegato designato otterrà l'equivalente del biglietto aereo/treno o nave, in funzione del mezzo che userà per raggiungere il luogo designato per la competizione. Sono ammesse giurie multiple (obbligatorio nei Campionati italiani e Qualificazioni) a condizione che ogni gruppo di esercizi venga giudicato dallo stesso o stessi ufficiali di gara. In ogni modo nessun cane inizierà la prova con gli esercizi di reattività.

Art.7 bis

I Figuranti di gara saranno designati dalla FIDASC – Comitato Prove Cinowork, scelti dall'elenco ufficiale e la ASD organizzatrice l'evento, ne riceverà comunicazione non meno di 15 giorni dalla data dello svolgimento della manifestazione. Quest'ultimi, oltre ad aver garantito dalla ASD organizzatrice vitto e alloggio, riceveranno anche un rimborso spese chilometrico (il cui corrispettivo è aggiornato e pubblicato periodicamente dalla Federazione), nel caso in cui il luogo venga raggiunto in auto; in alternativa a questo, il Figurante designato otterrà l'equivalente del biglietto aereo/treno o nave, in funzione del mezzo che userà per raggiungere il luogo designato per la competizione. In tutte le competizioni quali Campionati e/o Qualificazioni, vige l'obbligo della convocazione di 2 (due) figuranti, uno per la prima fase ed uno per la seconda fase.

Art.8

Il comitato organizzatore designerà un direttore di gara che provvederà a inoltrare le corrette notifiche alle autorità competenti (commissariato, asl, ecc.) e sarà il punto di riferimento dell'ufficiale di gara per la corretta installazione del campo ed il corretto svolgimento della prova, in tutte e tre le sezioni.

Art.9

L'ingresso sul terreno di gara sarà determinato da un sorteggio da effettuarsi prima dell'inizio delle prove

come stabilito dal comitato organizzatore. Tale sorteggio determina anche quale tra i binomi debba eseguire per primo l'esercizio con il cane libero mentre l'altro svolge la propria fase di obbedienza.

Art.10

L'unità cinofila potrà provare il terreno di gara solamente il giorno prima dell'inizio della manifestazione e per un tempo massimo di 10 minuti. Le unità cinofila con femmine in calore potranno provare il campo in altri momenti in cui non recheranno disturbo alla competizione e sotto indicazione del comitato organizzatore. Tali unità potranno essere giudicate solo dopo la fine dell'esecuzione degli esercizi di ubbidienza da parte di tutti i partecipanti. Il terreno e l'attrezzatura per gli esercizi di difesa non potranno essere provati.

Art.11

Gli ufficiali di gara possono allontanare dalla gara, anche dietro segnalazione del delegato FIDASC o dei componenti il comitato organizzatore, l'atleta che non ottemperi il massimo rispetto verso il pubblico, gli altri concorrenti, gli ufficiali di gara o il comitato organizzatore, oppure allorquando non dimostri un corretto comportamento ispirato ad una esemplare educazione sportiva. In particolar modo, gli ufficiali di gara devono allontanare dalle prove quei conduttori che, anche al di fuori dell'esecuzione degli esercizi, abbiano atteggiamenti scorretti verso gli animali quali maltrattamenti. Nel caso in cui tali atteggiamenti fossero gravi ma non tali da generare l'allontanamento, l'ufficiale di gara potrà tenerne conto nel giudizio finale della gara stessa indicandone le ragioni sulla scheda di giudizio.

Art.12

L'ufficiale di gara può porre fine all'esecuzione degli esercizi di gara da parte di un cane che non sia in perfette condizioni fisiche o psichiche.

Art.13

La motivazione dell'allontanamento dell'unità cinofila dal terreno di gara sarà sempre evidenziato sul libretto di rendimento dell'atleta.

Art.14

Durante l'esecuzione di tutti gli esercizi, il guinzaglio dovrà essere portato con la sola mano sinistra, allentato o se richiesto dalla classe a tracolla da una spalla al fianco opposto, o riposto in tasca. Il concorrente in alcun modo dovrà trascinare il cane. Ogni esercizio inizierà e terminerà con l'unità cinofila in posizione base, ossia con l'atleta sull'attenti ed il cane seduto al fianco sinistro. Dietro specifica richiesta da parte dell'atleta, da comunicare preventivamente, l'ufficiale di gara potrà far condurre il cane al fianco destro.

Art.15

I comandi potranno essere acustici o visivi. Il comando acustico sarà di breve durata con un tono medio. I comandi visivi saranno effettuati una sola volta con le mani o le gambe senza modificare in toto la posizione base di partenza. Comandi acustici e visivi non possono essere dati contemporaneamente, a pena di infrazione per doppio comando.

Art.16

All'inizio di ogni prova, al momento della presentazione all'ufficiale di gara, il cane sarà velocemente valutato sempre dall'ufficiale di gara e/o da un'Assistente da lui designato, anche per garantire la sua gestibilità nella gara e, a tale scopo, gli verrà controllato il microchip utilizzando l'apposito lettore. Il cane non potrà essere toccato se non dietro la richiesta dell'atleta o su sua concessione. I cani che dimostreranno atteggiamenti



aggressivi, o di forte sottomissione, verranno immediatamente esclusi dalla prova anche se hanno già svolto altre sezioni.

Art.17

Il figurante nelle prove di reattività (difesa) dovrà indossare una tuta di protezione completa (giacca e pantalone) e la manica di protezione da gara su di un braccio, lasciando l'altro arto libero di impugnare la bacchetta imbottita.

Art.18

Le prove delle classi BASE ed AVANZATA sono riservate ad atleti conduttori non esperti; non potranno quindi gareggiare in queste classi, al Campionato Italiano, quelli atleti che con lo stesso cane, abbiano già partecipato in classe IPO DELTA 1 o superiore. Al contrario, con un nuovo cane, l'atleta conduttore, potrà re-iniziare il percorso in qualsiasi classe lo si voglia.

I.P.O. DELTA BASE

Art.19

Le prove della classe I.P.O. DELTA Base sono riservate ad atleti conduttori non esperti che, con lo stesso cane, non abbiano già partecipato a prove di I.P.O. DELTA 1 o categorie superiori.

Art.20

Durante l'esecuzione degli esercizi all'atleta sarà concesso utilizzare oggetti inerti come palline, straccetti o salamotti in funzione di stimolo/target durante tutto lo svolgimento della prova di obbedienza che dovranno essere posti sotto l'ascella o riposti in tasca; un tale rinforzo verrà penalizzato di 2 (DUE) Qualifiche, nel punteggio del singolo esercizio svolto con l'ausilio del rinforzo. Alla fine di ogni esercizio sono concesse, su richiesta dell'atleta, piccole attività di gioco con il cane che non supereranno i 5 secondi di durata. È fatto divieto assoluto all'atleta portare con sé del cibo come rinforzo per il cane.

Art.21

L'atleta non potrà in alcun modo ripetere un esercizio mal eseguito.

Art.22

I cani portatori di handicap, certificati da un veterinario, potranno sostituire la prova di salto con un altro esercizio stabilito dall'Ufficiale di gara.

ESERCIZI DI OBEDIENZA

Condotta al guinzaglio (Comando "Piede" – Punti disponibili 20)

Dalla posizione base, al comando "piede" il cane deve seguire il conduttore, senza atteggiamenti di sottomissione, con la spalla all'altezza del ginocchio sinistro del conduttore. All'inizio dell'esercizio cane e conduttore si muovono in linea retta per circa 30 passi di andata e 30 di ritorno, senza fermate o deviazioni. L'inversione di marcia deve essere eseguita dal cane ruotando 180° sul perno, è ammessa la conversione incrociata (dietro front). Il cane deve sempre mantenere la spalla all'altezza del ginocchio sinistro del conduttore non precedere, rimanere dietro o scostarsi lateralmente. L'esercizio nella parte rettilinea della condotta deve essere eseguito all'andata ad andatura al passo normale, mentre al ritorno deve essere eseguito ad andatura normale, di corsa (10 passi) e lenta (10 passi). Il cambio di andatura dal passo di corsa al passo lento deve essere eseguito senza interporre, fra l'una e l'altra, l'andatura di passo normale. Successivamente a passo normale si devono eseguire, come in sequenza descritta, due deviazioni a destra (o a sinistra), un dietro front e una fermata, riprendere la marcia ed eseguire due deviazioni a sinistra (o viceversa a destra).

Terminata la condotta al guinzaglio, su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore con il cane al piede esegue l'esercizio di indifferenza passando attraverso un gruppo di almeno quattro persone in lento movimento eseguendo all'interno del gruppo due deviazioni una a destra e una a sinistra e almeno una fermata nei pressi di uno dei componenti il gruppo. Conduttore e cane escono dal gruppo e, su indicazione dell'Ufficiale, si riportano al punto di partenza per iniziare l'esercizio successivo.



Seduto sul posto e ritorno dal cane (Comandi "Piede" e "Seduto" – Punti disponibili 20)

Dalla posizione base il conduttore, con il cane al fianco, impartisce l'ordine di stare seduto (anche se si trova già nella medesima posizione) e si allontana per un totale di 15 passi; il cane dovrà mantenere la posizione, senza che il conduttore interrompa l'andatura o aiuti il cane con gesti, aiuti vocali o altri movimenti. Percorsi i quindici passi il conduttore si ferma e trascorsi 3 secondi si gira verso il cane.

Solo su indicazione dell'Ufficiale di gara, farà ritorno dal cane assumendo la posizione base alla sua destra.

Terra sul posto e richiamo (Comandi: "Terra" - "Vieni" o il "Nome" del cane - "Piede" – Punti disponibili 20)

Dalla posizione di base il conduttore, con il cane a fianco e libero dal guinzaglio, impartisce al cane il comando "Terra"; il cane deve assumere la posizione in modo rapido senza che il conduttore lo aiuti ulteriormente. A questo punto il conduttore/atleta si allontanerà dal cane per trenta (30) passi per poi fermarsi e, trascorsi 3 secondi, si gira verso il cane. Su indicazione dell'Ufficiale, il conduttore chiama il cane con il comando "Vieni", oppure il "Nome" del cane. Il cane deve immediatamente, per la via più breve, raggiungere con velocità e vivacità il conduttore e sedersi di fronte a lui molto vicino ma senza toccare vistosamente. Al comando successivo "Piede", il cane, deve assumere la posizione base alla sinistra del conduttore.

Salto in alto 40 cm (Comandi: "Salta" - "Piede" – Punti disponibili 20)

Il conduttore con il cane libero dal guinzaglio si pone di fronte all'ostacolo ad una distanza non inferiore ai cinque (5) metri ed assume la posizione base; a questo punto, impartisce al cane l'ordine di rimanere fermo nella posizione di seduto e va aldilà dell'ostacolo, posizionandosi sul punto contrassegnato del campo, girandosi verso il cane. Solo su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore/atleta potrà chiamare il cane, il quale dovrà saltare l'ostacolo senza toccarlo o appoggiarsi, per poi posizionarsi di fronte al conduttore. Al comando successivo "Piede", il cane, deve assumere la posizione base alla sinistra del conduttore. Durante l'esecuzione di tutto dell'esercizio il conduttore deve rimanere immobile (non deve mai abbandonare la posizione base) fino a che il cane non avrà completato l'esercizio.

A terra con distrazione ("Terra" - "Seduto" – Punti disponibili 20)

La parte del campo in cui i cani dovranno eseguire l'esercizio sarà indicata dall'Ufficiale e contrassegnata da appositi segnali; le femmine non eseguiranno l'esercizio di terra nello stesso punto in cui lo eseguiranno i maschi. Prima che abbia inizio l'esercizio della condotta dell'altro binomio, il conduttore si reca nella parte del campo indicata dall'Ufficiale di gara, già contrassegnata da appositi segnali. Assunta la posizione base il conduttore, tolto il guinzaglio, farà assumere al cane la posizione di terra con il rispettivo comando su indicazione dell'Ufficiale di gara. Durante lo svolgimento di questo esercizio, l'atleta rimane al fianco del proprio cane mentre l'altro atleta svolge tutti gli esercizi previsti nella classe Base.

