



Gli sport acquatici, offrono numerosi benefici per la salute fisica e mentale dei cani. Non solo migliorano la loro resistenza cardiovascolare e rafforzano i muscoli senza sovraccaricare le articolazioni, ma favoriscono anche il rilassamento e la riduzione dello stress. Queste attività stimolano i sensi e contribuiscono al benessere emotivo, rendendo gli sport acquatici una scelta eccellente per migliorare la qualità della vita dei nostri amici a quattro zampe. Inoltre, fare sport regolarmente favorisce una maggiore agilità, rinforza il legame tra cane e proprietario attraverso il gioco e l'interazione. Per i seguenti motivi nel 2011 nasce il Freestyle, con il regolamento scritto e pensato da Antonio Giannone.

Con il passare degli anni e la continua crescita sul territorio di strutture che ospitano le piscine per cani, nel 2015, con la collaborazione di Giorgia Faralla e Cassandra Santi nasce l'idea di creare un gruppo di discipline sportive acquatiche

Oltre al già noto Splashdog, nato molti anni prima in America, e al giovane Freestyle che viene arricchito con la partecipazione attiva di tutti, viene realizzato il regolamento di una nuova disciplina: lo Speedwater.

Nascono così, nel 2015, i Water Sport Dog per poi essere modificati in Swim Dog Sport.

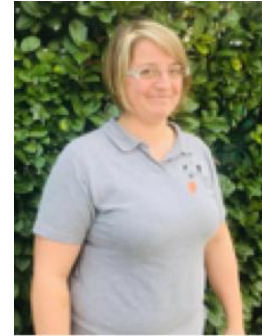
FONDATORI SWIM DOG SPORT



Antonio
Giannone



Giorgia
Faralla



Cassandra
Santi

Gli Swim Dog Sport sono formati da 3 discipline cinofile acquatiche: Freestyle, Speedwater e Splashdog.

Le discipline sono aperte a tutti i cani meticci e di razza ed hanno come obiettivo il miglioramento del rapporto uomo-cane attraverso il lavoro costante e la collaborazione all'interno di un elemento naturale come l'acqua, rispettando il benessere psico-fisico del cane e le sue attitudini naturali.

La partecipazione a questa disciplina in ambito agonistico è consentita a tutti i cani che hanno raggiunto i 12 mesi di età.

Non sono ammessi i cani

- in convalescenza post-operatoria,
- con ferite
- in condizioni fisiche non ottimali
- affetti da malattie infettive o contagiose
- femmine in estro
- femmine in gravidanza o allattamento
- con evidenti problemi comportamentali verso persone o cani

FREESTYLE

È un percorso in acqua costituito da un numero minimo di 12 ad un numero massimo di 18 ostacoli e virate, a seconda della categoria di appartenenza, che il binomio deve superare senza commettere errori e nel minor tempo possibile. La scelta del percorso è lasciata completamente all'immaginazione del Direttore di Gara.

Il Direttore di Gara sceglie il percorso e la distanza degli ostacoli anche in base alle dimensioni della piscina che ospita l'evento.

La tipologia di ostacoli e la loro posizione determinano il grado di difficoltà del percorso.

Il binomio deve completare il percorso in massimo 3 minuti.

Il binomio che commette un errore durante lo svolgimento di un esercizio deve ripetere quest'ultimo fino all'esecuzione corretta prima di poter passare all'esercizio successivo, pena l'eliminazione.

Ad ogni errore commesso viene assegnata una penalità.

Al raggiungimento di 4 penalità, il binomio viene eliminato.

LE STRUTTURE CHE OSPITANO GLI EVENTI

Le piscine che ospitano gli Swim Dog Sport CSEN devono rispettare i parametri biochimici sia durante l'allenamento che in caso di evento sportivo agonistico per il rispetto della salute del binomio.

Il Direttore di Gara può valutare di sospendere o rimandare la gara qualora riscontrasse che i parametri biochimici dell'acqua siano nocivi per la salute del cane e/o del conduttore.

La struttura che ospita l'evento agonistico deve rispettare le misure stabilite.

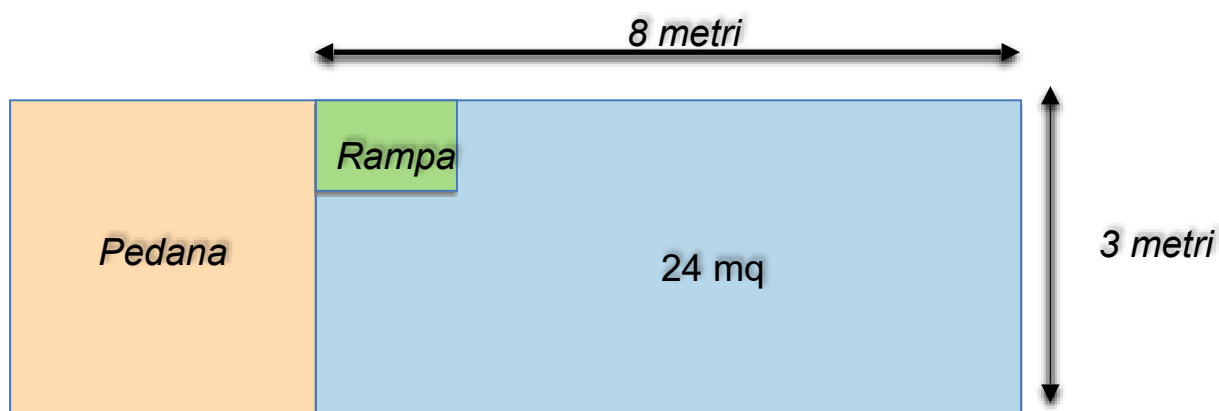
FREESTYLE MISURE MINIME

Piscina

- 24 mq minimo di superficie
- 8 metri in lunghezza minima
- 3 metri in larghezza minima
- 0,90 metro altezza minima dell'acqua
- 1,20 metro altezza massima dell'acqua

Pedana

- 2 metri larghezza minima
- 2 metri lunghezza minima



La ASD/SSD che organizza l'evento dovrà predisporre una segreteria funzionante per le iscrizioni e per stilare le classifiche.

Dovrà predisporre di PC e stampante per inserire tempestivamente i dati della gara online.

La ASD/SSD organizzatrice dovrà prevedere:

- adeguati servizi igienici
- adeguati spogliatoi
- un punto risciacquo cani
- un punto asciugatura cani con phon

La ASD/SSD organizzatrice dovrà aver designato OSA e/o TSA necessari per la giornata per il corretto svolgimento della gara.

La ASD/SSD organizzatrice dovrà anche designare un OSA (Operatore Sport Acquatici) al Direttore di Gara che avrà il compito di essere di supporto al Direttore di Gara e di tenere il secondo cronometro.

La ASD/SSD deve essere in possesso di cronometro per permettere al Direttore di Gara di misurare i cani al debutto.

ABBIGLIAMENTO CONDUTTORE:

- Muta corta o lunga
- Muta stagna
- Mutino sportivo
- Scafandro
- Maglietta e pantalone lungo o corto
- Canotta e pantalone lungo o corto

Nelle competizioni sportive è vietato gareggiare in costume.

ABBIGLIAMENTO CANE:

- Pettorina galleggiante (tartaruga)
- Pettorina galleggiante leggera
- Pettorina semplice

Nelle competizioni sportive è **VIETATO L'UTILIZZO DEL COLLARE** (anche quello antipulci) e di medagliette attaccate alla pettorina. Le mute sui cani sono ammesse ma non sostituiscono l'abbigliamento obbligatorio del cane.

CATEGORIE

Sono previste tre categorie di lavoro:

Small cani fino a 35 cm al garrese

Medium cani da 35,1 fino a 44 cm al garrese

Large da 44,1 cm al garrese in poi.

Assegnazione di categoria:

Il Direttore di Gara deve eseguire la misurazione dei cani che sono al debutto nelle discipline sportive acquatiche.

CLASSI

CLASSE JUNIOR

E' la classe di partenza aperta ai cani che non hanno ancora ottenuto le qualifiche necessarie per il passaggio alla classe Senior. Per passare dalla classe Junior alla classe Senior occorrerà ottenere la qualifica di 5 Eccellente Netto di cui 3 con podio. (ex debuttanti e classe 1) In questa classe gli ostacoli potranno essere da 12 a 15.

È obbligatorio TUBO – BOA GIALLA GRANDE – SLALOM – massimo 2 VIRATE a scelta del Direttore di Gara ESCLUSO IL TWIST.

Sono ammesse tutte le porte semplici, porte multiple e la gomma

CLASSE SENIOR

Aperta ai cani che hanno ottenuto 5 risultati con la qualifica di Eccellente Netto di cui 3 con podio nella classe Junior. (ex classe 2 e classe 3)

È obbligatorio TUBO – BOA GIALLA GRANDE – SLALOM – massimo 2 VIRATE a scelta del Direttore di Gara. TUTTE LE VIRATE SONO AMMESSE.

Sono ammesse tutte le porte semplici, porte multiple, la gomma e la boa gialla grande doppia. Lo slalom è ammesso massimo 2 volte e possono essere presenti massimo 3 invii totali alle boe gialle tra singola e doppia.

Per la prima iscrizione ad una gara ogni binomio dovrà iscriversi alla classe JUNIOR. Potrà passare alla classe SENIOR solo dopo aver ottenuto i requisiti previsti da questo regolamento.

IL GRADO È LEGATO AL BINOMIO non al conduttore e non al cane. Un cane può gareggiare in una classe con un conduttore e in un'altra classe con un altro conduttore.

Ciascun cane, per ogni gara, può gareggiare al massimo con due binomi diversi purché siano in classi diverse.

N.B.: I binomi junior, una volta raggiunti i 5 eccellenti netto di cui tre con podio, devono necessariamente passare alla classe senior dalla gara successiva. Solo su gare di due giorni (sabato e domenica) sarà possibile restare in junior per la seconda giornata di gara. Il titolo di campione regionale viene assegnato solo nella classe senior. In junior c'è il titolo di promessa regionale

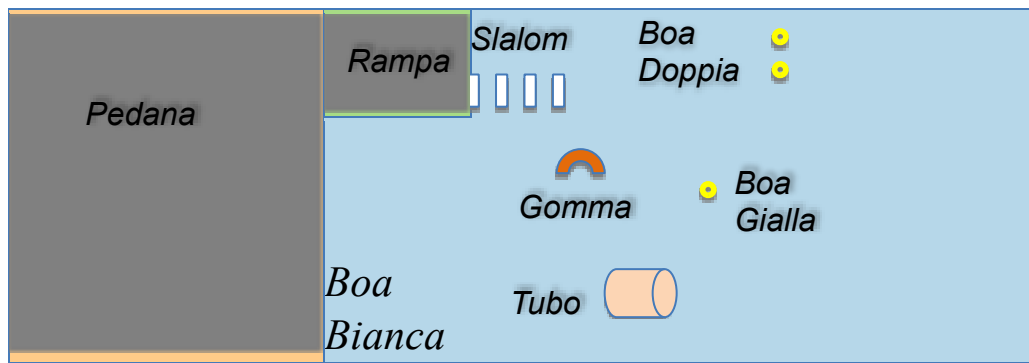
PREPARAZIONE GARE

Gli ostacoli, le boe e i segnalatori devono essere a norma di regolamento sia per la forma che per il colore.

Prima di ogni prova, il Direttore di Gara deve verificare la misura della piscina, la conformità degli ostacoli, boe e segnalatori che non devono essere mobili durante lo svolgimento della prova. Inoltre, deve valutare che le condizioni di sicurezza siano ottimali per il binomio. Nello specifico, deve valutare la posizione e la stabilità della rampa e le condizioni biochimiche dell'acqua.