PUNTEGGI DEGLI ESERCIZI DI OBEDIENZA

Esercizi Classe Base	Punti
Condotta al guinzaglio	20
Seduto sul posto e ritorno dal cane	20
Terra sul posto e richiamo	20
Salto in alto	20
A terra con distrazione	20
Totale	100



Qualifiche

<i>INSUFF.: 0-69</i>	<i>SUFF. 70-79</i>	<i>BUONO 80-90</i>	<i>Molto.B. 91-95</i>	<i>ECC. 96-100</i>
----------------------	--------------------	--------------------	-----------------------	--------------------

Art.23

I tempi e i modi dell'esecuzione di ogni esercizio saranno ordinati dall'ufficiale di gara. L'atleta al momento dell'ingresso in campo, stringendo la mano all'ufficiale di gara, dichiarerà il proprio nome e quello del cane condotto. L'ufficiale di gara dovrà testare l'equilibrio caratteriale del cane sottoponendolo al controllo del microchip.

Art.24

L'atleta non potrà accompagnare il cane sugli ostacoli e la rimessa al piede non potrà essere facilitata in alcun modo neanche da piccoli spostamenti laterali o longitudinali. Tutti gli aiuti come spostamenti, doppi comandi e gestualità verranno debitamente penalizzati di due qualifiche.

I.P.O. DELTA AVANZATA

Art.25

Per la classe Avanzata saranno validi gli articoli 18, 19, 20, 21, 22, 23 e 24 già descritti per la classe I.P.O. Delta Base solo che il giudizio porrà attenzione ad un maggior condizionamento dei cani e ad una maggiore precisione di esecuzione.

ESERCIZI DI OBBEDIENZA

Condotta al guinzaglio (Comando "Piede" – Punti disponibili 15)

Dalla posizione base, al comando "piede" il cane deve seguire il conduttore, senza atteggiamenti di sottomissione, con la spalla all'altezza del ginocchio sinistro del conduttore. All'inizio dell'esercizio cane e conduttore si muovono in linea retta per circa 30 passi di andata e 30 di ritorno, senza fermate o deviazioni. L'inversione di marcia deve essere eseguita dal cane ruotando 180° sul perno, è ammessa la conversione incrociata (dietro front). Il cane deve sempre mantenere la spalla all'altezza del ginocchio sinistro del conduttore non precedere, rimanere dietro o scostarsi lateralmente. L'esercizio nella parte rettilinea della condotta deve essere eseguito all'andata ad andatura al passo normale, mentre al ritorno deve essere eseguito ad andatura normale, di corsa (10 passi) e lenta (10 passi). Il cambio di andatura dal passo di corsa al passo lento deve essere eseguito senza interporre, fra l'una e l'altra, l'andatura di passo normale. Successivamente a passo normale si devono eseguire, come in sequenza descritta, due deviazioni a destra (o a sinistra), un dietro front e una fermata, riprendere la marcia ed eseguire due deviazioni a sinistra (o viceversa a destra).

Terminata la condotta al guinzaglio, su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore con il cane al piede esegue l'esercizio di indifferenza passando attraverso un gruppo di almeno quattro persone in lento movimento eseguendo all'interno del gruppo due deviazioni una a destra e una a sinistra e almeno una fermata nei pressi di uno dei componenti il gruppo. Conduttore e cane escono dal gruppo e, su indicazione dell'Ufficiale di gara, si riportano al punto di partenza per iniziare l'esercizio successivo.

Seduto sul posto e ritorno dal cane (Comandi "Piede" e "Seduto" – Punti disponibili 15)

Dalla posizione base il conduttore, con il cane al fianco, impartisce l'ordine di stare seduto (anche se si trova già nella medesima posizione) e si allontana per un totale di 15 passi; il cane dovrà mantenere la posizione, senza che il conduttore interrompa l'andatura o aiuti il cane con gesti, aiuti vocali o altri movimenti. Percorsi i quindici passi il conduttore si ferma e trascorsi 3 secondi si gira verso il cane.

Solo su indicazione dell'Ufficiale di gara, farà ritorno dal cane assumendo la posizione base alla sua destra.

Terra sul posto e richiamo (Comandi: "Terra" - "Vieni" o il "Nome" del cane - "Piede" – Punti disponibili 20)

Dalla posizione di base il conduttore con il cane a fianco e libero dal guinzaglio, impartisce al cane il comando "Terra"; il cane deve assumere la posizione in modo rapido senza che il conduttore lo aiuti ulteriormente. A questo punto il conduttore/atleta si allontanerà dal cane per trenta (30) passi per poi fermarsi e, trascorsi 3 secondi, si gira verso il cane. Su indicazione dell'Ufficiale, il conduttore, chiama il cane con il comando "Vieni", oppure il "Nome" del cane. Il cane deve immediatamente, per la via più breve, raggiungere con velocità e vivacità il conduttore e sedersi di fronte a lui molto vicino ma senza toccare vistosamente. Al comando successivo "Piede", il cane, deve assumere la posizione base alla sinistra del conduttore.

Riporto in piano da 150 gr. (Comandi: "Porta" - "Lascia" - "Piede" – Punti disponibili 20)

Il cane libero dal guinzaglio e seduto al fianco dell'atleta; al comando "Porta" il cane deve andare a prendere con andatura veloce l'oggetto precedentemente lanciato ad una distanza di circa dieci passi, lo deve

rapidamente raccogliere e riportare all'atleta ad andatura veloce seguendo il percorso più breve, deve sedersi di fronte molto vicino a lui ma senza toccare vistosamente. Al comando "Lascia" il cane deve eseguire e l'atleta prenderà in mano l'oggetto e lo rivolgerà verso il basso lungo il suo fianco destro; al successivo comando, "Piede", il cane, deve assumere la posizione base alla sinistra dell'atleta.

Durante l'esecuzione di tutto dell'esercizio l'atleta deve rimanere immobile (non deve mai abbandonare la posizione base) fino a che il cane non avrà completato l'esercizio; tuttavia, in questa classe, è permesso al conduttore/atleta tenere il cane per il collare, durante le operazioni di lancio del riporto. Il cane, una volta che l'oggetto si sarà completamente fermato, potrà essere mandato a raccogliarlo, come nelle modalità di cui sopra.

Salto in alto 60 cm (Comandi: "Salta" - "Piede" – Punti disponibili 10)

Il conduttore con il cane libero dal guinzaglio si pone di fronte all'ostacolo ad una distanza non inferiore ai cinque (5) metri ed assume la posizione base; a questo punto, impartisce al cane l'ordine di rimanere fermo nella posizione di seduto e va aldilà dell'ostacolo, posizionandosi sul punto contrassegnato del campo, girandosi verso il cane. Solo su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore/atleta potrà chiamare il cane, il quale dovrà saltare l'ostacolo senza toccarlo o appoggiarsi, per poi posizionarsi di fronte al conduttore. Al comando successivo "Piede", il cane, deve assumere la posizione base alla sinistra del conduttore. Durante l'esecuzione di tutto dell'esercizio il conduttore deve rimanere immobile (non deve mai abbandonare la posizione base) fino a che il cane non avrà completato l'esercizio.

Nelle prove di sola Obbedienza, l'altezza del salto può essere ridotta dall'Ufficiale di Gara in proporzione alle caratteristiche fisiche del cane.

Scalata della Palizzata 180 cm (Comandi: "Salta" - "Piede" – Punti disponibili 10)

Il conduttore con il cane libero dal guinzaglio si pone di fronte all'ostacolo ad una distanza non inferiore ai cinque (5) metri ed assume la posizione base; a questo punto, impartisce al cane l'ordine di rimanere fermo nella posizione di seduto e va aldilà dell'ostacolo, posizionandosi sul punto contrassegnato del campo, girandosi verso il cane. Solo su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore/atleta potrà chiamare il cane, il quale dovrà oltrepassare la palizzata, scalandola, per poi posizionarsi di fronte all'atleta. Al comando successivo "Piede", il cane, deve assumere la posizione base alla sinistra di quest'ultimo. Durante l'esecuzione di tutto dell'esercizio il conduttore/atleta deve rimanere immobile (non deve mai abbandonare la posizione base) fino a che il cane non avrà completato l'esercizio.

Nelle prove di sola Obbedienza, l'altezza della palizzata può essere ridotta dall'Ufficiale di Gara in proporzione alle caratteristiche fisiche del cane.

A terra con distrazione ("Terra" - "Seduto" – Punti disponibili 10)

La parte del campo in cui i cani dovranno eseguire l'esercizio sarà indicata dall'Ufficiale di gara e contrassegnata da appositi segnali e le femmine non eseguiranno l'esercizio di terra nello stesso punto in cui lo eseguiranno i maschi. Prima che abbia inizio l'esercizio della condotta dal cane di coppia, il conduttore si reca nella parte del campo indicata dall'Ufficiale di gara, già contrassegnata da appositi segnali. Assunta la posizione base il conduttore farà assumere al cane la posizione di terra con il rispettivo comando su indicazione dell'Ufficiale di gara. In questa classe, il conduttore/atleta, si allontanerà dal cane (che sarà privo di guinzaglio) di 30 passi, pur rimanendo visibile al cane ma dandogli le spalle, per l'intera durata degli esercizi svolti dall'altro binomio.

PUNTEGGI DEGLI ESERCIZI DI OBEDIENZA

Esercizi Classe Avanzata	Punti
Condotta al guinzaglio	15

Seduto sul posto e ritorno dal cane	15
Terra sul posto e richiamo	20
Riporto in piano da 150 gr.	20
Salto in alto 60 cm	10
Scalata della palizzata di 1.80 metro	10
A terra con distrazione	10
Totale	100

Qualifiche

<i>INSUFF.: 0-69</i>	<i>SUFF. 70-79</i>	<i>BUONO 80-90</i>	<i>Molto.B. 91-95</i>	<i>ECC. 96-100</i>
----------------------	--------------------	--------------------	-----------------------	--------------------

ESERCIZI DI REATTIVITÀ

Comportamento preliminare ("Piede" - "Seduto" – Punti disponibili 10)

L'unità cinofila si presenterà all'ufficiale di gara che sarà affiancato dal figurante. Il cane che sarà vincolato al guinzaglio, dovrà mantenere un atteggiamento il più possibile tranquillo e socievole.

Condotta verso il nascondiglio (Comando: "Piede" - Punti disponibili 20)

Su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore con il cane al piede libero dal guinzaglio ma tenuto per il collare, parte dal punto contrassegnato del campo dirigendosi verso il nascondiglio in cui si è nascosto il figurante. Il cane durante la condotta deve rimanere al fianco del conduttore e può essere incitato con dei comandi a bassa voce.

Reazione su attacco improvviso (Comando: "Lascia" – Punti disponibili 30)

Quando conduttore e cane sono giunti al punto contrassegnato (a distanza di circa 5 metri dal nascondiglio), su indicazione dell'Ufficiale di gara, il figurante esce dal nascondiglio dirigendosi verso il conduttore minacciandolo armato di bacchetta flessibile assumendo una traiettoria di impatto. Il cane dovrà reagire con energia e rapidità afferrando la manica con presa forte e sicura interrompendo la corsa del figurante. Quando il cane avrà ben afferrato la manica il figurante eseguirà un trasporto di circa 20 passi e nel contempo minaccerà il cane con la bacchetta flessibile ma senza toccarlo. Durante tutta la fase di attacco il conduttore non può seguire il cane, ma deve rimanere fermo sul posto, è concesso al conduttore di incoraggiare, moderatamente, a bassa voce il cane. Su indicazione dell'Ufficiale di gara, il figurante cesserà l'azione e il cane dovrà lasciare la presa, autonomamente o su comando del conduttore.

Lasciata la presa il cane dovrà vigilare attentamente il figurante fino al sopraggiungere del conduttore.

Se il cane esegue la vigilanza dalla posizione di seduto o di terra il conduttore, una volta al fianco al cane, può confermare la posizione del cane con il comando stesso; successivamente, farà assumere al cane la posizione base e metterà il guinzaglio al cane. Su indicazione dell'Ufficiale di gara si recherà con il cane al piede dietro al nascondiglio indicatogli, mentre il figurante a sua volta si recherà dietro ad altro nascondiglio, anche questo indicato dall'Ufficiale di gara.

Reazione su attacco lanciato (Comandi: "Attacca" - "Lascia" – Punti disponibili 40)

Su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore esce dal nascondiglio con il cane al guinzaglio, si reca nel punto indicatogli sulla linea mediana del campo, assume la posizione base e toglie il guinzaglio al cane. Il cane

può essere trattenuto per il collare, ma deve mantenere la posizione base fino a quando il Ufficiale non autorizza la difesa per sventare l'attacco del figurante. Il cane non può essere incitato dal conduttore. Per il cane che non mantiene la posizione base la penalizzazione sarà fino a 3 punti.

Su invito dell'Ufficiale di gara, il figurante munito di bacchetta esce dal nascondiglio e si dirige al passo normale (per questo livello la distanza è, indicativamente, di 30 passi) verso il cane, il conduttore dalla posizione base intima al figurante di fermarsi. Il figurante ignorando l'intimazione, attacca frontalmente il cane al passo di corsa minacciandolo con la bacchetta. Al comando dell'Ufficiale di gara il conduttore, senza muoversi dal posto, con il comando "attacca" fa intervenire il cane.

Il cane deve difendersi affrontando il figurante senza esitazioni afferrando la manica con presa forte, sicura e senza nervosismo. Dopo un trasporto di circa 15 passi con il cane, il figurante cessa l'azione e si immobilizza; il cane deve lasciare la presa e cessare l'azione autonomamente o al comando "Lascia" del conduttore, poi vigilare attentamente il figurante fino a che il conduttore non sarà al suo fianco.

Su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore si reca al fianco del cane, gli fa assumere la posizione base ed ordina al figurante di retrocedere di qualche passo. In seguito, il conduttore mette il guinzaglio al cane e con quest'ultimo al piede, si reca alla destra del Figurante per effettuare il disarmo; successivamente il conduttore farà assumere al cane la posizione base: da questa posizione inizia l'accompagnamento del figurante all'Ufficiale di gara al quale il conduttore consegna la bacchetta.

PUNTEGGIO DEGLI ESERCIZI DI REATTIVITA'

Esercizi Classe Avanzata	Punti
Comportamento preliminare	10
Condotta verso il nascondiglio	20
Reazione su attacco improvviso	30
Reazione su attacco lanciato	40
Totale	100

Qualifiche

<i>INSUFF.: 0-69</i>	<i>SUFF. 70-79</i>	<i>BUONO 80-90</i>	<i>Molto.B. 91-95</i>	<i>ECC. 96-100</i>
-----------------------------	---------------------------	---------------------------	------------------------------	---------------------------

I.P.O. DELTA 1

Art. 26

Nella classe **I.P.O. Delta 1** i tempi di esecuzione degli esercizi potranno, a scelta dell'atleta, essere scanditi dall'Ufficiale di gara o completamente autonomi. In tal caso il distacco tra l'assunzione di una posizione ed il successivo ordine non sarà inferiore a 3 secondi. Gli spostamenti in campo saranno liberi dal guinzaglio. L'atleta non potrà portare con sé alcun oggetto; altresì è fatto assoluto divieto di portare con sé ricompense alimentari. Non saranno ammessi gli spostamenti per l'esecuzione degli esercizi, gli aiuti ad assumere la posizione base né tanto meno variazioni di postura. Tali aiuti saranno penalizzati di due qualifiche.

Art.27

I concetti generali ed i giudizi espressi per le classi precedenti, sono ulteriormente validi nell'ambito della classe I.P.O. Delta 1.

ESERCIZI DI RICERCA SU TRACCIA

Art.28

Come terreni di pista possono essere utilizzati tutti i terreni naturali come ad esempio erba, arato e sottobosco. In tutti i livelli è consentito effettuare cambi di terreno o attraversamenti di sentieri per adattarsi ai terreni esistenti, purché la difficoltà sia la medesima per tutti i binomi.

Art.29

Spetta all'Ufficiale di gara o al direttore di ricerca, stabilire la conformazione delle piste in base ai terreni disponibili. In tutte le classi il tracciatore riceve dall'ufficiale di gara o dal direttore di ricerca uno schizzo della conformazione della pista, che include le caratteristiche del terreno (ad esempio alberi, pali elettrici, capanni etc). L'Ufficiale di gara o il direttore di ricerca verificano il tracciamento delle piste e danno istruzioni ai tracciatori. Le piste debbono essere differenti le une dalle altre; angoli e oggetti non devono trovarsi sempre nella medesima posizione o essere posti alla medesima distanza per ogni pista. La piazzuola di partenza della pista deve essere ben segnalata da un paletto con un cartello, piantato nel terreno alla sinistra della piazzuola. Il tracciatore sosta per un po' sulla piazzuola per poi procedere camminando ad una andatura naturale, con passi normali, nella direzione prevista. È necessario assicurarsi che la pista sia tracciata con un'andatura il più possibile naturale. Gli angoli devono essere ben marcati, senza tuttavia esserci un'interruzione della traccia. Non sono consentiti, per tutto lo svolgimento della pista, aiuti da parte del tracciatore tramite un'andatura innaturale, strisciare i piedi o interrompere l'andatura. Gli oggetti non possono essere collocati nei 20 passi che precedono o seguono gli angoli e si devono trovare sulla traccia. Dopo aver depresso l'ultimo oggetto, il tracciatore deve proseguire per almeno dieci passi nella medesima direzione. Durante il tracciamento della pista, cane ed atleta devono rimanere fuori vista, fatta eccezione per la classe IPO Delta 1, ove è il conduttore/atleta che si traccia la pista. L'ordine di lavoro dei concorrenti deve essere determinato con un sorteggio da effettuarsi dopo che le piste sono state tracciate e alla presenza dell'Ufficiale di gara.

Art.30

Gli oggetti, devono avere un colore il quale non deve discostarsi troppo da quello del terreno. Gli Atleti nella classe IPO Delta 1 o i tracciatori nelle classi IPO Delta 2 e 3 prima di tracciare la pista devono

mostrare all'Ufficiale di gara o al direttore di ricerca gli oggetti. Prima dell'utilizzo gli oggetti debbono essere tenuti in tasca del tracciatore (o conduttore) per almeno 30 minuti. Gli oggetti di una pista devono essere di materiali differenti (ad esempio pelle, tessuto e legno). In tutte le prove gli oggetti devono essere numerati. I numeri devono corrispondere al numero del paletto di ciascuna pista.

Art.31

La segnalazione degli oggetti, da parte del cane, può avvenire seguenti posizioni: seduto, a terra e fermandosi in piedi, o anche in modo alternato. Gli oggetti devono essere indicati con convinzione e senza aiuto da parte del conduttore. Dopo che il cane ha segnalato l'oggetto, il conduttore lascia andare il guinzaglio posandolo a terra e si reca direttamente dal cane, solleva l'oggetto e lo mostra all'Ufficiale di gara. Ciò può avvenire dal lato sinistro o destro del cane. Il cane deve essere rimesso in pista da questa posizione. La segnalazione deve essere effettuata nella direzione della pista. Non è considerato errore porsi a terra, seduto o in piedi leggermente storto. L'oggetto deve trovarsi subito davanti o tra gli arti anteriori del cane. Il cane deve rimanere calmo in quella posizione fino alla ripartenza della pista. Gli oggetti segnalati con forte aiuto da parte del conduttore sono considerati fortemente penalizzati. Dopo aver mostrato l'oggetto all'Ufficiale di gara, la ripartenza della pista avviene con il comando "cerca". Non è in alcun caso consentito, da parte del cane, raccogliere o riportare gli oggetti; in questi casi l'oggetto viene dichiarato nullo/non trovato.

Art.32

Il cane effettua il lavoro di ricerca su traccia con un guinzaglio di 10 metri. L'Ufficiale di gara, a discrezione, può effettuare una verifica della lunghezza del guinzaglio, del collare o della pettorina, prima dell'inizio del lavoro di pista. Non sono consentiti guinzagli arrotolabili. Il guinzaglio può essere tenuto sopra la schiena del cane, di lato o tra gli arti anteriori o posteriori. Può essere agganciato direttamente ad un collare, che deve essere indossato in posizione fissa, o all'anello della pettorina da pista. Il guinzaglio può essere tenuto lento durante il lavoro di pista, tuttavia non è consentito ridurre sensibilmente la distanza dal cane. Il contatto del guinzaglio con il terreno non costituisce errore.

Art.33

Alla chiamata del binomio, l'atleta si presenta all'ufficiale di gara con il proprio cane in posizione base pronto per la ricerca (il guinzaglio deve essere svolto e, nel caso utilizzi una pettorina, questa deve essere indossata), e dichiara che il cane segnala. È consentito tenere il cane con un guinzaglio più corto sino a due metri dal paletto di partenza. È vietata ogni forma di coercizione sia prima che durante l'intera pista. Su indicazione dell'ufficiale di gara il cane viene condotto alla piazzola di partenza. È consentito mettere brevemente a sedere il cane, a circa due metri di distanza dalla partenza. Al più tardi in questo punto il guinzaglio deve essere posizionato nel modo desiderato (alla pettorina, tra gli arti anteriori o posteriori). Al termine del lavoro di ricerca gli oggetti ritrovati debbono essere mostrati all'Ufficiale di gara. Non è consentito giocare con il cane o dargli del cibo dopo che ha indicato gli oggetti e fino alla valutazione finale. Conclusa la prova, l'atleta si presenta all'Ufficiale di gara con il cane in posizione base, gli mostra gli oggetti ritrovati, successivamente il cane può essere rimesso al guinzaglio corto.

Art.34

La ricerca ha inizio, impartendo al cane un comando dal paletto di partenza. Sono consentiti un massimo di tre comandi per iniziare il lavoro di ricerca. Il secondo e il terzo comando determinano una forte penalizzazione sul primo lato. Il cane deve prendere l'emanazione con il naso basso, quindi seguire la traccia con un notevole potenziale di spinta, tenendo il naso basso, con grande intensità di ricerca e

mantenendo una velocità costante. La velocità di ricerca non dovrà essere penalizzata a condizione che il cane lavori in modo convincente e con intensità. La partenza (così come la ripartenza dopo la segnalazione dell'oggetto) avviene vicino al cane impartendo il comando per la ricerca. La valutazione del lavoro di raccolta dell'emanazione sulla piazzola di partenza non è direttamente legata al tempo, ma l'Ufficiale di gara deve prestare attenzione al lavoro del binomio. Se il cane si dovesse ingarbugliarsi nel guinzaglione, rendendo così difficile continuare il lavoro di ricerca, l'atleta deve chiedere all'Ufficiale di gara di poterlo liberare, mettendo il cane a terra allo scopo di facilitarne l'operazione; dopo aver sistemato il guinzaglione, si reca nuovamente all'estremità di quest'ultimo allo scopo di riprendere e continuare la prova. Da questa posizione deve essere dato un nuovo comando "CERCA" per riprendere il lavoro. Non è prevista penalizzazione. Nell'affrontare gli angoli, il binomio, deve dimostrare sicurezza. Se il cane dovesse girare, su sé stesso, agli angoli questo va penalizzato. È consentito effettuare accertamenti, senza però lasciare la traccia. Superato l'angolo, il lavoro di ricerca deve continuare, mantenendo la medesima intensità e velocità. Nell'affrontare gli angoli, l'atleta deve mantenere dal cane la distanza necessaria, non deve seguire tassativamente la pista; tuttavia, può deviare dal tracciato solamente dopo che il cane ha cambiato direzione ed è chiaramente impegnato nel lato successivo. È consentito gratificare il cane verbalmente, in modo occasionale, nelle classi IPO Delta 1 e IPO Delta 2. Stesso discorso vale per gli oggetti, in quanto è consentito lodare brevemente il cane quando ha segnalato, ciò può avvenire prima o dopo aver mostrato l'oggetto all'Ufficiale di gara.

Art.35

L'interruzione del lavoro di ricerca avviene nei casi in cui il cane abbandoni la traccia e l'atleta/conduuttore prova a trattenerlo; in questi casi l'Ufficiale di gara inviterà il conduuttore/atleta a seguire il cane ma, qualora ciò non avvenga, questi deve interrompere il lavoro ed assegnare all'atleta il punteggio ottenuto fino a quel momento. Se il lavoro di ricerca su traccia non è concluso nel tempo consentito, l'Ufficiale di gara ferma il binomio; anche in questo caso gli verrà assegnato il punteggio ottenuto fino a quel momento. Nei casi in cui il cane smetta di cercare, il lavoro può essere interrotto, ma solo dopo che all'atleta siano stati concessi tre comandi supplementari per far ripartire il cane. Ovviamente questa situazione prevede una forte penalizzazione del binomio fino all'insufficiente. Se durante il lavoro di ricerca il cane comincia a cacciare selvaggina, l'atleta solo su indicazione dell'Ufficiale di gara può impartire il comando terra, nel tentativo di riprendere il controllo sul cane. A questo punto è consentito l'utilizzo del comando di cercare per far riprendere nuovamente il lavoro ma, se il cane non riprende la ricerca, l'esercizio verrà interrotto ed il binomio valutato fino a quel momento.