L'altezza massima degli ostacoli fuori acqua dovrà essere di **70 cm**.

L'associazione che ospita l'evento deve mettere in condizione il Direttore di Gara di valutare la conformità generale della piscina e i valori biochimici dell'acqua con apposita attrezzatura.



VALORI BIOCHIMICI DELL'ACQUA:

- CLORO: valore compreso tra 1,0 e 1,5 mg/l
- PH: valore compreso tra 7,2 e 7,6
- ACIDO ISOCIANURICO: valore consigliato 35 gr/mc
(valore massimo < 75 gr/mc)

SVOLGIMENTO DELLA PROVA

1. Prima di ogni singola prova, è permesso un ingresso in acqua ad ogni classe, senza cane, per studiare il percorso (ricognizione) per un tempo stabilito dal Direttore di Gara.
2. Nella categoria senior non è consentita l'entrata in acqua dei coach; potranno seguire le ricognizioni da bordo vasca.
3. In base al numero degli iscritti in ciascuna classe il Direttore di Gara può decidere di suddividere le ricognizioni per categoria e subito dopo far effettuare la gara.
4. Il percorso è lasciato completamente all'immaginazione del Direttore di Gara.
5. Gli ostacoli di inizio e fine percorso devono essere segnalati dalla presenza di una bandierina o cartellino indicando inizio - fine

6. Il guinzaglio e il collare (anche quello antiparassitario) devono essere tolti, mentre è obbligatorio l'utilizzo della pettorina, pettorina leggera o imbrago galleggiante (non sono ammesse medagliette attaccate alla pettorina).
7. Il conduttore durante la prova non deve avere nulla in mano e/o addosso
8. Il conduttore indica il percorso al cane camminando in acqua e senza nuotare.
9. Il conduttore deve guardare il Direttore di Gara ed aspettare il fischio per l'ingresso in rampa. Da quel momento, ha 30 secondi di tempo per effettuare il primo ostacolo. Se il cane attraversa o approccia un qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato. Se il binomio supera questi 30 secondi, verrà eliminato. Il Direttore di Gara dovrà avvisare vocalmente il binomio 10 secondi prima dello scadere del tempo.
10. Il conduttore, dopo la partenza, ha un tempo massimo di 3 minuti per l'esecuzione del percorso Freestyle. Superato questo tempo è eliminato e se il Direttore di Gara lo riterrà opportuno dovrà uscire dalla piscina anche se non ha terminato il percorso.
11. Il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.^[SEP]
12. Il cronometro è azionato quando il cane supera con la testa il primo ostacolo.
13. Il conduttore guida il suo cane per eseguire correttamente il percorso, senza mai toccare né il cane né gli ostacoli.
14. Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto, in caso contrario il binomio verrà eliminato.
15. Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli. Non può invadere l'ostacolo con la mano, il braccio, il

ginocchio o il piede. In caso contrario, il binomio riceverà una penalità.

16. Il cronometro viene arrestato, decretando così la fine della prova, quando il cane, con la testa, supera la linea dell'ultimo ostacolo.
17. Il Direttore di Gara è tenuto a segnalare tutte le penalità alzando il braccio.
18. Il Direttore di Gara è tenuto a segnalare l'eliminazione del binomio tramite fischio e braccio alzato per 3 secondi.

OSTACOLI ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI

PORTA

Composta da due boe (rosse) di forma rotonda, distanti l'una dall'altra 80 cm. Da regolamento, non è possibile realizzare l'ostacolo porta unendo tra loro le basi delle boe.

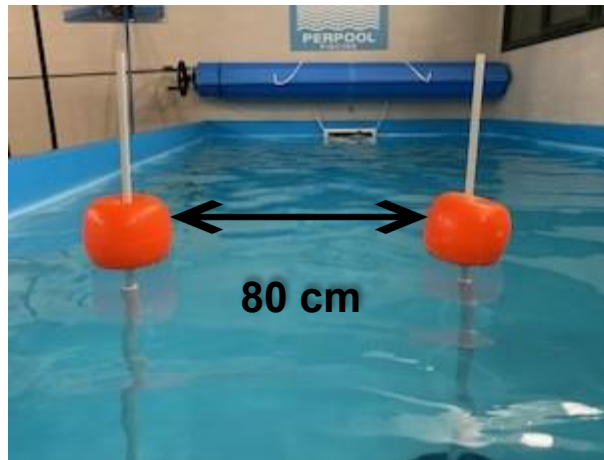
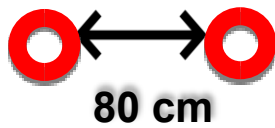
Esecuzione corretta:

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la porta. Quindi, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente, è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo alla porta per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.

L'ostacolo "porta" non può essere ripetuto consecutivamente.



PORTA MULTIPLA

Si compone di un minimo di tre boe ed un massimo di quattro boe, di cui 2 rosse fisse esterne e una o due gialle di collegamento. Le boe sono poste ad una distanza fissa di **80 cm**.

All'interno dell'ostacolo, il Direttore di Gara può prevedere un numero variabile di esercizi che il binomio deve affrontare nella sequenza corretta.

Esecuzione corretta

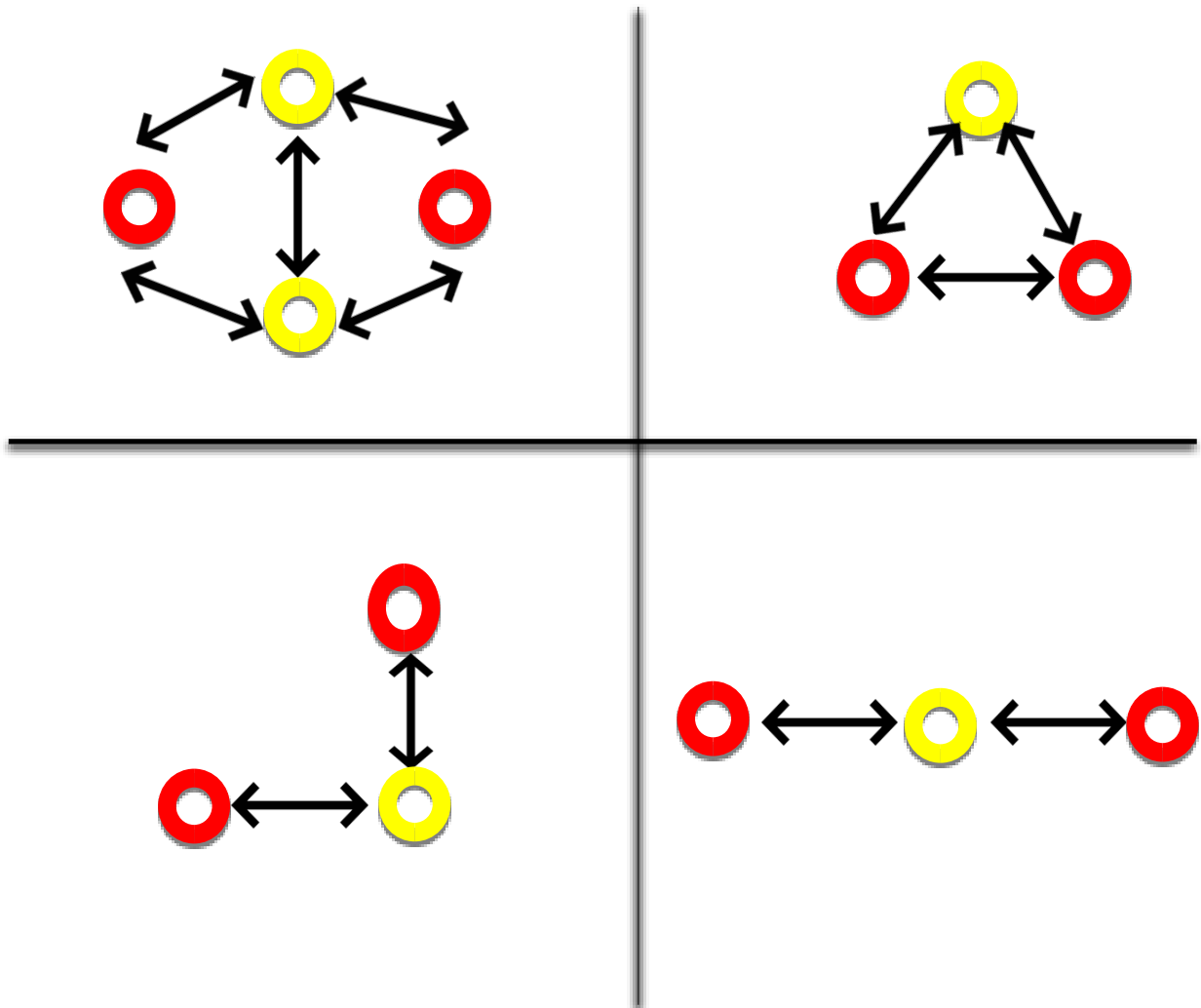
Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la porta, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo alla porta per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.

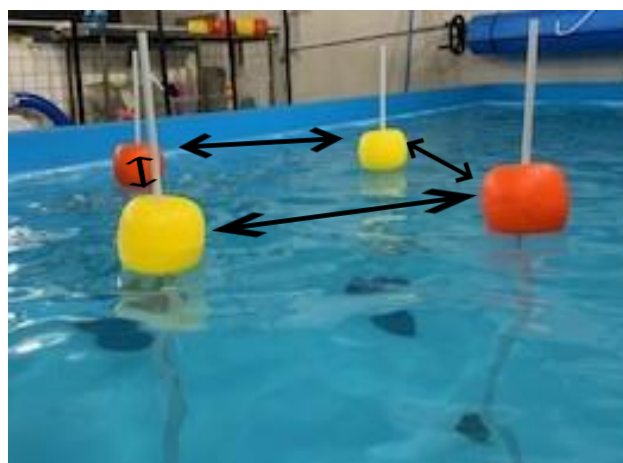
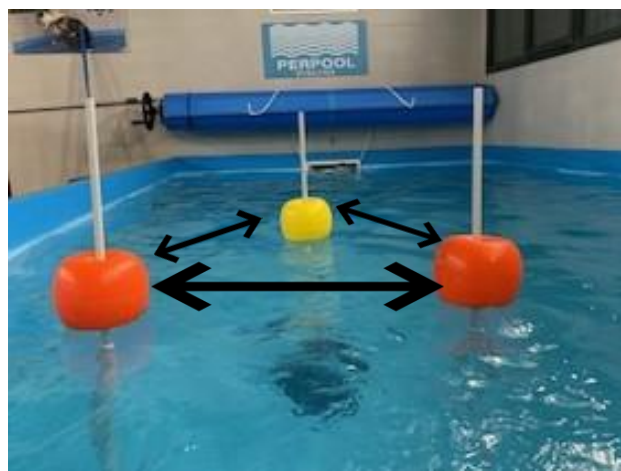
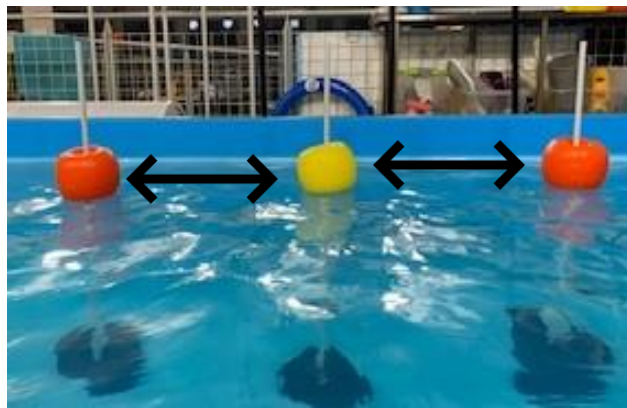
Non può essere ripetuta la stessa porta consecutivamente.