Art.36

Il tracciato di pista di classe IPO Delta 1, compiuto dall'atleta sarà di circa 300 passi con tre lati, due angoli a sinistra o a destra e con andamento chiuso o aperto. Lungo il percorso saranno depositati al suolo 3 oggetti da gara di dimensioni contenute ed approvati dall'Ufficiale di gara o dal direttore di ricerca delegato. La ricerca sarà effettuata vincolata con un guinzaglio da pista di 10 metri. Posto il segnale di inizio pista l'atleta/conduuttore potrà calpestare il terreno in una piazzola di circa 50x50 centimetri per poi camminare lungo il tracciato. Il primo oggetto potrà essere posto al suolo, fermandosi ma non calpestando il terreno, nel primo lato a non meno di 10 metri dall'angolo o a 40 metri dall'inizio della pista; il secondo oggetto sarà posto a metà del secondo lato, mentre il terzo oggetto sarà messo alla fine del tracciato. Il distacco tra il tracciamento e l'inizio pista sarà di 15 minuti. Dopo l'avvenuta segnalazione e dietro consenso dell'Ufficiale di gara, il cane può essere gratificato con effusioni non troppo eccessive.

PUNTEGGI DEGLI ESERCIZI DI RICERCA SU TRACCIA

Esercizi Classe IPO Delta 1	Punti
Tenuta della traccia	79
Oggetto primo lato	7
Oggetto secondo lato	7
Oggetto alla fine del terzo lato	7
Totale	100

Qualifiche

INSUFF.: 0-69	SUFF. 70-79	BUONO 80-90	Molto.B. 91-95	ECC. 96-100
----------------------	--------------------	--------------------	-----------------------	--------------------

ESERCIZI DI OBBEDIENZA**Condotta senza guinzaglio (Comando "Piede" – Punti disponibili 20)**

La condotta senza guinzaglio si esegue con le stesse modalità della condotta al guinzaglio ma, anziché 30 passi, il binomio ne effettuerà 50 di passi. Nel primo tratto rettilineo della condotta vengono sparati due colpi di pistola a salve cal. 6mm, ad una distanza di circa 15 passi dal cane ad un intervallo di circa 7/8 secondi l'uno dall'altro. In questa Classe, non essendo prevista la condotta al guinzaglio, il conduttore si presenterà in campo dall'Ufficiale di gara libero dal guinzaglio assumendo la posizione base e solo su indicazione di quest'ultimo inizierà l'esercizio.

Seduto durante la marcia e ritorno dal cane (Comandi "Piede" e "Seduto" – Punti disponibili 10)

Dalla posizione base il conduttore con il cane al fianco in posizione corretta, inizia la condotta senza guinzaglio; dopo 10 o al massimo 15 passi impartisce al cane il comando di "seduto"; il cane deve assumere la posizione con rapidità, senza che il conduttore interrompa l'andatura o aiuti il cane con gesti o altri movimenti. Percorsi altri quindici passi il conduttore si ferma, trascorsi 3 secondi si gira verso il cane. Su indicazione dell' Ufficiale di gara, fa ritorno dal cane assumendo la posizione base alla sua destra.

Terra durante la marcia e richiamo (Comandi: "Piede" - "Terra" - "Vieni" o il "Nome" del cane - "Piede" – Punti disponibili 10)

Dalla posizione di base il conduttore con il cane a fianco inizia la condotta senza guinzaglio; dopo 10 o al massimo 15 passi impartisce al cane il comando "Terra"; il cane deve assumere la posizione in modo rapido senza che il conduttore interrompa l'andatura o aiuti il cane con gesti o altri movimenti. Percorsi altri trenta (30) passi il conduttore si ferma e, trascorsi 3 secondi, si gira verso il cane. Su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore/atleta, chiama il cane con il comando "Vieni", oppure il "Nome" del cane. Il cane deve immediatamente, per la via più breve, raggiungere con velocità e vivacità l'atleta e sedersi di fronte a lui molto vicino ma senza toccare vistosamente. Al comando successivo "Piede", il cane, deve assumere la posizione base alla sinistra dell'atleta.

Riporto in piano (Comandi: "Porta" - "Lascia" - "Piede" – Punti disponibili 20)

Il cane libero dal guinzaglio e seduto al fianco del conduttore; al comando "Porta" il cane deve andare a prendere con andatura veloce l'oggetto precedentemente lanciato dall'atleta (riportello in legno da 650 gr.) alla distanza di circa dieci passi, lo deve rapidamente raccogliere e riportare al conduttore ad andatura veloce

seguendo il percorso più breve, deve sedersi di fronte al conduttore e molto vicino a lui ma senza toccare vistosamente. Al comando "Lascia" il cane deve eseguire e il conduttore/atleta prenderà in mano l'oggetto e lo rivolgerà verso il basso lungo il suo fianco destro; al successivo comando "Piede", il cane deve assumere la posizione base alla sinistra dell'atleta.

Durante l'esecuzione di tutto l'esercizio il conduttore deve rimanere immobile (non deve mai abbandonare la posizione base) fino a che il cane non avrà completato l'esercizio. Il cane, durante le operazioni di lancio, deve rimanere immobile alla sinistra dell'atleta senza che sia trattenuto in alcun modo da quest'ultimo; solo dopo il lancio ed una volta che l'oggetto si sarà completamente fermato, il cane potrà essere mandato a raccoglierlo, come nelle modalità di cui sopra.

Salto in alto cm 100 con riporto (Comandi: "Salta" - "Porta" - "Lascia" - "Piede" – Punti disponibili 15)

L'atleta con il cane libero dal guinzaglio si pone di fronte all'ostacolo ad una distanza non inferiore ai cinque (5) metri ed assume la posizione base; ai comandi "Salta", "Porta", il cane deve rapidamente superare l'ostacolo, senza appoggiarsi o toccarlo, raccogliere l'oggetto (riportello da 650 gr.) ed effettuare il salto di ritorno, sedersi di fronte all'atleta molto vicino a lui ma senza toccare vistosamente. Al comando "Lascia" il cane deve eseguire ed il conduttore prenderà in mano l'oggetto e lo rivolgerà verso il basso lungo il suo fianco destro; al comando successivo "Piede", il cane, deve assumere la posizione base alla sinistra dell'atleta. Il comando "porta" deve essere impartito al cane quando questo sta effettuando il salto di andata prima che giunga all'oggetto da raccogliere.

Durante l'esecuzione di tutto l'esercizio il conduttore deve rimanere immobile (non deve mai abbandonare la posizione base) fino a che il cane non avrà completato l'esercizio. Il cane, durante le operazioni di lancio, deve rimanere immobile alla sinistra dell'atleta senza che sia trattenuto in alcun modo da quest'ultimo; solo dopo il lancio ed una volta che l'oggetto si sarà completamente fermato, il cane potrà essere mandato a raccoglierlo, come nelle modalità di cui sopra.

Nelle prove di sola Obbedienza, l'altezza del salto può essere ridotta dall'Ufficiale di Gara in proporzione alle caratteristiche fisiche del cane.

Scalata della Palizzata (Comandi: "Salta" - "Piede" – Punti disponibili 10)

L'atleta/conduttore con il cane libero dal guinzaglio si pone di fronte all'ostacolo ad una distanza non inferiore ai cinque (5) metri ed assume la posizione base; a questo punto, impartisce al cane l'ordine di rimanere fermo nella posizione di seduto e va aldilà dell'ostacolo, posizionandosi sul punto contrassegnato del campo, girandosi verso il cane. Solo su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore/atleta potrà chiamare il cane, il quale dovrà oltrepassare la palizzata, scalandola, per poi posizionarsi di fronte al conduttore. Al comando successivo "Piede", il cane, deve assumere la posizione base alla sinistra del conduttore. Durante l'esecuzione di tutto dell'esercizio il conduttore deve rimanere immobile (non deve mai abbandonare la posizione base) fino a che il cane non avrà completato l'esercizio.

Nelle prove di sola Obbedienza, l'altezza del salto può essere ridotta dall'Ufficiale di Gara in proporzione alle caratteristiche fisiche del cane.

Invio in avanti (Comandi: "Piede" - "Avanti" - "Terra" - "Seduto" – Punti disponibili 10)

Assunta la posizione base, su indicazione dell'Ufficiale di gara il conduttore/atleta, al comando "Piede" effettua almeno 10 e fino ad un massimo di 15 passi di condotta. Raggiunta questa distanza con il comando "Avanti" l'atleta impartisce l'ordine al cane di allontanarsi (è facoltativo alzare il braccio contemporaneamente al comando). Dopo il comando "Avanti" l'atleta si ferma. Il cane deve allontanarsi rapidamente per almeno 30 passi nella direzione indicata. Al raggiungimento della distanza richiesta, ma almeno 10 passi prima della fine

del terreno di prova o di altre barriere, il conduttore/atleta, su indicazione dell'Ufficiale di gara, impartisce il comando "Terra", che il cane deve rapidamente eseguire assumendo detta posizione. Il conduttore/atleta che indica la direzione con il braccio al cane, può mantenere il braccio alzato fino a dopo che il cane ha assunto la posizione di "Terra" ma non può abbassare il braccio contemporaneamente al comando. Su indicazione dell'ufficiale di gara il conduttore si reca dal cane ponendosi alla sua destra. Su indicazione dell'ufficiale di gara il conduttore con il comando "Seduto" farà assumere al cane la posizione base.

A terra con distrazione ("Terra" - "Seduto" – Punti disponibili 5)

La parte del campo in cui i cani dovranno eseguire l'esercizio sarà indicata dall'Ufficiale di gara e contrassegnata da appositi segnali e le femmine non eseguiranno l'esercizio di terra nello stesso punto in cui lo eseguiranno i maschi. Prima che abbia inizio l'esercizio della condotta dal cane di coppia, il conduttore si reca nella parte del campo indicata dall'Ufficiale di gara, già contrassegnata da appositi segnali. Assunta la posizione base il conduttore farà assumere al cane la posizione di terra con il rispettivo comando su indicazione dell'Ufficiale di gara. In questa classe, il conduttore/atleta, si allontanerà dal cane (che sarà privo di guinzaglio) di 30 passi, pur rimanendo visibile al cane ma dandogli le spalle, per l'intera durata degli esercizi svolti dall'altro binomio. Solo su indicazione dell'Ufficiale di gara, l'atleta, ritornerà dal cane e su ordine dell'Ufficiale di gara e gli rifarà assumere la posizione base.

PUNTEGGI DEGLI ESERCIZI DI OBEDIENZA

Esercizi Classe IPO Delta 1	Punti
Condotta al guinzaglio	20
Seduto durante la marcia e ritorno dal cane	10
Terra durante la marcia e richiamo	10
Riporto in piano da 650 gr.	20
Salto con riporto 100 cm	15
Scalata della palizzata di 1.80 metro	10
Invio in avanti	10
A terra con distrazione	5
Totale	100

Qualifiche

<i>INSUFF.: 0-69</i>	<i>SUFF. 70-79</i>	<i>BUONO 80-90</i>	<i>Molto.B. 91-95</i>	<i>ECC. 96-100</i>
-----------------------------	---------------------------	---------------------------	------------------------------	---------------------------

ESERCIZI DI REATTIVITÀ

Ricerca del Figurante (Comandi: "Vai" - "Revier" – Punti disponibili 5)

La ricerca consiste nell'esplorazione di 1 nascondiglio con il Figurante che sarà occultato all'interno dello stesso; Al comando dell'atleta, che può essere accompagnato dal gesto del braccio, il cane dalla posizione base deve dirigersi ad andatura veloce, verso il nascondiglio indicatogli, esplorarlo in modo sollecito, con

tenacia e attenzione.

Abbaio al nascondiglio (Comandi: "Vieni" o "Il nome del cane" - "Piede" – Punti disponibili 15)

Il cane, una volta trovato il figurante, dovrà segnalare abbaiando con continuità verso di lui. Il cane non deve né toccare né mordere il figurante ma attendere l'arrivo dell'atleta senza distrazioni o interrompere l'abbaio. Quando il cane raggiunge il nascondiglio presso il quale si trova il figurante, l'atleta si deve fermare nella linea mediana del campo e attendere indicazioni da parte dell'ufficiale di gara; solo successivamente potrà raggiungere il nascondiglio ed a questo punto il conduttore/atleta ha due possibilità: mettersi alla destra del cane per poi prenderlo per il collare (con o senza il guinzaglio) facendo alcuni passi indietro fino a raggiungere la linea tracciata sul campo da gara oppure raggiungere direttamente la linea tracciata sul campo ed attendere l'ordine dell'Ufficiale di gara per richiamare il cane al piede. A questo punto si ordinerà al cane di stare seduto ed al figurante di uscire. Successivamente, con il cane al piede il conduttore si avvicina al figurante e gli fa assumere la posizione base ad una distanza di circa 5 passi da quest'ultimo nel punto indicato dall'Ufficiale di gara o contrassegnato a terra. A questo punto il conduttore attenderà l'ordine per mettere il cane in posizione di terra. Da questa posizione il cane deve vigilare attentamente il figurante. Il conduttore/atleta, quindi, procederà ad ispezionare il nascondiglio.

Impedire la fuga del Figurante (Comando: "Attacca" - "Lascia" - Punti disponibili 20)

Mentre il conduttore si trova dietro al nascondiglio, su indicazione dell'Ufficiale di gara il figurante effettua una fuga cercando di allontanarsi velocemente dal cane in vigilanza. Il cane deve intervenire con tempestività afferrando il figurante e cercando di impedirgli la fuga, contrastandolo con una presa forte e sicura. Quando il figurante desiste dal suo tentativo, fermandosi, il cane deve lasciare la presa (facoltativo il comando "Lascia") e vigilare sul figurante senza distrarsi.

Reattività del cane su attacco del figurante (Comando: "Lascia" - Punti disponibili 30)

Ad un cenno dell'Ufficiale di gara, il figurante assale il cane usando come minaccia la bacchetta flessibile senza toccare il cane. Il cane deve rispondere immediatamente all'azione del figurante senza esitazioni afferrando la manica del figurante per impedirne l'attacco. Quando il cane avrà ben afferrato la manica, il figurante compirà un'azione di trasporto di circa 15 passi e toccherà il cane due volte con la bacchetta flessibile sul garrese. Cessata l'azione del figurante il cane deve abbandonare la presa, autonomamente o al comando "Lascia" e rimanere in vigilanza attenta del figurante. Su indicazione dell'Ufficiale di gara il conduttore/atleta si reca dal cane ponendosi alla sua destra, gli farà assumere la posizione base, ordinando al figurante di allontanarsi di alcuni passi; quest'ultimo si porrà dietro il nascondiglio posto in fondo al campo mentre l'atleta si allontanerà di 30 passi dalla parte opposta.

Reattività del cane su attacco al conduttore/atleta (Comandi: "Attacca" - "Lascia" - Punti disponibili 30)

Su indicazione dell'Ufficiale di gara il conduttore, dopo essersi posizionato nel punto indicatogli sulla linea mediana del campo, assume la posizione base e toglie il guinzaglio al cane. Il cane può essere trattenuto per il collare, ma deve mantenere la posizione base fino a quando l'Ufficiale di gara non autorizza la difesa per sventare attacco del figurante. Il cane non può essere incitato dal conduttore/atleta. Su invito dell'Ufficiale di gara, il figurante munito di bacchetta esce dal nascondiglio e si dirige a passo normale verso il cane; il conduttore dalla posizione base intima al figurante di fermarsi con il comando "alto là". Il figurante, ignorando l'intimazione, attacca frontalmente il cane al passo di corsa minacciandolo con la bacchetta. Al comando dell'Ufficiale di gara l'atleta, senza muoversi dal posto, con il comando "attacca" fa intervenire il cane.



Il cane deve difendersi affrontando il figurante senza esitazioni afferrando la manica con presa forte, sicura e senza nervosismo. Dopo un trasporto di circa 15 passi con il cane il figurante cessa l'azione e si immobilizza; il cane deve lasciare la presa e cessare l'azione autonomamente o al comando "Lascia" del conduttore, poi vigilare attentamente il figurante fino a che il conduttore non sarà al suo fianco.

Su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore si reca al fianco del cane, gli fa assumere la posizione base, mette il guinzaglio al cane ed ordina al figurante di retrocedere di qualche passo e procede al disarmo di quest'ultimo. In seguito, il conduttore/atleta, con il cane al piede, si reca alla destra del figurante facendo assumere al cane nuovamente la posizione base: da questa posizione inizia l'accompagnamento del figurante all'Ufficiale di gara al quale il conduttore consegna la bacchetta.

PUNTEGGIO DEGLI ESERCIZI DI REATTIVITA'

Esercizi Classe IPO Delta 1	Punti
Ricerca del figurante	5
Abbaio al nascondiglio	15
Impedire la fuga del figurante	20
Reattività del cane su attacco del figurante	30
Reattività del cane su attacco all'atleta	30
Totale	100

Qualifiche

<i>INSUFF.: 0-69</i>	<i>SUFF. 70-79</i>	<i>BUONO 80-90</i>	<i>Molto.B. 91-95</i>	<i>ECC. 96-100</i>
----------------------	--------------------	--------------------	-----------------------	--------------------

I.P.O. DELTA 2

Art.37

Nella classe I.P.O. Delta 2 i tempi di esecuzione degli esercizi saranno a discrezione dell'atleta/conduuttore; in ogni modo, il distacco tra l'assunzione di una posizione ed il successivo ordine non sarà inferiore a 3 secondi. Gli spostamenti in campo saranno liberi dal guinzaglio. L'atleta non potrà recare con sé oggetti da utilizzare come gioco o ricompense alimentari. Altresì saranno ammesse delle lodi al cane alla fine di ogni esercizio svolto. Non saranno ammessi gli spostamenti come aiuti per l'esecuzione degli esercizi non saranno tollerate variazioni di postura ed aiuti determinati nell'assumere le posizioni. Tali atteggiamenti verranno penalizzati di due qualifiche. Per quanto riguarda gli esercizi di ricerca su traccia, quest'ultima sarà tracciata dal tracciatore/steward.

ESERCIZI DI RICERCA SU TRACCIA

Art.38

Il tracciato di pista di classe I.P.O. Delta 2, compiuto dal tracciatore/steward sarà di circa 400 passi con tre lati, due angoli a sinistra o a destra e con andamento chiuso o aperto. Lungo il percorso saranno depositati al suolo 3 oggetti forniti dall'organizzazione e marcati in precedenza dall'Ufficiale di gara o dal direttore di ricerca delegato. Gli oggetti saranno consegnati allo steward-tracciatore almeno 30 minuti prima di tracciare la pista. La ricerca sarà effettuata vincolata con un guinzaglio da pista di 10 metri. Posto il segnale di inizio pista lo steward-tracciatore potrà calpestare il terreno in una piazzola di circa 50x50 centimetri. Il tracciato sarà effettuato a passo normale senza mai pestare il terreno. I 3 oggetti saranno posti al suolo senza fermarsi uno per ciascun lato. Il primo oltre la metà del primo lato. Il secondo a non meno di 20 metri dagli angoli ed il terzo a fine pista. Il distacco tra il tracciamento e l'inizio pista sarà di circa 30 minuti. Dopo il fine pista e dietro consenso dell'ufficiale di gara il cane può essere gratificato con effusioni.

PUNTEGGI DEGLI ESERCIZI DI RICERCA SU TRACCIA

Esercizi Classe IPO Delta 2	Punti
Tenuta della traccia	79
Oggetto primo lato	7
Oggetto secondo lato	7
Oggetto alla fine del terzo lato	7
Totale	100

Qualifiche

<i>INSUFF.: 0-69</i>	<i>SUFF. 70-79</i>	<i>BUONO 80-90</i>	<i>Molto.B. 91-95</i>	<i>ECC. 96-100</i>
----------------------	--------------------	--------------------	-----------------------	--------------------

ESERCIZI DI OBEDIENZA

Art.39

Per la classe I.P.O. Delta 2, saranno validi tutti gli esercizi della classe precedente, con aggiunta di altri riportati di seguito. Il riportello in legno per l'esercizio di riporto in piano avrà un peso di 1 kg (**nelle prove di sola Obbedienza, l'Ufficiale di Gara potrà disporre l'utilizzo del riporto da 650 gr. per i cani di piccola taglia**), mentre per il salto e la scalata della palizzata il riporto sarà quello da 650 gr. Il giudizio porrà attenzione ad un maggior condizionamento dei cani e ad una maggiore precisione di esecuzione, nonché ad una conoscenza precisa del regolamento da parte dell'atleta. Non saranno concessi spostamenti all'atleta/conduuttore per facilitare l'esecuzione degli esercizi, tali aiuti saranno penalizzati di due qualifiche. La ripetizione degli esercizi è assolutamente vietata.

Fermo in piedi durante la marcia (Comandi "Piede" - "Fermo" - "Seduto" – Punti disponibili 10)

Dalla posizione base il conduuttore con il cane al fianco in posizione corretta, inizia la condotta senza guinzaglio; dopo 10 o al massimo 15 passi impartisce al cane il comando di "fermo"; il cane deve assumere la posizione con rapidità, senza che il conduuttore interrompa l'andatura o aiuti il cane con gesti o altri movimenti. Percorsi altri trenta (30) passi il conduuttore si ferma, trascorsi 3 secondi si gira verso il cane. Su indicazione dell' Ufficiale di gara, fa ritorno dal cane assumendo la posizione base alla sua destra.

Scalata della palizzata cm 180 con riporto (Comandi: "Salta" - "Porta" - "Lascia" - "Piede" – Punti disponibili 15)

L'atleta dopo aver assunto la posizione base davanti alla palizzata, lancerà il riportello di legno da 650gr. al di là dell'ostacolo ed attesi almeno tre secondi darà l'ordine di saltare e riportare il riporto. Il cane dovrà prontamente superare la palizzata ed, afferrato il riportello, tornare direttamente dall'atleta superando nuovamente l'ostacolo. Il cane dovrà porgere l'oggetto trattenuto saldamente in bocca nella posizione di seduto frontale senza masticarlo o farlo cadere e rilasciarlo prontamente al comando lascia. Attesi almeno tre secondi, al comando piede il cane dovrà prontamente assumere la posizione base.

Nelle prove di sola Obbedienza, l'altezza del salto può essere ridotta dall'Ufficiale di Gara in proporzione alle caratteristiche fisiche del cane.

PUNTEGGI DEGLI ESERCIZI DI OBEDIENZA

Esercizi Classe IPO Delta 2	Punti
Condotta al guinzaglio	10
Seduto durante la marcia e ritorno dal cane	10
Terra durante la marcia e richiamo	10
Fermo in piedi durante la marcia	10
Riporto in piano da 1 kg.	10
Salto con riporto 100 cm	15
Scalata della palizzata cm 180 con riporto	15
Invio in avanti	10
A terra con distrazione	10
Totale	100

Qualifiche

INSUFF.: 0-69	SUFF. 70-79	BUONO 80-90	Molto.B. 91-95	ECC. 96-100
----------------------	--------------------	--------------------	-----------------------	--------------------

ESERCIZI DI REATTIVITÀ

Art.40

Per la classe I.P.O. Delta 2, saranno validi tutti gli esercizi di reattività della classe precedente, con aggiunta di altri riportati di seguito. In questa fase verranno posti in campo quattro (4) nascondigli.

Ricerca del Figurante (Comandi: "Vai" - "Vieni" oppure il "Nome" del cane – Punti disponibili 5)

Al comando del conduttore/atleta "Vai", il cane dalla posizione base deve dirigersi ad andatura veloce verso il nascondiglio indicatogli, esplorarlo in modo sollecito, dimostrando interesse, guardando dietro al nascondiglio, oppure girandogli attorno a stretto raggio, mentre il conduttore/atleta camminerà in avanti mantenendo la linea mediana del campo. Effettuata l'esplorazione del 1° nascondiglio, il conduttore può richiamare il cane con il comando "Vieni" e – senza farlo fermare – inviarlo con un successivo comando "Vai" verso il nascondiglio nr.°2 dalla parte opposta del campo, quindi proseguire nello stesso modo fino al nascondiglio nr.°4 dietro al quale si trova il figurante. Il comando verbale può essere accompagnato dal gesto del braccio per indicare al cane la direzione. Quando il cane ha raggiunto l'ultimo nascondiglio, il conduttore/atleta deve fermarsi e attendere la fase successiva. Il cane durante l'esplorazione deve sempre trovarsi davanti al conduttore.

Non è permessa la rinuncia alla ricerca con l'invio diretto del cane al nascondiglio in cui si trova il figurante.