Di seguito alcuni esempi



LO SPAZIO SEGNATO DALLE FRECCHE È DI 80 CM.

N.B: Tutte le boe con una distanza maggiore di 80 cm non sono considerate ostacoli. Quindi, possono essere attraversate anche dal conduttore con tutto il corpo.



TUNNEL

Composto da una struttura ad arco completamente chiusa lateralmente, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve avere una lunghezza minima di 1 mt ad una massima di 1,30 mt; un'altezza (parte apicale dell'ostacolo / specchio d'acqua) minima di 50 cm ad una massima di 60 cm e una larghezza minima 60 cm e massima 70 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente il tunnel. Ogni volta che il cane scarta la linea del tunnel, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo al tubo per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.



GOMMA

Composto da una struttura a semi cerchio, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve avere un diametro tra gli 8 e i 18 cm, ed un'altezza (parte apicale dell'ostacolo/specchio d'acqua) minima di 50 cm ad una massima di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la gomma. Ogni volta che il cane scarta la linea della gomma, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo alla gomma per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.



SLALOM

Composto da 4 paletti uniti tra loro alla base. I paletti devono avere un diametro di 30/40 mm, devono fuoriuscire dall'acqua di 70 cm, e la distanza tra i paletti deve essere di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

L'ingresso da parte del cane avviene sempre col primo paletto alla sua spalla sinistra. Se il cane esce dai paletti prima della fine dell'ostacolo è considerata 1 penalità. Il conduttore può far rientrare il cane dal punto esatto di uscita o ricominciare dall'inizio.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo ai paletti per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.

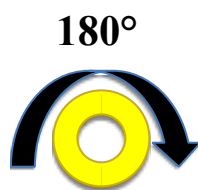


BOA GIALLA GRANDE

Boa grande forata di colore giallo.

Esecuzione corretta

Il cane deve eseguire un giro di 180° intorno alla boa gialla in base al percorso deciso dal Direttore di Gara.



CLASSE JUNIOR: il conduttore si ferma davanti alla boa facendo eseguire un giro 180° solo al cane in senso orario.

CLASSE SENIOR:

- **senso orario o antiorario a discrezione del Direttore di Gara**

Il conduttore si ferma vicino al segnalatore, paletto, posto a 1 mt. dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario o antiorario in base al cartellino posto sul paletto della boa. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità e dovrà essere ripetuto l'esercizio.

Sarà facoltà del Direttore di Gara scegliere il senso del giro che dovrà compiere il cane.

- Ogni volta che il cane effettuerà un giro 180° intorno alla boa nel senso non indicato dal cartellino segnalatore verrà eliminato.
- Ogni volta che il cane non esegue il giro intorno alla boa viene considerata una penalità e dovrà rifarlo.

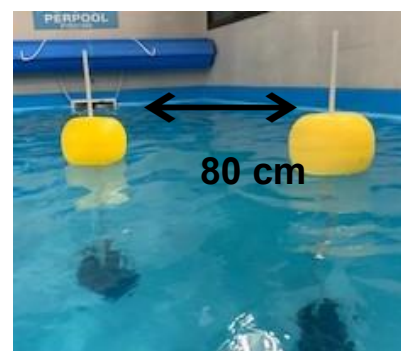
- Ogni volta che il conduttore sorpassa il segnalatore (paletto) con una parte del corpo verrà considerata penalità. Se non verrà ripetuto l'esercizio, senza oltrepassare il segnalatore (paletto) il binomio verrà eliminato.
- Ogni volta che il cane non esegue correttamente il giro di 180° intorno alla boa in modo corretto ovvero allargandosi in chiusura verrà considerata una penalità e non dovrà rifarlo.
- Ogni volta che il cane girerà intorno al segnalatore (paletto) sarà penalità e dovrà essere rifatto.

BOA GRANDE DOPPIA

L'ostacolo **ammesso SOLO nella classe senior** è costituito da 2 boe grandi forate di colore giallo, distanti 80 cm una dall'altra.

Esecuzione corretta

Il cane dovrà eseguire un giro di 180° intorno alle boe gialle doppie in senso orario o antiorario, in base alla scelta del Direttore di Gara.



• CLASSE SENIOR:

1-senso orario o antiorario a discrezione del Direttore di Gara: il conduttore si ferma davanti al segnalatore, paletto, posto a mezzo metro di distanza in posizione centrale rispetto alle stesse inviando il cane ad eseguire un giro di 180° in senso orario o antiorario in base al cartellino posto sul paletto della boa. Il conduttore dovrà rimanere fermo con TUTTO il corpo e potrà muovere solo la TESTA senza oltrepassare con alcuna parte del corpo il segnalatore, (paletto).

Sarà facoltà del Direttore di Gara scegliere il senso del giro che dovrà compiere il cane.

- Ogni volta che il cane non effettua un giro 180° intorno alle boe doppie è considerata penalità e si dovrà ripetere fino all'esecuzione corretta o all'eliminazione (raggiunta la quarta penalità)
- Ogni volta che il conduttore muove una parte del corpo (esclusa la testa) sarà considerata penalità ma si prosegue senza rifare l'esercizio
- Ogni volta che il conduttore sorpassa il segnalatore (paletto) con una parte del corpo verrà considerata penalità e dovrà essere ripetuto l'esercizio. Se non verrà ripetuto l'esercizio, senza oltrepassare il segnalatore (paletto) il binomio verrà eliminato.
- Ogni volta che il cane non esegue correttamente il giro di 180° intorno alle boe doppie in modo corretto ovvero allargandosi in chiusura o girando la testa in mezzo alle boe verrà considerata una penalità ma non dovrà ripetere l'esercizio.
- Ogni volta che il cane effettuerà un giro 180° intorno alle boe doppie nel senso non indicato dal cartellino segnalatore verrà eliminato.
- Ogni volta che il cane girerà intorno al segnalatore (paletto) verrà considerata penalità e dovrà essere ripetuto l'esercizio. Se non verrà ripetuto l'esercizio, senza oltrepassare il segnalatore (paletto) il binomio verrà eliminato.

VIRATE ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI

SEGNALATORE VIRATE:

Paletto con boa bianca piccola.

L'esecuzione delle virate è corretta se il binomio si arresta **ESATTAMENTE** in posizione laterale al segnalatore di virata lasciando lo spazio necessario al binomio o al cane per l'esecuzione della virata.

L'arresto anticipato o posticipato rispetto al segnalatore di virata sarà considerata 1 penalità e l'esercizio non dovrà essere ripetuto.

GIRO 180°

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione 180°.

Il binomio deve eseguire un giro su sé stesso in senso orario di 180°.



Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire **sul posto** un giro di 180°.

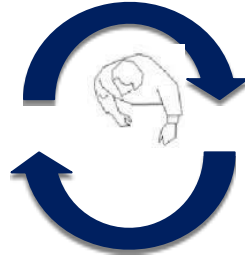
- Se il giro che esegue il binomio non è corretto ovvero superiore o inferiore ai 180° è considerata penalità e non dovrà essere ripetuto prima di procedere.
- Se il cane passa oltre la boa bianca verrà assegnata una penalità e il binomio dovrà ripetere l'esercizio prima di proseguire

Questa virata è ammessa in tutte le classi.

GIRO 360°

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione 360°.

Il binomio deve eseguire un giro su sé stesso in senso orario di 360°.



Esecuzione corretta.

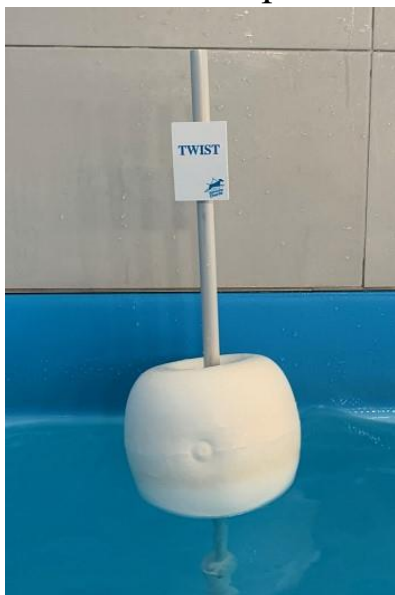
Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa, in base all'indicazione del del Direttore di Gara, ed eseguire **sul posto** un giro di 360°.

- Se il giro che esegue il binomio non è corretto ovvero superiore o inferiore ai 360° è considerata penalità e non dovrà essere ripetuto prima di procedere.
- Se il cane passa oltre la boa bianca verrà assegnata una penalità e il binomio dovrà ripetere l'esercizio prima di proseguire. Questa virata è ammessa in tutte le classi.

TWIST

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione Twist.

Quando il conduttore arriva sulla linea della boa, il cane deve eseguire un giro su sé stesso in senso antiorario in conduzione sinistra, in senso orario in conduzione destra. Il verso del twist è a scelta del del Direttore di Gara e indicato dal cartellino posto sul paletto della virata.



Esecuzione corretta

Il conduttore deve fermarsi lateralmente alla boa e deve far eseguire al cane il giro twist sul posto. Il conduttore **deve rimanere fermo con la parte inferiore del corpo**, ma può aiutare il cane gestualmente con l'utilizzo delle braccia e del busto.

- Se il cane non esegue correttamente il giro chiudendo la virata, è considerata 1 penalità che verrà segnalata dal Direttore di Gara con alzata di mano ma il binomio non dovrà ripetere l'esercizio.
- Se il cane passa oltre la boa bianca verrà assegnata una penalità e il binomio dovrà ripetere l'esercizio prima di proseguire
- Ogni volta che il cane interrompe la rotazione è considerata 1 penalità e dovrà rifarlo fino all'esecuzione corretta o al raggiungimento della quarta penalità.

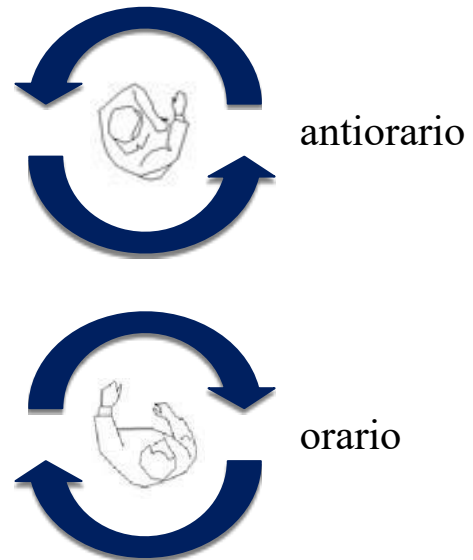
Questa virata è ammessa SOLO nella classe SENIOR

SHARK

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione Shark.

Il cane deve eseguire un giro intorno al conduttore in senso orario in conduzione sinistra e antiorario in conduzione destra.

Il verso dello Shark è a scelta del del Direttore di Gara e indicato dal cartellino posto sul paletto della virata

**Esecuzione corretta**

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire **sul posto** l'esercizio dello Shark. Il conduttore deve **rimanere fermo con la parte inferiore del corpo**, ma può aiutare il cane gestualmente con l'utilizzo delle braccia e del busto.