Abbaio al nascondiglio (Comandi: "Vieni" o "Il nome del cane" - "Piede" – Punti disponibili 15)

Il cane, una volta trovato il figurante, dovrà segnalare abbaiando con continuità verso di lui. Il cane non deve né toccare né mordere il figurante ma attendere l'arrivo dell'atleta senza distrazioni o interrompere l'abbaio. Quando il cane raggiunge il nascondiglio presso il quale si trova il figurante l'atleta si deve fermare nella linea mediana del campo e attendere indicazioni da parte dell'ufficiale di gara; solo successivamente potrà raggiungere il cane ponendosi sulla la linea tracciata sul campo ed attendere l'ordine da parte dell'Ufficiale di gara per richiamare il cane al piede. A questo punto, l'atleta ordinerà al cane di stare seduto ed al figurante di uscire. Successivamente, con il cane al piede e libero dal guinzaglio, il conduttore si avvicina al figurante e gli fa assumere la posizione base ad una distanza di circa 5 passi da quest'ultimo nel punto indicato dall'Ufficiale di gara o contrassegnato a terra. Subito dopo il conduttore attenderà l'ordine per mettere il cane in posizione di terra. Da questa posizione il cane deve vigilare attentamente il figurante. Il conduttore/atleta, quindi, procederà a ispezionare il nascondiglio.

Condotta da dietro (Comandi: "Piede" - "Seduto" – Punti disponibili 5)

Dopo aver intimato al figurante di allontanarsi di due passi e di effettuare un dietro front, si procederà alla condotta da dietro con il cane libero dal guinzaglio. Dopo l'ordine dell'atleta il figurante procederà, con andatura normale, in una marcia di avvicinamento all'Ufficiale di gara che sarà di 15 passi, con almeno una variazione di direzione. L'unità cinofila procederà ad una distanza di circa 5 metri a tergo con il cane senza guinzaglio. Terminati i 15 passi di condotta, il figurante arresterà la sua marcia e l'unità cinofila, senza fermarsi, si porrà al fianco del figurante.

Reattività del cane durante la fase di vigilanza (Comandi: "Lascia" - "Seduto" – Punti disponibili 20)

Dopo la fase di vigilanza di circa 5 secondi, il figurante riaffronterà il cane tentando nuovamente e simulando una possibile reazione di una preda alla ricerca di una nuova eventuale via di fuga che la porterà ad affrontare il predatore con una traiettoria che andrà verso il cane. La risposta autonoma dell'animale che afferrerà la

manica di protezione si protrarrà in un trasporto di 15 passi, durante il quale il figurante toccherà il cane due volte con la bacchetta flessibile sul garrese. Al termine di questa azione, il cane dovrà spontaneamente o sotto comando lasciare la manica e proseguire con un'azione di vigilanza. L'atleta non potrà spostarsi dalla posizione iniziale prima che il cane abbia lasciato la presa. Se, dopo tre comandi di lascia più uno aggiuntivo, il cane rimanesse in presa passato un congruo lasso di tempo, l'ufficiale di gara dovrà considerare nulla l'intera sezione. Dopo la cessazione il cane vigilerà senza distrarsi fino all'arrivo dell'atleta. Sarà assegnato punteggio zero (0) al cane che si allontanerà dal figurante in fase di vigilanza. Al segnale dell'ufficiale di gara l'atleta raggiungerà il cane, con passo normale, ed assumerà la posizione base.

PUNTEGGIO DEGLI ESERCIZI DI REATTIVITA'

Esercizi Classe IPO Delta 2	Punti
Ricerca del figurante	5
Abbaio al nascondiglio	15
Impedire la fuga del figurante	15
Reattività del cane su attacco del figurante	20
Condotta da dietro	5
Reattività del cane su attacco all'atleta	20
Reattività del cane durante la fase di vigilanza	20
Totale	100

Qualifiche

<i>INSUFF.: 0-69</i>	<i>SUFF. 70-79</i>	<i>BUONO 80-90</i>	<i>Molto.B. 91-95</i>	<i>ECC. 96-100</i>
-----------------------------	---------------------------	---------------------------	------------------------------	---------------------------

I.P.O. DELTA 3

Art.41

Per la classe I.P.O. Delta 3, valgono le stesse disposizioni della classe precedente. Ovviamente trattandosi del 3° livello di codesto regolamento, non sarà tollerata alcuna forma di aiuto da parte dell'atleta nei confronti del cane, per eseguire gli esercizi.

ESERCIZI DI RICERCA SU TRACCIA

Art.42

Il tracciato di pista di classe I.P.O. Delta 3, compiuto dal tracciatore/steward sarà di circa 600 passi composto da 5 lati, quattro angoli a sinistra o a destra e con andamento chiuso o aperto. Lungo il percorso saranno depositati al suolo 3 oggetti forniti dall'organizzazione e marcati in precedenza dall'Ufficiale di gara o dal direttore di ricerca delegato. Gli oggetti saranno consegnati allo steward-tracciatore almeno 30 minuti prima di tracciare la pista. La ricerca sarà effettuata vincolata con un guinzaglio da pista di 10 metri. Posto il segnale di inizio pista lo steward-tracciatore potrà calpestare il terreno in una piazzola di circa 50x50 centimetri. Il tracciato sarà effettuato a passo normale senza mai pestare il terreno. I 3 oggetti saranno posti al suolo senza fermarsi, il primo ad almeno 10 passi sul primo lato, il secondo a scelta (tra il 2° ed il 4° lato) e comunque sempre a non meno di 20 metri dagli angoli ed il terzo a fine pista. Il ritardo tra il tracciamento e l'inizio pista sarà di circa 60 minuti. Dopo il fine pista e dietro consenso dell'ufficiale di gara il cane può essere gratificato con effusioni.

PUNTEGGI DEGLI ESERCIZI DI RICERCA SU TRACCIA

Esercizi Classe IPO Delta 3	Punti
Tenuta della traccia	79
1° oggetto – Primo lato	7
2° oggetto – Tra il secondo ed il quarto lato	7
3° oggetto – Fine traccia	7
Totale	100

Qualifiche

<i>INSUFF.: 0-69</i>	<i>SUFF. 70-79</i>	<i>BUONO 80-90</i>	<i>Molto.B. 91-95</i>	<i>ECC. 96-100</i>
----------------------	--------------------	--------------------	-----------------------	--------------------

ESERCIZI DI OBEDIENZA

Art.43

Per la classe I.P.O. Delta 3 saranno validi tutti gli esercizi della classe precedente, con aggiunta di altri riportati di seguito. Il riportello in legno per l'esercizio di riporto in piano avrà un peso di 2 kg (**nelle prove di sola Obbedienza, l'Ufficiale di Gara potrà disporre l'utilizzo del riporto da 650 gr per i cani di piccola taglia**), mentre per il salto e la scalata della palizzata il riporto sarà quello da 650 gr. Per quanto riguarda il terra libero, questo esercizio sarà fatto fuori vista e quindi l'atleta sarà occultato dietro il nascondiglio (revier). Nel giudizio non sarà tollerata nessuna forma di aiuto da parte dell'atleta nei confronti del cane, per eseguire gli esercizi.

Terra durante la corsa e richiamo (Comandi: "Piede" - "Terra" - "Vieni" o il "Nome" del cane - "Piede" – Punti disponibili 10)

Dalla posizione base l'atleta procederà in linea retta ed in condotta libera per 5 passi, successivamente cambierà andatura per andare di corsa dopo 10 o al massimo 15 passi impartirà l'ordine di terra senza fermarsi o rallentare; il cane assumerà tale posizione prontamente nella direzione di marcia; l'atleta allontanatosi di 30 passi sempre a passo di corsa si fermerà, si volterà ed attenderà, nella posizione di attenti, il segnale dell'ufficiale di gara per richiamare il cane. Al richiamo il cane dovrà tornare rapidamente, direttamente di fronte l'atleta per poi assumere, senza comando, la posizione di seduto. Trascorsi 3 secondi l'atleta darà l'ordine di piede ed il cane ritornerà prontamente in posizione base.

Fermo in piedi durante la corsa e richiamo (Comandi: "Piede" - "Fermo" - "Vieni" - "Piede" – Punti disponibili 10)

Dalla posizione base l'atleta procederà in linea retta ed in condotta libera di corsa per poi, dopo 10 o al massimo 15 passi impartire al cane l'ordine di fermo – ma senza lui fermarsi o rallentare – il cane assumerà tale posizione prontamente fermo in piedi nella direzione di marcia; l'atleta allontanatosi di 30 passi sempre a passo di corsa si fermerà, si volterà ed attenderà nella posizione di attenti il segnale dell'ufficiale di gara per richiamare il cane. Al richiamo, il cane dovrà tornare rapidamente, direttamente di fronte l'atleta per poi assumere, senza comando, la posizione di seduto. Trascorsi 3 secondi l'atleta darà l'ordine di piede ed il cane ritornerà prontamente in posizione base.

Terra libero fuori vista ("Terra" - "Seduto" – Punti disponibili 10)

La parte del campo in cui i cani dovranno eseguire l'esercizio sarà indicata dall'Ufficiale di gara e contrassegnata da appositi segnali, le femmine non eseguiranno l'esercizio di terra nello stesso punto in cui lo eseguiranno i maschi. Prima che abbia inizio l'esercizio della condotta dal cane di coppia, il conduttore si reca nella parte del campo indicata dall'Ufficiale di gara, già contrassegnata da appositi segnali. Assunta la posizione base il conduttore farà assumere al cane la posizione di terra con il rispettivo comando su indicazione dell'Ufficiale di gara. In questa classe, il conduttore/atleta, si allontanerà dal cane (che sarà privo di guinzaglio) di 30 passi, per poi occultarsi dietro un nascondiglio (revier) posizionato sul campo di gara, per l'intera durata degli esercizi svolti dall'altro binomio. Solo su indicazione dell'Ufficiale di gara, l'atleta uscirà dal nascondiglio per ritornare dal cane e, su ordine dell'Ufficiale di gara, gli rifarà assumere la posizione base.

PUNTEGGI DEGLI ESERCIZI DI OBEDIENZA

Esercizi Classe IPO Delta 3	Punti
Condotta al guinzaglio	10
Seduto durante la marcia e ritorno dal cane	10
Terra durante la corsa e richiamo	10
Fermo in piedi durante la corsa e richiamo	10
Riporto in piano da 2 kg.	10
Salto con riporto 100 cm	15
Scalata della palizzata cm 180 con riporto	15
Invio in avanti	10
Terra libero fuori vista	10
Totale	100

Qualifiche

INSUFF.: 0-69	SUFF. 70-79	BUONO 80-90	Molto.B. 91-95	ECC. 96-100
----------------------	--------------------	--------------------	-----------------------	--------------------

ESERCIZI DI REATTIVITÀ**Art.44**

Per la classe I.P.O. Delta 3 saranno validi tutti gli esercizi di reattività della classe precedente, con aggiunta di altri riportati di seguito. In questa fase verranno posti in campo sei (6) nascondigli come da schema riportato.

Reattività durante la condotta da dietro (Comandi: "Lascia" - "Seduto" – Punti disponibili 15)

Durante la condotta da dietro senza fermarsi, al segnale dell'Ufficiale di gara, il figurante effettua un assalto sul cane. Senza intervento del conduttore/atleta e senza esitazione, il cane deve difendersi assestando una presa energica e forte. Dopo che ha afferrato la manica, il cane deve essere sottoposto da parte del figurante a minaccia e pressione. Deve essere prestata particolare attenzione alla presa che deve essere piena e ferma. Al segnale dell'Ufficiale di gara, il figurante cessa la sua pressione. A questo punto il cane deve lasciare la presa. Entro un tempo adeguato il conduttore può impartire un comando per il lascia. Durante e dopo il lascia, il figurante deve rimanere fermo e calmo. Dopo aver lasciato la manica, il cane deve rimanere attento al figurante, sicuro di sé, è vigilare con molta dominanza. Al segnale dell'Ufficiale di gara, il conduttore/atleta si reca dal proprio cane con un'andatura normale, per la via più diretta e assume la posizione base con il relativo comando. Prende la bacchetta imbottita dal figurante. Assume una nuova posizione base accanto al figurante e segue un accompagnamento dall'ufficiale di gara per una distanza di circa 20 passi. È consentito un comando per l'accompagnamento. Il cane deve procedere tra il figurante e l'atleta. Il cane durante l'accompagnamento deve vigilare con attenzione sul figurante. Non è consentito disturbare il figurante, saltare o mordere la manica. Al termine dell'accompagnamento, il conduttore assume con il proprio cane la posizione base davanti all'Ufficiale di gara, gli consegna la bacchetta imbottita e annuncia il termine della prima fase di reattività.