- Se il cane non conclude correttamente la chiusura della virata, è considerata 1 penalità che verrà segnalata del Direttore di Gara con alzata di mano ma il binomio non dovrà ripetere l'esercizio.
- Se il cane passa oltre la boa bianca verrà assegnata una penalità e il binomio dovrà ripetere l'esercizio prima di proseguire

- Ogni volta che il cane non esegue il giro è considerata 1 penalità e dovrà rifarlo fino all'esecuzione corretta o al raggiungimento della quarta penalità.

Questa virata è ammessa in tutte le classi.

CLASSI

JUNIOR

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 15. È obbligatorio inserire nel percorso almeno **un TUBO, lo SLALOM, LA BOA GIALLA GRANDE, MAX 2 VIRATE ESCLUSO IL TWIST.**

1. Il conduttore deve obbligatoriamente aspettare il fischio del Direttore di Gara per entrare in acqua. Da quel momento, ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo. Se il cane attraversa o approccia un qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato. Il Direttore di Gara dovrà avvisare vocalmente il binomio 10 secondi prima dello scadere del tempo.
2. Non è previsto il rifiuto sul primo ostacolo.
3. Il conduttore può essere aiutato da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Se il cane verrà accompagnato in entrata da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) dovrà essere comunque il conduttore a posizionarlo in modo corretto sulla rampa prima della partenza e successivamente chiedere all'OSA (Operatore Sport Acquatici) di trattenergli il cane. Successivamente il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
4. Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.

5. Il cronometro sarà fermato quando, alla fine del percorso, il cane supererà con la testa la linea dell'ultimo ostacolo.
6. Il conduttore non può tenere nessun oggetto o boccone né in mano e nemmeno addosso. In caso contrario il binomio verrà eliminato.
7. Nell'esercizio boa gialla grande il cane deve eseguire un giro di 180° intorno alla boa in senso orario. Il conduttore si dovrà fermare di fronte alla boa stando fermo col busto, le braccia le potrà muovere, dovrà far eseguire l'esercizio al cane. Il conduttore potrà muoversi solo dopo che il cane avrà terminato il giro di 180°. Se il conduttore si muoverà prima del termine del giro di 180° del cane riceverà 1 penalità e non dovrà ripetere l'esercizio.
8. Il conduttore durante il percorso non può avere nessun stimolo (riportello o boccone) né in mano né addosso.
9. Il binomio è promosso in classe senior quando riceve 5 eccellente netto di cui almeno 3 con podio.
10. Il tempo massimo per l'esecuzione del percorso è di 3 minuti dall'azionamento del cronometro dopo il primo ostacolo.

PENALITÀ

Segnalate dal Direttore di Gara con alzata di mano

1. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
2. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
3. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
4. Ogni volta che, durante il percorso, il conduttore introduce una mano, il braccio, la spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
5. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
6. Ogni volta che, nello svolgimento di una virata, il cane gira intorno al segnalatore (boa bianca) rendendo l'esecuzione della virata non corretta. (dovrà rifarla)
7. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
8. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente arrampicandosi su di esso
9. Ogni volta che l'esecuzione dell'esercizio virata non avviene perfettamente in linea con il paletto segnalatore. (non dovrà rifarlo)
10. Ogni volta che la virata non viene iniziata o conclusa in modo corretto. (non dovrà rifarlo)
11. Ogni volta che il cane entra nella parte sbagliata dello slalom (spalla destra del cane al primo paletto dello slalom) senza percorrerlo fino alla fine

ELIMINAZIONI

1. Se il conduttore mostra brutalità, anche solo verbale, nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti del Direttore di Gara
3. Se il conduttore mette i piedi sulla rampa senza aspettare il fischio del Direttore di Gara.
4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione dal fischio di inizio del Direttore di Gara per poter affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara.
5. Se il binomio non segue l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo o virata al contrario.
7. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo di 3 min. per l'esecuzione del percorso
9. Se il conduttore o il cane altera un ostacolo, anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con dei bocconi o giochi in mano o addosso.
12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.
13. Se il cane morde un ostacolo o una boa.
14. Se il cane morde il conduttore.
15. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe o con il muso nel tentativo di uscire dalla piscina.

16. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua, skimmer...)
17. Se il cane indossa un collare (anche quello antiparassitario) o una medaglietta attaccata alla pettorina.
18. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
19. Se il cane esegue l'esercizio della Boa gialla grande in senso antiorario.
20. Se il cane entra nella parte sbagliata dello slalom (spalla destra del cane al primo paletto dello slalom) e lo percorre fino in fondo.
21. Se, durante il percorso il cane tocca la rampa anche solo con una zampa.
22. Se il cane dovesse vomitare e/o defecare in piscina

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dal Direttore di Gara.

In qualsiasi momento il Direttore di Gara può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

N.B.: Il giudizio del Direttore di Gara non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione video o foto.

GIUDIZI

Il giudizio del Direttore di Gara è inappellabile.

SENIOR

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 18. È obbligatorio almeno un **TUBO – BOA GIALLA GRANDE – SLALOM – MAX 2 VIRATE** a scelta del **Direttore di Gara**.

TUTTE LE VIRATE SONO AMMESSE.

Lo slalom è ammesso massimo 2 volte e possono essere presenti massimo 3 invii totali alle boe gialle tra singola e doppia.

Sono ammesse tutte le porte semplici, porte multiple, la gomma e la boa gialla grande doppia

- 1.il conduttore deve obbligatoriamente aspettare il fischio del Direttore di Gara prima di salire sulla rampa. Da quel momento il binomio ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo. Se il cane attraversa o appropria un qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato. Il Direttore di Gara dovrà avvisare vocalmente il binomio 10 secondi prima dello scadere del tempo.
- 2.Il conduttore può essere aiutato da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Se il cane verrà accompagnato in entrata da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) dovrà essere comunque il conduttore a posizionarlo in modo corretto sulla rampa prima della partenza e successivamente chiedere all'OSA (Operatore Sport Acquatici) di trattenergli il cane. Successivamente il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
- 3.Il cronometro è azionato quando il cane, con la testa, supera la linea del primo ostacolo.

4. Il cronometro sarà fermato quando alla fine del percorso il cane supererà, con la testa, la linea dell'ultimo ostacolo.
5. Durante il percorso, il conduttore non può avere nessuno gioco o boccone né in mano né addosso.
6. Nell'esercizio della boa gialla grande, il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a un metro dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario o antiorario a discrezione del Direttore di Gara. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità e si dovrà ripetere l'esercizio.
7. Nell'esercizio boa grande doppia, il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a mezzo metro dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro di 180° in senso orario o antiorario a discrezione del Direttore di Gara. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità e si dovrà ripetere.

PENALITA'

1. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
2. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
3. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
4. Ogni volta che, durante il percorso, il conduttore introduce una mano, il braccio, una spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
5. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
6. Ogni volta che, nello svolgimento di una virata, il cane gira intorno al segnalatore (boa bianca) rendendo l'esecuzione della virata non corretta.
7. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
8. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente.
9. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
10. Se l'esecuzione dell'esercizio virata non avviene perfettamente in linea con il paletto segnalatore.

ELIMINAZIONI

1. Se il conduttore mostra brutalità anche solo verbale nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti del Direttore di Gara.
3. Se il conduttore scende in acqua senza aspettare il fischio del Direttore di Gara.
4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione dal fischio del Direttore di Gara per poter affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara.
5. Se il binomio esegue un ostacolo o virata non seguendo l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo o virata al contrario.
7. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo del percorso stabilito dal Direttore di Gara.
9. Se il conduttore altera un ostacolo, anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con un oggetto o boccone in mano o addosso.
12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.

13. Se il cane morde un ostacolo o una boa.
14. Se il cane morde il conduttore.
15. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe nel tentativo di uscire dalla piscina.
16. Se il cane tocca il bordo piscina con il muso o con la zampa.
17. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua, skimmer...)
18. Se il cane indossa un collare, anche quello antiparassitario, o una medaglietta attaccata alla pettorina.
19. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
20. Se il cane entra nello slalom dalla parte sbagliata e lo percorre fino in fondo.
21. Se nell'esecuzione della boa grande gialla o della boa grande doppia, il cane effettua il giro in senso contrario a quello indicato dal Direttore di Gara

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dal Direttore di Gara.

In qualsiasi momento il Direttore di Gara può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

N.B. Il giudizio del Direttore di Gara non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione video o foto.

QUALIFICA E RISULTATI

A secondo del numero di penalità effettuate, le qualifiche sono le seguenti:

Eccellente netto	nessuna penalità
Eccellente	1 penalità
Molto buono	2 penalità
Buono	3 penalità

La classifica è formulata prendendo in considerazione i binomi che hanno ottenuto il numero di penalità più basso. In caso di un numero uguale di penalità, si posizionerà primo in classifica il binomio con il miglior tempo.

Nome	Tempo	Penalità	Clas.
Cesare	2,30	0	1
Bobby	2,35	0	2
Pluto	2,30	1	3
Marley	2,10	2	4
Pongo	2,35	2	5

Il calcolo del punteggio riportato in classifica (considerando penalità e tempi) sarà il seguente:

GIUDIZIO	PUNTEGGIO
Eccellente netto	2
Eccellente	1,5
Molto Buono	1
Buono	0,5
POSIZIONE	PUNTEGGIO
Primo	2
Secondo	1,5
Terzo	1

Il campionato SWIM DOG SPORT avrà sempre inizio il primo weekend dopo il DSE e terminerà sempre il primo weekend di giugno. Per accedere alle finali saranno necessari 5 punti. Se un binomio passa da junior a senior e nella senior non riesce a totalizzare 5 punti, ma li ha totalizzati nella classe junior, può decidere di fare la finale in junior anche se ha già gareggiato in senior.



Gli sport acquatici, offrono numerosi benefici per la salute fisica e mentale dei cani. Non solo migliorano la loro resistenza cardiovascolare e rafforzano i muscoli senza sovraccaricare le articolazioni, ma favoriscono anche il rilassamento e la riduzione dello stress. Queste attività stimolano i sensi e contribuiscono al benessere emotivo, rendendo gli sport acquatici una scelta eccellente per migliorare la qualità della vita dei nostri amici a quattro zampe. Inoltre, fare sport regolarmente favorisce una maggiore agilità, rinforza il legame tra cane e proprietario attraverso il gioco e l'interazione. Per i seguenti motivi nel 2011 nasce il Freestyle, con il regolamento scritto e pensato da Antonio Giannone.

Con il passare degli anni e la continua crescita sul territorio di strutture che ospitano le piscine per cani, nel 2015, con la collaborazione di Giorgia Faralla e Cassandra Santi nasce l'idea di creare un gruppo di discipline sportive acquatiche

Oltre al già noto Splashdog, nato molti anni prima in America, e al giovane Freestyle che viene arricchito con la partecipazione attiva di tutti, viene realizzato il regolamento di una nuova disciplina: lo Speedwater.

Nascono così, nel 2015, i Water Sport Dog per poi essere modificati in Swim Dog Sport.

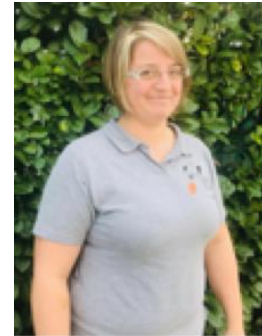
FONDATORI SWIM DOG SPORT



Antonio
Giannone



Giorgia
Faralla



Cassandra
Santi

Gli Swim Dog Sport sono formati da 3 discipline cinofile acquatiche: Freestyle, Speedwater e Splashdog.