PUNTEGGIO DEGLI ESERCIZI DI REATTIVITA'

Esercizi Classe IPO Delta 3	Punti
Ricerca del figurante	10
Abbaio al nascondiglio	15
Impedire la fuga del figurante	10
Reattività del cane su attacco del figurante	15
Condotta da dietro	5
Reattività durante la condotta da dietro	15
Reattività del cane su attacco all'atleta	15
Reattività del cane durante la fase di vigilanza	15
Totale	100

Qualifiche

<i>INSUFF.: 0-69</i>	<i>SUFF. 70-79</i>	<i>BUONO 80-90</i>	<i>Molto.B. 91-95</i>	<i>ECC. 96-100</i>
-----------------------------	---------------------------	---------------------------	------------------------------	---------------------------

ASSEGNAZIONE DEL PUNTEGGIO E VALUTAZIONI

Ricerca su traccia - Assegnazione del punteggio

Qualifica penalizzata: Partenza difficoltosa (non trovare immediatamente da traccia).

-1 Qualifica: Tenuta di pista effettuata con poco interesse; frequenti variazioni di andatura e di direzione; tagliare gli angoli; indicare al cane la direzione della pista alla partenza e dopo il ritrovamento dell'oggetto; non svolgere interamente il guinzaglio durante l'esercizio; dare continue lodi e/o comandi al cane durante l'esercizio.

- 2 Qualifiche: Continui aiuti a voce del conduttore/atleta; fermarsi ad evacuare; l'interrompere la ricerca per cacciare talpe o topi; girare intorno agli angoli; trattenere o guidare con il guinzaglio il cane; il segnalare oggetti non depositati dal tracciatore (falsa segnalazione).

Qualifica Insufficiente: Un lavoro eseguito in sottomissione od oltre il tempo massimo consentito; oltrepassare l'oggetto ritrovato; recuperare l'oggetto con la bocca; ritornare indietro dalla traccia percorsa; non consegnare gli oggetti ritrovati all'Ufficiale di gara – gli oggetti verranno valutati zero (0).

Interruzione prova: Quando il cane si allontana dalla traccia di oltre 10 metri o si allontana dalla traccia senza farvi ritorno (gli viene comunque assegnato il punteggio ottenuto fino a quel momento); quando il conduttore/atleta nonostante l'invito dell'Ufficiale di gara, non segue il cane che sta abbandonando la traccia; rimessa in pista effettuata più di 3 (tre) volte; il cane che ritorna dal conduttore/atleta e si siede al suo fianco.

Squalifica: Non presentarsi all'Ufficiale di gara al termine della prova di ricerca; il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore/atleta, dell'Ufficiale di gara o del tracciatore.

Situazioni che si possono verificare

Se durante il lavoro di ricerca alla presenza di selvaggina il cane segue il suo istinto di caccia, è concesso al conduttore/atleta di intervenire sul cane con un comando per farlo desistere. Successivamente, su indicazione dell'Ufficiale di gara, il conduttore/atleta farà riprendere il lavoro di ricerca al cane, questo comportamento prevede una parziale penalizzazione (Qualifica Penalizzata). Se nonostante l'intervento del conduttore/atleta il cane non riprende il lavoro di ricerca l'esercizio verrà interrotto (gli viene comunque assegnato il punteggio ottenuto fino a quel momento)

Esercizi di obbedienza - Assegnazione del punteggio

Condotta al guinzaglio

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta; lento ad assumere la posizione base.
- 1 Qualifica: Guinzaglio teso; mancanza di attenzione e concentrazione; infrazione di passi; cane che arretra/avanza/intralcia.
- 2 Qualifiche: Doppi comandi (per un massimo di 3); aiuti determinanti.
- Qualifica Insufficiente: Marcata sottomissione.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Condotta senza guinzaglio

Sono errori che comportano l'esclusione dalla prova:

- Il cane che nell'esercizio di indifferenza dimostra timore o paura nell'avvicinarsi alle persone del gruppo;
- Il cane che si allontana dall'atleta durante la condotta senza guinzaglio e non fa ritorno neanche dopo il terzo richiamo più quello aggiuntivo;
- Il cane che abbandona il campo di gara;
- Il cane che dimostra paura dello sparo;
- Il cane che si dimostra aggressivo durante lo sparo e fuori controllo da parte dell'atleta.

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta; lento ad assumere la posizione base.
- 1 Qualifica: Largo durante gli spostamenti; dietro front lento/largo; mancanza di attenzione e concentrazione; infrazione di passi; arretra/avanza/intralcia.
- 2 Qualifiche: Doppi comandi (per un massimo di 3); aiuti determinanti.
- Qualifica Insufficiente: Marcata sottomissione.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Seduto sul posto e ritorno dal cane

Valutazioni:

- Il cane che assume una posizione diversa, la qualifica sarà "Insufficiente".
- Ulteriori penalizzazioni per eventuali altri errori.

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta; esecuzione lenta; il cane che non mantiene l'attenzione verso l'atleta per tutta la durata dell'esercizio.
- 1 Qualifica: Non rispetta i passi e/o la distanza.
- 2 Qualifiche: Doppi comandi (per un massimo di 3); aiuti determinanti.



- Qualifica Insufficiente: Non mantiene la posizione di seduto.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Seduto durante la marcia e ritorno dal cane

Valutazioni:

- Il cane che assume una posizione diversa, la qualifica sarà "Insufficiente".
- Ulteriori penalizzazioni per eventuali altri errori.

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta; esecuzione lenta; il cane che non mantiene l'attenzione verso l'atleta per tutta la durata dell'esercizio
- -1 Qualifica: Non rispetta i passi e/o la distanza.
- - 2 Qualifiche: Doppi comandi (per un massimo di 3); aiuti determinanti.
- Qualifica Insufficiente: Non assumere o mantenere la posizione.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Terra sul posto e richiamo

Valutazioni:

- Al cane che assume una posizione diversa, sarà assegnata la qualifica di "Insufficiente".
- Ulteriori penalizzazioni per eventuali altri errori.

L'esercizio viene interrotto:

- Nel caso in cui il cane, dopo il terzo comando di richiamo più quello supplementare, non raggiunge il conduttore/atleta.

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta; esecuzione lenta; lento e/o non corretto ad assumere la posizione base; seduto frontale non assunto e/o non eseguito e/o storto; il cane che non mantiene l'attenzione verso l'atleta per tutta la durata dell'esercizio.
- -1 Qualifica: Non rispetta i passi e/o la distanza; richiamo lento; disturba il conduttore e/o distante al fronte; terra eseguito su di un fianco.
- - 2 Qualifiche: Doppi comandi (per un massimo di 3); aiuti determinanti.
- Qualifica Insufficiente: Non assumere o mantenere la posizione.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Terra durante la marcia/durante la corsa e richiamo

Valutazioni:

- Al cane che assume una posizione diversa, sarà assegnata la qualifica di "Insufficiente".
- Ulteriori penalizzazioni per eventuali altri errori.

L'esercizio viene interrotto:

- Nel caso in cui il cane, dopo il terzo comando di richiamo più quello supplementare, non raggiunge il conduttore/atleta.

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta; esecuzione lenta; lento e/o non corretto ad assumere la posizione base; seduto frontale non assunto e/o non eseguito e/o storto; il cane che non mantiene l'attenzione verso l'atleta per tutta la durata dell'esercizio
- 1 Qualifica: Non rispetta i passi e/o la distanza; richiamo lento; disturba il conduttore e/o distante al fronte; terra eseguito su di un fianco.
- 2 Qualifiche: Doppi comandi (per un massimo di 3); aiuti determinanti.
- Qualifica Insufficiente: Non assumere o mantenere la posizione.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Fermo in piedi durante la marcia e ritorno dal cane

Valutazioni:

- Il cane che assume una posizione diversa, la qualifica sarà "Insufficiente".
- Ulteriori penalizzazioni per eventuali altri errori.

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta; esecuzione lenta; il cane che non mantiene l'attenzione verso l'atleta per tutta la durata dell'esercizio.
- 1 Qualifica: Non rispetta i passi e/o la distanza.
- 2 Qualifiche: Doppi comandi (per un massimo di 3); aiuti determinanti.
- Qualifica Insufficiente: Non assumere o mantenere la posizione.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Fermo in piedi durante la corsa e richiamo

Valutazioni:

- Al cane che assume una posizione diversa, sarà assegnata la qualifica di "Insufficiente".
- Ulteriori penalizzazioni per eventuali altri errori.

L'esercizio viene interrotto:

- Nel caso in cui il cane, dopo il terzo comando di richiamo più quello supplementare, non raggiunge il conduttore/atleta.

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta; esecuzione lenta; lento e/o non corretto ad assumere la posizione base; seduto frontale non assunto e/o non eseguito e/o storto; il cane che non mantiene l'attenzione verso l'atleta per tutta la durata dell'esercizio
- 1 Qualifica: Non rispetta i passi e/o la distanza; richiamo lento; disturba il conduttore e/o distante al fronte
- 2 Qualifiche: Doppi comandi (per un massimo di 3); aiuti determinanti.
- Qualifica Insufficiente: Non assumere o mantenere la posizione.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Riporto in piano**L'esercizio viene interrotto:**

- se il cane non esegue una qualunque azione dell'esercizio dopo il terzo comando del conduttore/atleta.

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta.
- 1 Qualifica: Non rispetta la linea retta in andata e/o ritorno; gioca e/o mastica il riporto; disturba il conduttore e/o distante al fronte; seduto frontale non assunto e/o non eseguito e/o storto; lento ad assumere la posizione base.
- 2 Qualifiche: Lasciare cadere il riporto; il cane che non mantiene la posizione base prima che il riporto abbia toccato terra e/o fermato la sua corsa.
Doppi comandi (per un massimo di 3).
- Qualifica Insufficiente: Andata e ritorno senza riportare l'oggetto.
Anticipare i comandi; il conduttore che si sposta dalla posizione base.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Salto in alto**Valutazioni per i seguenti comportamenti:**

- il cane che abbatte l'ostacolo ma comunque raggiunge l'atleta, viene valutato SUFFICIENTE.
- ulteriore penalizzazione per eventuali altri errori.

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Posizione base non corretta.
- 1 Qualifica: Salto lento; disturba il conduttore e/o distante al fronte; seduto frontale non assunto e/o non eseguito e/o storto; lento ad assumere la posizione base.
- 2 Qualifiche: Doppi comandi (per un massimo di 3).

	Il cane tocca l'ostacolo.
- 3 Qualifiche:	Il cane si appoggia sull'ostacolo.
<u>Qualifica Insufficiente:</u>	Anticipare i comandi; il conduttore che si sposta dalla posizione base.
<u>Punteggio zero (0):</u>	Doppi comandi (oltre il terzo). Salto non eseguito (il cane gira introno al salto).
<u>Squalifica:</u>	Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Scalata della Palizzata

Valutazioni per i seguenti comportamenti:

- ulteriore penalizzazione per eventuali altri errori.

Assegnazione del punteggio

- <u>Qualifica penalizzata:</u>	Posizione base non corretta.
-1 <u>Qualifica:</u>	Scalata della Palizzata lenta; disturba il conduttore e/o distante al fronte; seduto frontale non assunto e/o non eseguito e/o storto; lento ad assumere la posizione base.
<u>Qualifica Insufficiente:</u>	Doppi comandi (per un massimo di 3); anticipare i comandi; il conduttore che si sposta dalla posizione base.
<u>Punteggio zero (0):</u>	Doppi comandi (oltre il terzo). Scalata non eseguita (il cane gira introno all'ostacolo).
<u>Squalifica:</u>	Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Invio in avanti con terra

Non è corretto

- se il cane a fine corsa assume la posizione di "Terra" non rispettando i limiti previsti dal presente regolamento (10 mt. prima di raggiungere il limite del terreno di prova o altre barriere esistenti).