Le discipline sono aperte a tutti i cani meticci e di razza ed hanno come obiettivo il miglioramento del rapporto uomo-cane attraverso il lavoro costante e la collaborazione all'interno di un elemento naturale come l'acqua, rispettando il benessere psico-fisico del cane e le sue attitudini naturali.

La partecipazione a questa disciplina in ambito agonistico è consentita a tutti i cani che hanno raggiunto i 12 mesi di età.

Non sono ammessi i cani

- in convalescenza post-operatoria,
- con ferite
- in condizioni fisiche non ottimali
- affetti da malattie infettive o contagiose
- femmine in estro
- femmine in gravidanza o allattamento
- con evidenti problemi comportamentali verso persone o cani

SPEEDWATER

È un percorso in acqua costituito da un numero minimo di 12 ad un numero massimo di 18 ostacoli, a seconda della categoria di appartenenza, che il binomio deve superare senza commettere errori e nel minor tempo possibile. Terminato il percorso, il cane deve recuperare un oggetto posto in acqua da un Operatore Sport Acquatici (OSA) o da un Tecnico di Sport Acquatici (TSA) e riportarlo verso la rampa fino al superamento del Bordo Linea.

Il Direttore di Gara sceglie il percorso, la distanza degli ostacoli, l'oggetto da recuperare, la Zona di Riporto (segnalata da due bandierine ai lati della piscina) e il Bordo Linea tenendo in considerazione le dimensioni della piscina che ospita l'evento.

Il binomio deve completare il percorso in massimo 3 minuti.

LA ZONA DI RIPORTO è larga 80 cm con OSA fuori acqua, 1 MT con OSA in acqua

La posizione della zona di riporto può essere diversa per ogni classe, a discrezione del Direttore di Gara.

Completato il percorso, il binomio deve dirigersi verso la Zona di Riporto, dove il conduttore invierà il cane a recuperare l'oggetto messo in acqua dall'OSA/TSA per poi riportarlo verso la rampa fino al superamento del Bordo Linea. L'OSA dovrà lasciare il riporto non appena il cane oltrepassa con il muso la linea di riporto

La tipologia di ostacoli e la loro posizione determinano il grado di difficoltà del percorso.

Il binomio deve completare il percorso in massimo 3 minuti.

Se il cane o il conduttore entrano nella zona di riporto prima di finire il percorso il binomio è eliminato.

Se il cane recupera l'oggetto prima della fine del percorso, il binomio viene eliminato e deve uscire immediatamente dalla piscina.

Una volta recuperato l'oggetto (quello scelto dal Direttore di Gara per la classe SENIOR), verrà data una penalità al binomio ogni volta che il cane lo lascia cadere.

Questa penalità si sommerà a quelle già ottenute durante il percorso. Al raggiungimento di 4 penalità, il binomio verrà eliminato.

Il binomio che commette un errore durante lo svolgimento di un esercizio deve ripetere quest'ultimo fino all'esecuzione corretta prima di poter passare all'esercizio successivo, pena l'eliminazione.

Ad ogni errore commesso viene assegnata una penalità.

Al raggiungimento di **4 penalità, il binomio viene eliminato.**

Gli oggetti saranno così posti in acqua dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) o dal Tecnico di Sport Acquatici (TSA):

CLASSE JUNIOR: posizione centrale nella zona riporto.

CLASSE SENIOR: il primo a destra e il secondo a sinistra (rispetto all'OSA/TSA) distanziati tra loro tra 1 m e 1,5 m.

Gli oggetti che si possono utilizzare in questa disciplina sono:

- palline galleggianti (tipo tennis) senza cordino;
- riportelli galleggianti senza cordino.



STRUTTURE CHE OSPITANO GLI EVENTI

Le piscine che ospitano gli Swim Dog Sport CSEN devono rispettare i parametri biochimici sia durante l'allenamento che in caso di evento sportivo agonistico per il rispetto della salute del binomio.

Il Direttore di Gara può valutare di sospendere o rimandare la gara qualora riscontrasse che i parametri biochimici dell'acqua siano nocivi per la salute del cane e/o del conduttore.

La struttura che ospita l'evento agonistico deve rispettare le misure stabilite.

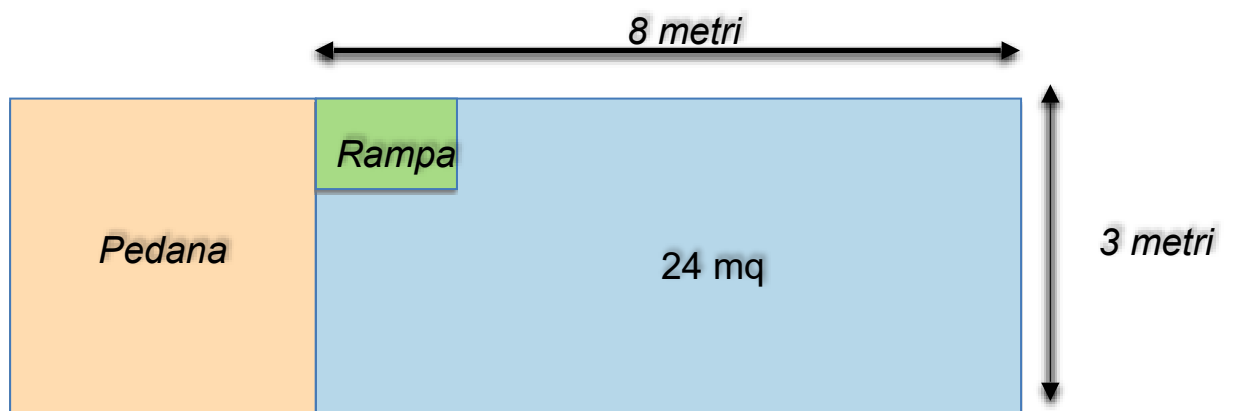
SPEEDWATER MISURE MINIME

Piscina

- 24 mq minimo di superficie
- 8 metri in lunghezza minima
- 3 metri in larghezza minima
- 0,90 metro altezza minima dell'acqua
- 1,20 metro altezza massima dell'acqua

Pedana

- 2 metri larghezza minima
- 2 metri lunghezza minima



La ASD/SSD che organizza l'evento dovrà predisporre una segreteria funzionante per le iscrizioni e per stilare le classifiche.

Dovrà predisporre di PC e stampante per inserire tempestivamente i dati della gara online.

La ASD/SSD organizzatrice dovrà prevedere:

- adeguati servizi igienici
- adeguati spogliatoi
- un punto risciacquo cani
- un punto asciugatura cani con phon

La ASD/SSD organizzatrice dovrà aver designato OSA e/o TSA necessari per la giornata per il corretto svolgimento della gara.

La ASD/SSD organizzatrice dovrà anche designare un OSA (Operatore Sport Acquatici) per il Direttore di Gara che avrà il compito di essere di supporto al Direttore di Gara e di tenere il secondo cronometro.

La ASD/SSD deve essere in possesso di cronometro per permettere al Direttore di Gara di misurare i cani al debutto.

ABBIGLIAMENTO CONDUTTORE:

- Muta corta o lunga
- Muta stagna
- Mutino sportivo
- Scafandro
- Maglietta e pantalone lungo o corto
- Canotta e pantalone lungo o corto

Nelle competizioni sportive è vietato gareggiare in costume.

ABBIGLIAMENTO CANE:

- Pettorina galleggiante (tartaruga)
- Pettorina galleggiante leggera
- Pettorina semplice

Nelle competizioni sportive è **VIETATO L'UTILIZZO DEL COLLARE** (anche quello antipulci) e di medagliette attaccate alla pettorina. Le mute sui cani sono ammesse ma non sostituiscono l'abbigliamento obbligatorio del cane.

CATEGORIE

Sono previste tre categorie di lavoro:

Small cani fino a 35 cm al garrese

Medium cani da 35,1 fino a 44 cm al garrese

Large da 44,1 cm al garrese in poi.

Assegnazione di categoria:

Il Direttore di Gara deve eseguire la misurazione dei cani che sono al debutto nelle discipline sportive acquatiche.

CLASSI

CLASSE JUNIOR

E' la classe di partenza aperta ai cani che non hanno ancora ottenuto le qualifiche necessarie per il passaggio alla classe Senior. Per passare dalla classe Junior alla classe Senior occorrerà ottenere la qualifica di 5 Eccellente Netto di cui 3 con podio. (ex debuttanti e classe 1) In questa classe gli ostacoli potranno essere da 12 a 15.

È obbligatorio TUBO – BOA GIALLA GRANDE – SLALOM – massimo 2 VIRATE a scelta del Direttore di Gara ESCLUSO IL TWIST.

Sono ammesse tutte le porte semplici, porte multiple e la gomma

CLASSE SENIOR

Aperta ai cani che hanno ottenuto 5 risultati con la qualifica di Eccellente Netto di cui 3 con podio nella classe Junior. (ex classe 2 e classe 3)

È obbligatorio TUBO – BOA GIALLA GRANDE – SLALOM – massimo 2 VIRATE a scelta del Direttore di Gara. TUTTE LE VIRATE SONO AMMESSE.

Sono ammesse tutte le porte semplici, porte multiple, la gomma e la boa gialla grande doppia. Lo slalom è ammesso massimo 2 volte e possono essere presenti massimo 3 invii totali alle boe gialle tra singola e doppia.

Per la prima iscrizione ad una gara ogni binomio dovrà iscriversi alla classe JUNIOR. Potrà passare alla classe SENIOR solo dopo aver ottenuto i requisiti previsti da questo regolamento.

IL GRADO È LEGATO AL BINOMIO non al conduttore e non al cane. Un cane può gareggiare in una classe con un conduttore e in un'altra classe con un altro conduttore.

Ciascun cane, per ogni gara, può gareggiare al massimo con due binomi diversi purché siano in classi diverse.

N.B.: I binomi junior, una volta raggiunti i 5 eccellenti netto di cui tre con podio, devono necessariamente passare alla classe senior dalla gara successiva. Solo su gare di due giorni (sabato e domenica) sarà possibile restare in junior per la seconda giornata di gara. Il titolo di campione regionale viene assegnato solo nella classe senior. In junior c'è il titolo di promessa regionale.

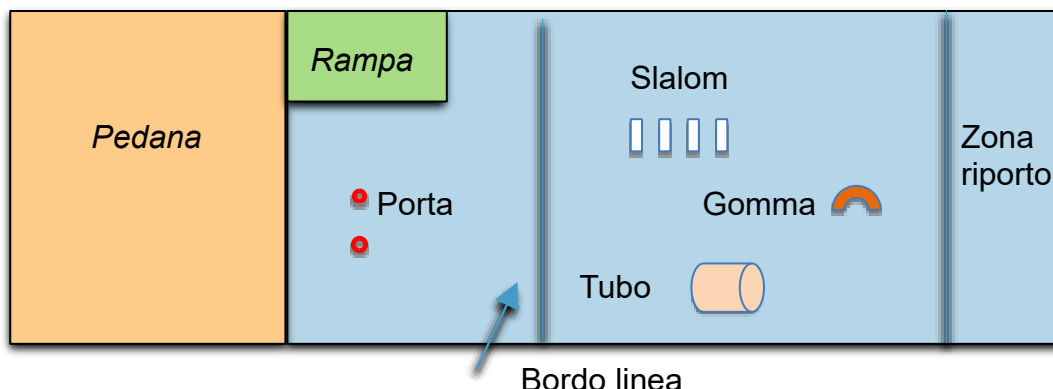
PREPARAZIONE DELLA GARA

Gli ostacoli, le boe e i segnalatori devono essere a norma di regolamento sia per la forma che per il colore.

Prima di ogni prova, il Direttore di Gara deve verificare la misura della piscina, la conformità degli ostacoli, boe e segnalatori che non devono essere mobili durante lo svolgimento della prova. Inoltre, deve valutare che le condizioni di sicurezza siano ottimali per il binomio. Nello specifico, deve valutare la posizione e la stabilità della rampa e le condizioni biochimiche dell'acqua.

L'altezza massima degli ostacoli fuori acqua dovrà essere di **70 cm**.

L'associazione che ospita l'evento deve mettere il Direttore di Gara in condizione di valutare la conformità generale della piscina e i valori biochimici dell'acqua con apposita attrezzatura.



VALORI BIOCHIMICI DELL'ACQUA:

- CLORO: valore compreso tra 1,0 e 1,5 mg/l
- PH: valore compreso tra 7,2 e 7,6
- ACIDO ISOCIANURICO: valore consigliato 35 gr/mc
(valore massimo < 75 gr/mc)

SVOLGIMENTO DELLA PROVA

1. Prima di ogni singola prova, è permesso un ingresso in acqua ad ogni classe, senza cane, per studiare il percorso (ricognizione) per un tempo stabilito dal Direttore di Gara.
2. Nella categoria senior non è consentita l'entrata in acqua dei coach; potranno seguire le ricognizioni da bordo vasca.
3. In base al numero degli iscritti in ciascuna classe il Direttore di Gara può decidere di suddividere le ricognizioni per categoria e subito dopo far effettuare la gara.
4. Il percorso è lasciato completamente all'immaginazione del Direttore di Gara.

5. Gli ostacoli di inizio e fine percorso devono essere segnalati dalla presenza di una bandierina o cartellino indicando inizio - fine
6. Il guinzaglio e il collare (anche quello antiparassitario) devono essere tolti, mentre è obbligatorio l'utilizzo della pettorina, pettorina leggera o imbrago galleggiante (non sono ammesse medagliette attaccate alla pettorina).
7. Il conduttore durante la prova non deve avere nulla in mano e/o addosso
8. Il conduttore indica il percorso al cane camminando in acqua e senza nuotare.
9. Il conduttore deve guardare il Direttore di Gara ed aspettare il fischio per l'ingresso in rampa. Da quel momento, ha 30 secondi di tempo per effettuare il primo ostacolo. Se il binomio supera questi 30 secondi, verrà eliminato. Il Direttore di Gara dovrà avvisare vocalmente il binomio 10 secondi prima dello scadere del tempo.
10. Il conduttore, dopo la partenza, ha un tempo massimo di 3 minuti per l'esecuzione del percorso Speedwater. Superato questo tempo è eliminato e se l'esperto Direttore di Gara lo riterrà opportuno dovrà uscire dalla piscina anche se non ha terminato il percorso.
11. Il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza. [L] [SEP]
12. Il cronometro è azionato quando il cane supera con la testa il primo ostacolo.
13. Il conduttore guida il suo cane per eseguire correttamente il percorso, senza mai toccare né il cane né gli ostacoli.
14. Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto, in caso contrario il binomio verrà eliminato.

15. Gli oggetti sono collocati in acqua dall'OSA/TSA secondo indicazione del Direttore di Gara che indica quando posizionarli tramite fischio e braccio alzato.
16. Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli. Non può invadere l'ostacolo con la mano, il braccio, il ginocchio o il piede. In caso contrario, il binomio riceverà una penalità.
17. Dopo aver preso il riporto, il cronometro viene arrestato, decretando così la fine della prova, quando il cane, con la testa, supera il BORDO LINEA.
18. Il Direttore di Gara è tenuto a segnalare tutte le penalità alzando il braccio.
19. Il Direttore di Gara è tenuto a segnalare l'eliminazione del binomio tramite fischio e braccio alzato per 3 secondi.

OSTACOLI ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI

PORTA

Composta da due boe (rosse) di forma rotonda, distanti l'una dall'altra 80 cm. Da regolamento, non è possibile realizzare l'ostacolo porta unendo tra loro le basi delle boe.

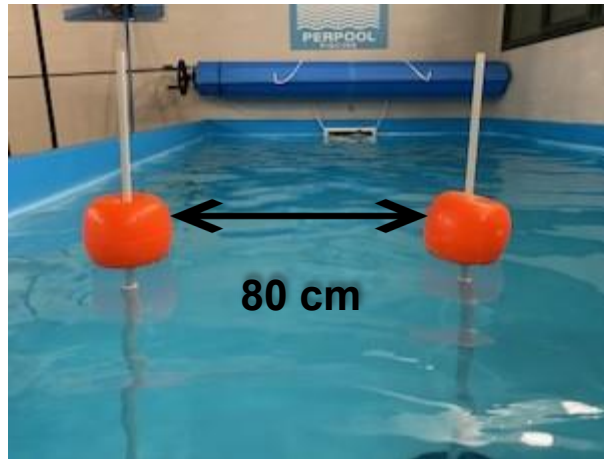
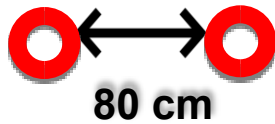
Esecuzione corretta:

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la porta. Quindi, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente, è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo alla porta per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.

L'ostacolo "porta" non può essere ripetuto consecutivamente.



PORTA MULTIPLA

Si compone di un minimo di tre boe ed un massimo di quattro boe, di cui 2 rosse fisse esterne e una o due gialle di collegamento. Le boe sono poste ad una distanza fissa di **80 cm**.

All'interno dell'ostacolo, il Direttore di Gara può prevedere un numero variabile di esercizi che il binomio deve affrontare nella sequenza corretta.

Esecuzione corretta

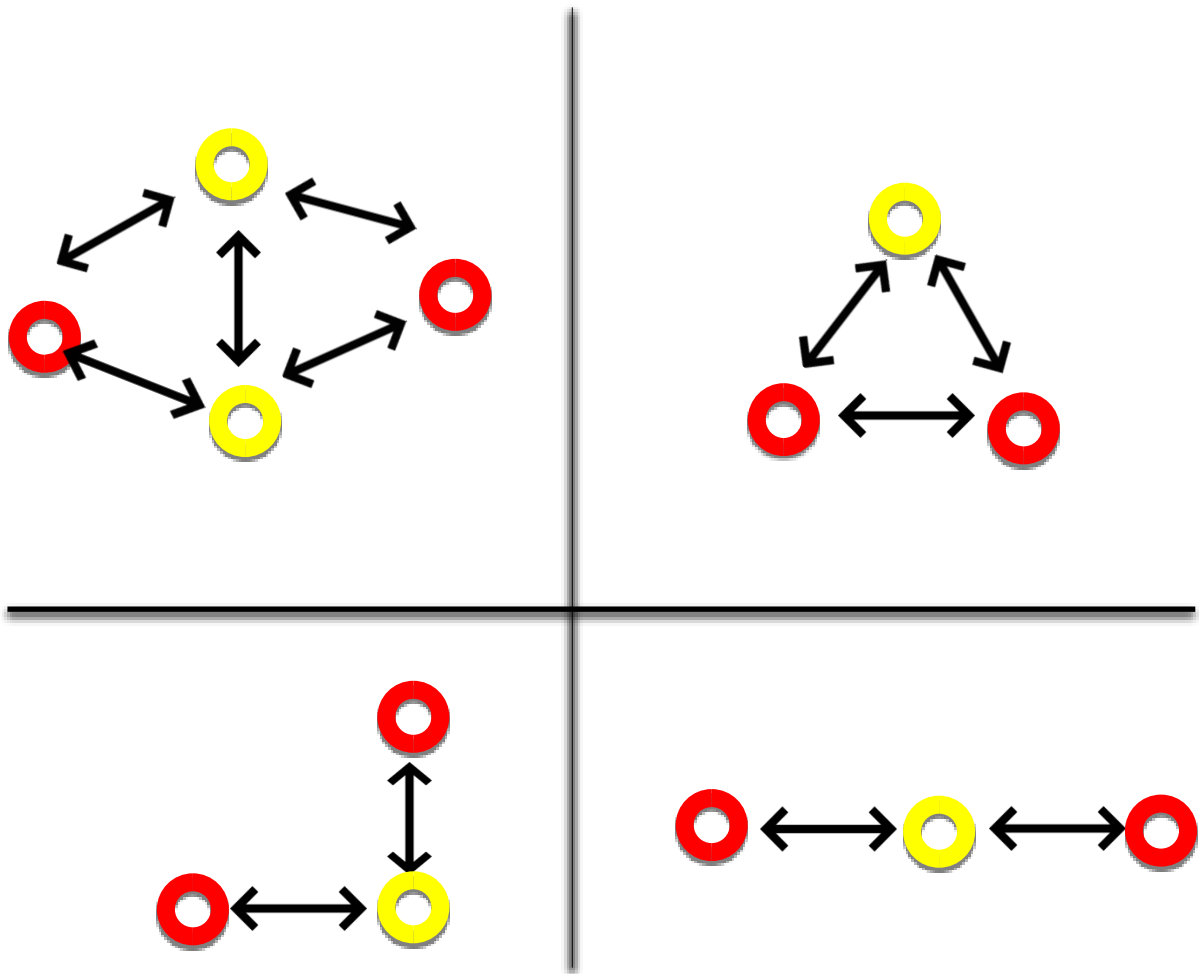
Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la porta, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo alla porta per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.

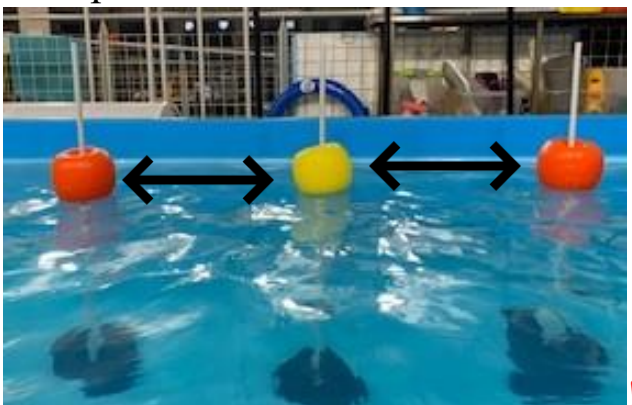
Non può essere ripetuta la stessa porta consecutivamente.

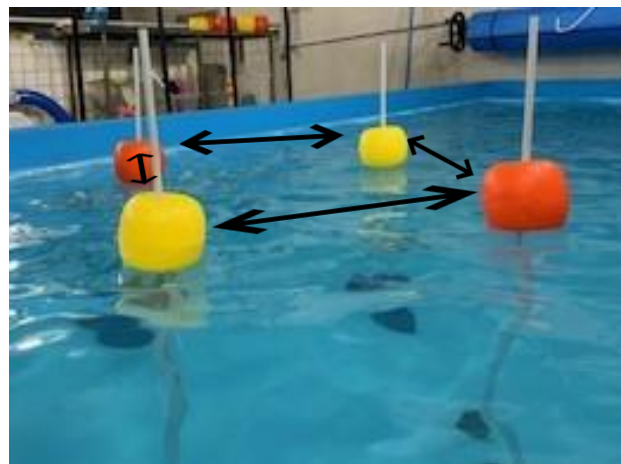
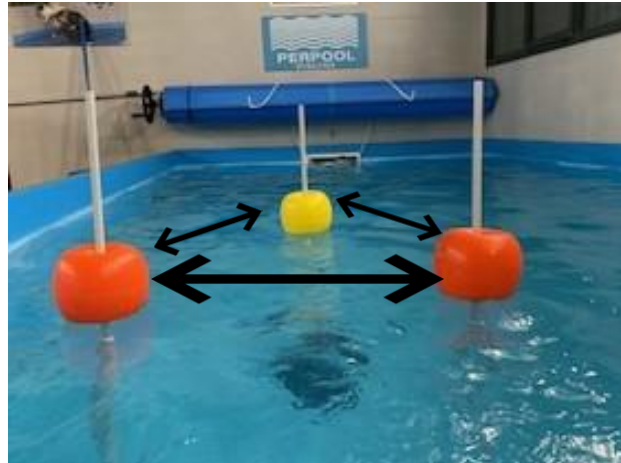
Di seguito alcuni esempi



LO SPAZIO SEGNATO DALLE FRECCHE È DI 80 CM.