Assegnazione del punteggio

- <u>Qualifica penalizzata:</u>	Posizione base non corretta.
-1 <u>Qualifica:</u>	Eseguire l'allontanamento troppo lentamente; lento ad assumere la posizione di terra.
- 2 Qualifiche:	Distanza troppo breve; non rispetta la mediana del campo; aiuti determinanti.
<u>Qualifica Insufficiente:</u>	Errata esecuzione; il conduttore che segue il cane; non assumere o mantenere la posizione; Doppi comandi (per un massimo di 3); anticipare i comandi.
<u>Punteggio zero (0):</u>	Doppi comandi (oltre il terzo).
<u>Squalifica:</u>	Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

A terra con distrazione

Assegnazione del punteggio

- <u>Qualifica penalizzata:</u>	Cane irrequieto; lento ad assumere la posizione base.
---------------------------------	---



- 1 Qualifica: Lento ad assumere la posizione di terra; anticipare o non assumere la posizione di seduto.
- 2 Qualifiche: Aiuti determinanti. Doppi comandi (per un massimo di 3).
- Qualifica Insufficiente: Non assumere o mantenere la posizione.
- Punteggio zero (0): Doppi comandi (oltre il terzo).
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Esercizi di reattività - Assegnazione del punteggio

Comandi di cessazione:

Per ogni azione di cessazione è ammesso un solo comando verbale ("Lascia").

Al conduttore sono consentiti, oltre il primo impartito autonomamente dallo stesso, 3 comandi supplementari; il 2°, il 3° ed il 4° comando verranno dati dal conduttore solo su indicazione dell'Ufficiale di gara.

Penalizzazioni:

Per ritardi di esecuzione e comandi supplementari, le penalizzazioni saranno fino a punti:

Azioni	Tarda a lasciare	1° Comando supp.re	1° Comando supp.re e tarda	2° Comando supp.re	2° Comando supp.re e tarda	3° Comando supp.re	3° Comando supp.re e non lascia
Punti	- 0,5	- 3	- 3,5	- 6	- 6,5	- 9	Fuori Controllo

L'esercizio viene interrotto

Se il cane durante la fase di presentazione, il trasferimento per raggiungere il punto indicato dal Ufficiale per iniziare la prova o dopo essere libero dal guinzaglio si allontana dal conduttore per recarsi dal figurante ad abbaiare o a mordere, sono consentiti al conduttore tre richiami a voce per rimettere il cane sotto controllo. Se nonostante i tre richiami il cane non fa ritorno dal conduttore la prova di difesa viene interrotta.

A termine degli esercizi il conduttore si presenta al Ufficiale con il cane al guinzaglio e subito il figurante lascia il terreno di prova.

Comportamento preliminare

- Qualifica Insufficiente: Eccessivo nervosismo.

- Interruzione prova: Il cane che, una volta sganciato il guinzaglio, si allontana dall'atleta e dopo il 3° (terzo) comando più quello supplementare non ritorna da lui.

- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Ricerca del Figurante

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Esplorazione larga e/o disattenta; il conduttore non mantiene la mediana e/o corre.

- 1 Qualifica: Mancanza di determinazione; lentezza.

- 2 Qualifiche: Andatura non corretta da parte del conduttore (corsa non prevista); il cane passa dietro il conduttore. Doppio comando (fino a 3).

- Qualifica Insufficiente: Mancata esplorazione di un nascondiglio.

- Interruzione prova: Il cane che dopo il 3° (terzo) comando non esegue l'esercizio di affronto/abbaio; il cane che prima dell'esercizio di affronto e abbaio assume la posizione base accanto al conduttore.

- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Affronto e Abbaio

Assegnazione del punteggio

- Qualifica penalizzata: Mancanza di determinazione.

-1 Qualifica: Eccessivo distacco; Abbaio discontinuo e/o non deciso.

- 2 Qualifiche: Disturba il Figurante; distrazione.

- Qualifica Insufficiente: Mordere il Figurante; aiuti determinanti; abbandonare la posizione di affronto/abbaio; anticipa di comando di chiamata.

- Interruzione prova: il cane che dopo aver morso il figurante al 3° (terzo) comando di lascia più quello supplementare, non molla la presa.

- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Condotta verso il nascondiglio

Assegnazione del punteggio

-2 Qualifiche: Il cane che cerca di divincolarsi per raggiungere il figurante. Doppio comando (fino a 3).

- Qualifica Insufficiente: Il conduttore/atleta che non riesce a tenere sotto controllo il cane, seppur tenuto per il collare.

- Interruzione prova: Il cane che dopo il 3° (terzo) comando non esegue l'esercizio di condotta.

- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Reazione su attacco improvviso

Assegnazione del punteggio

-1 Qualifica: Tempi di reazione troppo lenti; vigilanza poco attenta e/o non dominante.

- 2 Qualifiche: Presa debole; non contrasta il figurante; anticipa il comando di lascia.

- Qualifica Insufficiente: Insicurezza; eccessivo nervosismo; lascia la presa alla minaccia ma riprende la manica subito dopo; lascia la presa dopo il 1° (primo) tocco di bacchetta flessibile ma riprende e termina l'esercizio; lascia la presa dopo il 2° (secondo) tocco di bacchetta ma riprende e termina l'esercizio.

- Interruzione prova: Il cane che dopo il 3° (terzo) comando più quello supplementare non esegue il lascia; il cane che alla minaccia e/o al tocco di bacchetta flessibile del figurante abbandona e/o non effettua la presa sulla manica da gara.

- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Reazione su attacco lanciato**Assegnazione del punteggio**

- 1 Qualifica:** Tempi di reazione troppo lenti; scivola dalla manica ma riprende subito la presa; vigilanza poco attenta e/o non dominante.
- 2 Qualifiche:** Presa debole; non contrasta il figurante; anticipa il comando di lascia.
- Qualifica Insufficiente:** Insicurezza; eccessivo nervosismo; lascia la presa alla minaccia ma riprende la manica subito dopo; il cane che parte prima del comando dell'ufficiale di gara.
- Interruzione prova:** Il cane che dopo il 3° (terzo) comando più quello supplementare non esegue il lascia; il cane che alla minaccia del figurante con la bacchetta flessibile abbandona e/o non effettua la presa sulla manica da gara.
- Squalifica:** Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Impedire la fuga del figurante**Assegnazione del punteggio**

- 1 Qualifica:** Tempi di reazione troppo lenti; Scivola dalla manica ma riprende subito la presa.
- 2 Qualifiche:** Presa debole; anticipa il comando di lascia.
- Qualifica Insufficiente:** Insicurezza; eccessivo nervosismo; non contrasta il figurante durante la fuga.
- Interruzione prova:** Il cane che non afferra la manica entro il punto prestabilito dall'ufficiale di gara di gara; il cane che dopo aver afferrato la manica del figurante al 3° (terzo) comando di lascia più quello supplementare, non molla la presa.
- Squalifica:** Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Reattività del cane su attacco del figurante**Assegnazione del punteggio**

- 1 Qualifica:** Tempi di reazione troppo lenti; vigilanza poco attenta e/o non dominante.
- 2 Qualifiche:** Presa debole; non contrasta il figurante; anticipa il comando di lascia.
- Qualifica Insufficiente:** Insicurezza; eccessivo nervosismo; lascia la presa alla minaccia ma riprende la manica subito dopo; lascia la presa dopo il 1° (primo) tocco di bacchetta flessibile ma riprende e termina l'esercizio; lascia la presa dopo il 2° (secondo) tocco di bacchetta ma riprende e termina l'esercizio.
- Interruzione prova:** Il cane che dopo il 3° (terzo) comando più quello supplementare non esegue il lascia; il cane che alla minaccia e/o al tocco di bacchetta flessibile del figurante abbandona e/o non effettua la presa sulla manica da gara.
- Squalifica:** Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Condotta da dietro**Assegnazione del punteggio**

- 1 Qualifica:** Vigilanza poco attenta e/o non dominante.

- 2 Qualifiche: Aiuti determinanti; il cane che raggiunge il figurante e dopo il 1° (primo) comando ritorna dal conduttore.
- 3 Qualifiche: Il cane che raggiunge il figurante e dopo il 2° (secondo) comando ritorna dal conduttore.
- Qualifica Insufficiente: Il conduttore e/o il cane che non rispettano la distanza dal figurante di cinque (5) passi; marcata sottomissione da parte del cane; Il cane che raggiunge il figurante e dopo il 3° (terzo) comando ritorna dal conduttore.
- Interruzione prova: Il cane che anticipa l'azione di attacco afferrando subito la manica; il cane che raggiunge il figurante e dopo il 3° (terzo) comando non ritorna dal conduttore.
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Reattività durante la condotta da dietro

Assegnazione del punteggio

- 1 Qualifica: Tempi di reazione troppo lenti; vigilanza poco attenta e/o non dominante.
- 2 Qualifiche: Presa debole; non contrasta il figurante; anticipa il comando di lascia.
- Qualifica Insufficiente: Insicurezza; eccessivo nervosismo; lascia la presa alla minaccia ma riprende la manica subito dopo.
- Interruzione prova: Il cane che dopo il 3° (terzo) comando non esegue il lascia; il cane che alla minaccia e/o al tocco di bacchetta flessibile del figurante abbandona e/o non effettua la presa sulla manica da gara.
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Reattività del cane su attacco all'atleta

Assegnazione del punteggio

- 1 Qualifica: Tempi di reazione troppo lenti; scivola dalla manica ma riprende subito la presa; vigilanza poco attenta e/o non dominante.
- 2 Qualifiche: Presa debole; non contrasta il figurante; anticipa il comando di lascia.
- Qualifica Insufficiente: Insicurezza; eccessivo nervosismo; lascia la presa alla minaccia ma riprende la manica subito dopo; il cane che parte prima del comando dell'Ufficiale di gara.
- Interruzione prova: Il cane che dopo il 3° (terzo) comando più quello supplementare non esegue il lascia; il cane che alla minaccia del figurante con la bacchetta flessibile abbandona e/o non effettua la presa sulla manica da gara.
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

Reattività del cane durante la fase di vigilanza

Assegnazione del punteggio

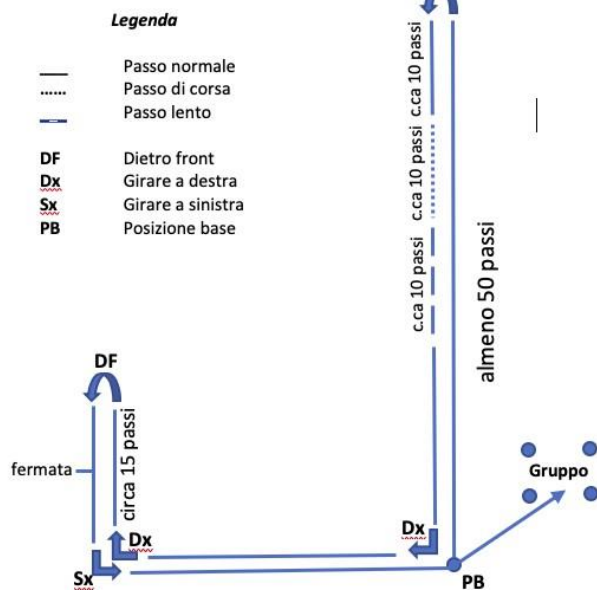
- 1 Qualifica: Tempi di reazione troppo lenti; vigilanza poco attenta e/o non dominante.
- 2 Qualifiche: Presa debole; non contrasta il figurante; anticipa il comando di lascia.



- Qualifica Insufficiente: Insicurezza; eccessivo nervosismo; lascia la presa alla minaccia ma riprende la manica subito dopo; lascia la presa dopo il 1° (primo) tocco di bacchetta flessibile ma riprende e termina l'esercizio; lascia la presa dopo il 2° (secondo) tocco di bacchetta ma riprende e termina l'esercizio; il cane che parte prima del comando dell'ufficiale di gara.
- Interruzione prova: Il cane che dopo il 3° (terzo) comando più quello supplementare non esegue il lascia; il cane che alla minaccia e/o al tocco di bacchetta flessibile del figurante abbandona e/o non effettua la presa sulla manica da gara.
- Squalifica: Il cane che dimostra atteggiamenti aggressivi nei confronti del conduttore o dell'Ufficiale di gara; il cane Fuori Controllo.

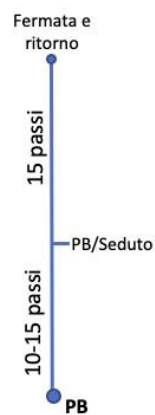
SCHEMA DELLA CONDOTTA DURANTE GLI ESERCIZI DI OBEDIENZA

Condotta con o senza guinzaglio

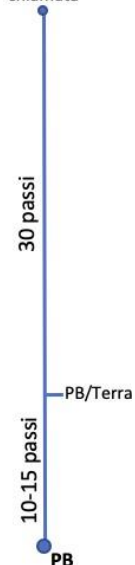


Terra e chiamata

Seduto e ritorno



Fermata e chiamata



N.B. La condotta nelle classi Base ed Avanzata è di 30 passi

SCHEMA DISPOSIZIONI IN CAMPO DEI REVIER