N.B: Tutte le boe con una distanza maggiore di 80 cm non sono considerate ostacoli. Quindi, possono essere attraversate anche dal conduttore con tutto il corpo.





TUNNEL

Composto da una struttura ad arco completamente chiusa lateralmente, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve avere una lunghezza minima di 1mt ad una massima di 1,30 mt; un'altezza (parte apicale dell'ostacolo / specchio d'acqua) minima di 50 cm. ad una massima di 60 cm e una larghezza minima 60 cm e massima 70 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente il tunnel. Ogni volta che il cane scarta la linea del tunnel, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo al tubo per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.



GOMMA

Composto da una struttura a semicerchio, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve avere un diametro tra gli 8 e i 18 cm, ed un'altezza (parte apicale dell'ostacolo/specchio d'acqua) minima di 50 cm ad una massima di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la gomma. Ogni volta che il cane scarta la linea della gomma, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo alla gomma per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.



SLALOM

Composto da 4 paletti uniti tra loro alla base. I paletti devono avere un diametro di 30/40 mm, devono fuoriuscire dall'acqua di 70 cm, e la distanza tra i paletti deve essere di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

L'ingresso da parte del cane avviene sempre col primo paletto alla sua spalla sinistra. Se il cane esce dai paletti prima della fine dell'ostacolo è considerata 1 penalità. Il conduttore può far rientrare il cane dal punto esatto di uscita o ricominciare dall'inizio.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo ai paletti per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.



CLASSI

JUNIOR

Il percorso si compone di ostacoli con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 15. È obbligatorio inserire nel percorso almeno **un TUBO, lo SLALOM.**

LE VIRATE E LA BOA GIALLA NON SONO AMMESSE

1. Il conduttore deve obbligatoriamente aspettare il fischio del Direttore di Gara per entrare in rampa. Da quel momento, ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo. Se il cane attraversa o appropria un qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato. Il Direttore di Gara dovrà avvisare vocalmente il binomio 10 secondi prima dello scadere del tempo.
2. Non è previsto rifiuto sul primo ostacolo.
3. Il conduttore può essere aiutato da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Se il cane verrà accompagnato in entrata da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) dovrà essere comunque il conduttore a posizionarlo in modo corretto sulla

rampa prima della partenza e successivamente chiedere all'OSA (Operatore Sport Acquatici) di trattenergli il cane. Successivamente il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.

4. Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.
5. Il cronometro sarà fermato quando, alla fine del riporto, il cane supererà con la testa il BORDO LINEA.
6. Nel caso in cui, durante il riporto, il cane lasci l'oggetto, il conduttore può incitare il cane a riprenderlo senza toccare né il cane né l'oggetto. In caso contrario, il binomio verrà eliminato.
7. Il conduttore durante il percorso non può avere nessun stimolo (riportello o boccone) né in mano né addosso.
8. L'oggetto in acqua è collocato dall'OSA/TSA secondo indicazione del Direttore di Gara che decide quando posizionarlo tramite fischio e braccio alzato. Verrà comunicato ai conduttori prima della ricognizione.
9. Il binomio deve eseguire il percorso in acqua e solo al termine di questo, deve dirigersi verso la zona di riporto.
10. Il conduttore si arresta sulla linea della zona di riporto inviando il cane a recuperare l'oggetto. Se invade la Linea della Zona di Riporto con una parte del corpo, è considerato riporto nullo e quindi il binomio viene eliminato.
11. Una volta preso il riporto il conduttore deve uscire senza attraversare alcuno ostacolo; il cane può passare dove vuole.
12. Il tempo massimo per l'esecuzione del percorso è di 3 minuti dall'azionamento del cronometro dopo il primo ostacolo

13. Il binomio è promosso in classe senior quando riceve 5 eccellente netto di cui almeno 3 con podio.

PENALITÀ

Segnalate dal Direttore di Gara con alzata di mano

1. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
2. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
3. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
4. Ogni volta che, durante il percorso, il conduttore introduce una mano, il braccio, la spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
5. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
6. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
7. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente arrampicandosi su di esso
8. Ogni volta che il cane entra nella parte sbagliata dello slalom (spalla destra del cane al primo paletto dello slalom) senza percorrerlo fino alla fine
9. Ogni volta che il cane lascia il riporto.

ELIMINAZIONI

1. Se il conduttore mostra brutalità, anche solo verbale, nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti del Direttore di Gara.
3. Se il conduttore mette i piedi sulla rampa senza aspettare il fischio del Direttore di Gara.
4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione dal fischio di inizio del Direttore di Gara per poter affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara. Se il cane attraversa o approccia un qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato.
5. Se il binomio non segue l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo al contrario.
7. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo di 3 min. per l'esecuzione del percorso
9. Se il conduttore altera un ostacolo, anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con dei bocconi o giochi in mano o addosso.
12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.
13. Se il cane morde un ostacolo o una boa.
14. Se il cane morde il conduttore.

15. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe o con il muso nel tentativo di uscire dalla piscina.
16. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua, skimmer...)
17. Se il cane indossa un collare (anche quello antiparassitario) o una medaglietta attaccata alla pettorina.
18. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
19. Se il cane entra nella parte sbagliata dello slalom (spalla destra del cane al primo paletto dello slalom) e lo percorre fino in fondo.
20. Se, durante il percorso il cane tocca la rampa anche solo con una zampa.
21. Se il cane dovesse vomitare e/o defecare in piscina
22. Se il cane o il conduttore entrano nella zona di riporto prima di finire il percorso il binomio è eliminato.
23. Se il cane recupera l'oggetto prima della fine del percorso, il binomio viene eliminato e deve uscire immediatamente dalla piscina.

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dal Direttore di Gara.

In qualsiasi momento il Direttore di Gara può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

N.B.: Il giudizio del Direttore di Gara non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione video o foto.

GIUDIZI

Il giudizio del Direttore di Gara è inappellabile.

SENIOR

Il percorso si compone di ostacoli con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 18. È obbligatorio almeno un **TUBO - SLALOM**. **LE VIRATE E LA BOA GIALLA SINGOLA E DOPPIA NON SONO AMMESSE.**

1. Il conduttore deve obbligatoriamente aspettare il fischio del Direttore di Gara per entrare in acqua. Da quel momento, ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo. Se il cane attraversa o appropria un qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato. Il Direttore di Gara dovrà avvisare vocalmente il binomio 10 secondi prima dello scadere del tempo.
2. Il conduttore può essere aiutato da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Se il cane verrà accompagnato in entrata da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) dovrà essere comunque il conduttore a posizionarlo in modo corretto sulla rampa prima della partenza e successivamente chiedere all'OSA (Operatore Sport Acquatici) di trattenergli il cane. Successivamente il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
3. Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.
4. Il cronometro sarà fermato quando, alla fine del riporto, il cane supererà con la testa il BORDO LINEA.
5. Nel caso in cui, durante il riporto, il cane lasci l'oggetto, il conduttore può incitare il cane a riprenderlo senza toccare né il cane né l'oggetto. In caso contrario, il binomio verrà eliminato.

6. Il conduttore durante il percorso non può avere nessun stimolo (riportello o boccone) né in mano né addosso.
7. L'oggetto in acqua è collocato dall'OSA/TSA secondo indicazione del Direttore di Gara che decide quando posizionarlo tramite fischio e braccio alzato. Verrà comunicato ai conduttori prima della ricognizione.
8. Il binomio deve eseguire il percorso in acqua e solo al termine di questo, deve dirigersi verso la zona di riporto.
9. Il conduttore si arresta sulla linea della zona di riporto inviando il cane a recuperare l'oggetto. Se invade la Linea della Zona di Riporto con una parte del corpo, è considerato riporto nullo e quindi il binomio viene eliminato.
10. Una volta preso il riporto il conduttore cane devono uscire senza attraversare alcuno ostacolo.
11. Il tempo massimo per l'esecuzione del percorso è di 3 minuti dall'azionamento del cronometro dopo il primo ostacolo.

PENALITÀ

1. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
2. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
3. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
4. Ogni volta che, durante il percorso, il conduttore introduce una mano, il braccio, la spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
5. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
6. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
7. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente arrampicandosi su di esso
8. Ogni volta che il cane entra nella parte sbagliata dello slalom (spalla destra del cane al primo paletto dello slalom) senza percorrerlo fino alla fine
9. Ogni volta che il cane lascia il riporto.

ELIMINAZIONI

1. Se il conduttore mostra brutalità, anche solo verbale, nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti del Direttore di Gara.
3. Se il conduttore mette i piedi sulla rampa senza aspettare il fischio del Direttore di Gara.
4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione dal fischio di inizio del Direttore di Gara per poter affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara. Se il cane attraversa o approccia un qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato.
5. Se il binomio non segue l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo al contrario.
7. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo di 3 min. per l'esecuzione del percorso
9. Se il conduttore altera un ostacolo, anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con dei bocconi o giochi in mano o addosso.
12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.
13. Se il cane morde un ostacolo o una boa.

14. Se il cane morde il conduttore.
15. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe o con il muso nel tentativo di uscire dalla piscina.
16. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua, skimmer...)
17. Se il cane indossa un collare (anche quello antiparassitario) o una medaglietta attaccata alla pettorina.
18. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
19. Se il cane entra nella parte sbagliata dello slalom (spalla destra del cane al primo paletto dello slalom) e lo percorre fino in fondo.
20. Se, durante il percorso il cane tocca la rampa anche solo con una zampa.
21. Se il cane dovesse vomitare e/o defecare in piscina

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dal Direttore di Gara.

In qualsiasi momento il Direttore di Gara può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

N.B. Il giudizio del Direttore di Gara non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione video o foto.

QUALIFICA E RISULTATI

A secondo del numero di penalità effettuate, le qualifiche sono le seguenti:

Eccellente netto nessuna penalità

Eccellente 1 penalità

Molto buono 2 penalità

Buono 3 penalità

La classifica è formulata prendendo in considerazione i binomi che hanno ottenuto il numero di penalità più basso. In caso di un numero uguale di penalità, si posizionerà primo in classifica il binomio con il miglior tempo.

Nome	Tempo	Penalità	Clas.
Cesare	2,30	0	1
Bobby	2,35	0	2
Pluto	2,30	1	3
Marley	2,10	2	4
Pongo	2,35	2	5

Il calcolo del punteggio riportato in classifica (considerando penalità e tempi) sarà il seguente:

GIUDIZIO	PUNTEGGIO
Eccellente netto	2
Eccellente	1,5
Molto Buono	1
Buono	0,5
POSIZIONE	PUNTEGGIO
Primo	2
Secondo	1,5
Terzo	1

Il campionato SWIM DOG SPORT avrà sempre inizio il primo weekend dopo il DSE e terminerà sempre il primo weekend di giugno. Per accedere alle finali saranno necessari 5 punti. Se un binomio passa da junior a senior e nella senior non riesce a totalizzare 5 punti, ma li ha totalizzati nella classe junior, può decidere di fare la finale in junior anche se ha già gareggiato in senior



Gli sport acquatici, offrono numerosi benefici per la salute fisica e mentale dei cani. Non solo migliorano la loro resistenza cardiovascolare e rafforzano i muscoli senza sovraccaricare le articolazioni, ma favoriscono anche il rilassamento e la riduzione dello stress. Queste attività stimolano i sensi e contribuiscono al benessere emotivo, rendendo gli sport acquatici una scelta eccellente per migliorare la qualità della vita dei nostri amici a quattro zampe. Inoltre, fare sport regolarmente favorisce una maggiore agilità, rinforza il legame tra cane e proprietario attraverso il gioco e l'interazione. Per i seguenti motivi nel 2011 nasce il Freestyle, con il regolamento scritto e pensato da Antonio Giannone.

Con il passare degli anni e la continua crescita sul territorio di strutture che ospitano le piscine per cani, nel 2015, con la collaborazione di Giorgia Faralla e Cassandra Santi nasce l'idea di creare un gruppo di discipline sportive acquatiche

Oltre al già noto Splashdog, nato molti anni prima in America, e al giovane Freestyle che viene arricchito con la partecipazione attiva di tutti, viene realizzato il regolamento di una nuova disciplina: lo Speedwater.

Nascono così, nel 2015, i Water Sport Dog per poi essere modificati in Swim Dog Sport.

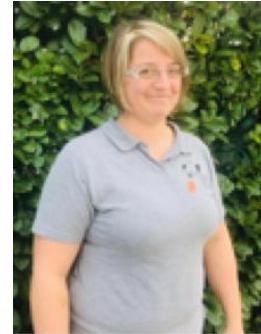
FONDATORI SWIM DOG SPORT



Antonio
Giannone



Giorgia
Faralla



Cassandra
Santi

Gli Swim Dog Sport sono formati da 3 discipline cinofile acquatiche: Freestyle, Speedwater e Splashdog.

Le discipline sono aperte a tutti i cani meticci e di razza ed hanno come obiettivo il miglioramento del rapporto uomo-cane attraverso il lavoro costante e la collaborazione all'interno di un elemento naturale come l'acqua, rispettando il benessere psico-fisico del cane e le sue attitudini naturali.

La partecipazione a questa disciplina in ambito agonistico è consentita a tutti i cani che hanno raggiunto i 12 mesi di età.

Non sono ammessi i cani

- in convalescenza post-operatoria,
- con ferite
- in condizioni fisiche non ottimali
- affetti da malattie infettive o contagiose
- femmine in estro
- femmine in gravidanza o allattamento
- con evidenti problemi comportamentali verso persone o cani

SPLASH DOG

Disciplina sportiva cinofila nata circa 20 anni fa come "salto dal pontile" ed ora conosciuta in tutto il mondo come salto in piscina.

Lo Splashdog prevede che il cane, al segnale del conduttore, effettui un tuffo in piscina da una pedana.

STRUTTURE CHE OSPITANO GLI EVENTI

Le piscine che ospitano gli Swim Dog Sport CSEN devono rispettare i parametri biochimici sia durante l'allenamento che in caso di evento sportivo agonistico per il rispetto della salute del binomio.

Il Direttore di Gara può valutare di sospendere o rimandare la gara qualora riscontrasse che i parametri biochimici dell'acqua siano nocivi per la salute del cane e/o del conduttore.

La struttura che ospita l'evento agonistico deve rispettare le misure stabilite.

.

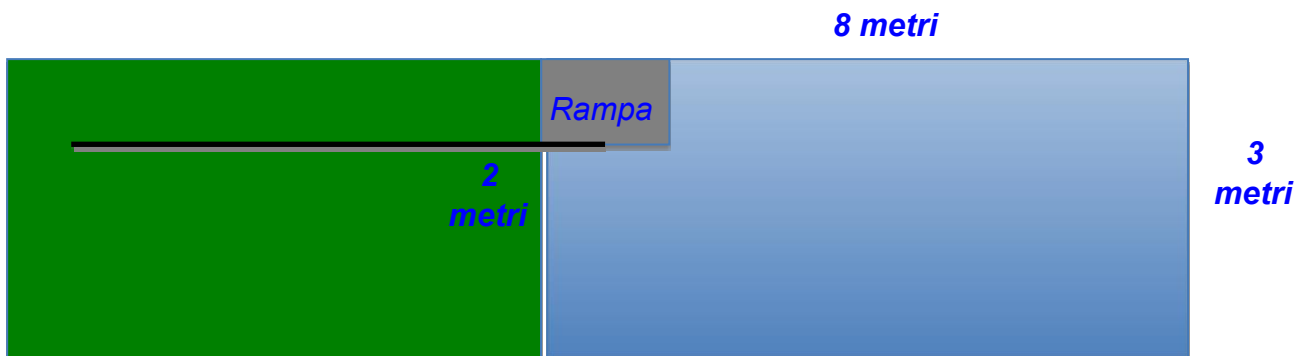
Splashdog misure minime:

Piscina

- 24 m quadri di superficie
- 8 metri in lunghezza minima
- 3 metri in larghezza minima
- 0,90 metri di altezza minima

Pedana

- Corridoio di tuffo: 2 metri larghezza minima oltre lo spazio per la rampa d'uscita
- Il corridoio di tuffo deve essere diviso da quello della Rampa d'Uscita (Vedere divisione sul disegno).
- La lunghezza della rampa di lancio deve essere di almeno 5 metri.



La asd/ssd che organizza l'evento dovrà predisporre di una segreteria funzionante per le iscrizioni e per stilare le classifiche.

La asd/ssd organizzatrice dovrà essere dotata di un computer e di una stampante funzionanti per essere in grado di stilare le classifiche in tempo reale sul portale Sportdata.

La asd/ssd organizzatrice dovrà prevedere:

- adeguati servizi igienici
- adeguati spogliatoi
- un punto risciacquo cani
- un punto asciugatura cani con phon

La asd/ssd organizzatrice dovrà aver designato OSA e/o TSA per la giornata.

La asd/ssd organizzatrice dovrà anche designare un OSA (Operatore Sport Acquatici) per il Direttore di Gara che avrà il compito di essere di supporto al Direttore di Gara e di tenere il secondo cronometro.

La asd/ssd deve essere in possesso di cinometro per permettere al Direttore di Gara di misurare il cane al debutto.

ABBIGLIAMENTO CONSENTITO

Abbigliamento conduttore:

- ✓Muta corta o lunga
- ✓Muta stagna
- ✓Mutino Sportivo
- ✓Scafandro
- ✓Maglietta e pantalone lungo o corto
- ✓Canotta e pantalone lungo o corto

N.B. nelle competizioni sportive non è possibile gareggiare in costume.

Abbigliamento cane:

- ✓Pettorina galleggiante (tartaruga)
- ✓Pettorina galleggiante leggera
- ✓Pettorina semplice

N.B. Nelle competizioni sportive è vietato l'utilizzo del collare, anche quello antipulci, e di medagliette attaccate alla pettorina.

Le mute sui cani sono ammesse ma non sostituiscono l'abbigliamento obbligatorio del cane.

CATEGORIE

Sono previste tre categorie di lavoro:

Small cani fino a 35 cm al garrese

Medium cani da 35,1 fino a 44 cm al garrese

Large da 44,1 cm al garrese in poi.

Assegnazione di categoria:

Il Direttore di Gara deve eseguire la misurazione dei cani che sono al debutto nelle discipline sportive acquatiche.

DISTANCE

Il Direttore di Gara competente valuta la distanza percorsa dal cane durante il tuffo, prendendo in considerazione i metri effettuati tra il bordo della pedana di lancio fino all'ultima parte del corpo del cane (posteriore) che entra in acqua, escluse le zampe e la coda.

La piscina deve essere munita di almeno una barra metrica posizionata sul lato più lungo per permettere al Direttore di Gara di misurare il tuffo.



CLASSI

- D1 da 0 mt. a 2 m
- D2 da 2,01 m a 3,50 m
- D3 da 3,51 m a 5 m
- D4 da 5,01 m in poi

Il Passaggio di classe avviene quando il binomio per 2 gare consecutive ha saltato oltre il limite massimo della sua classe.

Assegnazione della classe (ADC):

Prima dell'inizio della competizione, i binomi iscritti per la prima volta devono effettuare un tuffo in presenza del Direttore di Gara per l'Assegnazione della Classe (ADC).

PREPARAZIONE DELLA GARA

Il Direttore di Gara deve valutare le condizioni biochimiche dell'acqua, la posizione e la stabilità della rampa, e che l'entrata e l'uscita siano separate. L'associazione che ospita l'evento deve mettere il Direttore di Gara in condizione di valutare la conformità generale.

Prima della competizione, l'asd/ssd organizzatrice dovrà inoltre accertarsi che non siano stati lasciati giochi/palline/riportelli sulla pedana di lancio.

SVOLGIMENTO DELLA PROVA

1. Prima di ogni gara, sarà possibile per il binomio provare la piscina che ospita la competizione, nella fascia oraria disposta dall'associazione che organizza l'evento.
2. Prima dell'inizio della competizione, i binomi iscritti per la prima volta ad una gara devono effettuare un tuffo in presenza del Direttore di Gara per l'Assegnazione Della Classe (ADC).
3. Ogni binomio ha due tuffi a disposizione.
4. Per la classifica finale, viene preso in considerazione, tra i due tuffi, solo quello con maggiore distanza percorsa.
5. Solo in caso di parità, viene considerato il secondo tuffo.

6. Il guinzaglio e il collare devono essere tolti, mentre è obbligatorio l'utilizzo della pettorina.
7. Prima di effettuare il primo tuffo, il conduttore dirà al Direttore di Gara se desidera che il cane venga trattenuto dall'OSA, se salta libero o in resta.
8. Il conduttore deve aspettare il segnale di partenza (fischio) del Direttore di Gara prima di eseguire il tuffo.
9. In caso di partenza anticipata, il tuffo è considerato nullo.
10. Dal fischio del Direttore di Gara, il binomio ha 30 secondi per eseguire il tuffo. Trascorso questo tempo, il tuffo è considerato nullo.
11. Il conduttore può usare qualsiasi tipo di gioco che deve obbligatoriamente essere galleggiante.

GIUDIZI

Il giudizio del Direttore di Gara è inappellabile.

ELIMINAZIONI

1. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del tuffo o nei confronti del Direttore di Gara.
2. Se il conduttore mostra brutalità, anche solo verbale, nei confronti del cane.
3. Se il conduttore tocca il cane per spingerlo in acqua.
4. Se entrambi i tuffi sono considerati entrambi nulli.
5. Se il cane dovesse vomitare e/o defecare in piscina.

Casi non previsti:

Qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento sarà risolto dal Direttore di Gara.

In qualsiasi momento il Direttore di Gara può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza (problematiche alla piscina)

QUALIFICA E RISULTATI

La classifica sarà formulata prendendo in considerazione il tuffo con maggiore distanza percorsa.

Nome	Tuffo1	Tuffo2	Clas.
Cesare	3,50	4,20	1
Bobby	4,00	4,10	2
Pluto	4,10	3,80	3
Marley	3,15	3,50	4
Pongo	2,15	3,50	5

In caso di parità come Bobby e Pluto, viene preso in considerazione anche l'altro tuffo effettuato: in questo caso Bobby 4,00 si posiziona prima di Pluto 3,80.

Se entrambi i tuffi dovessero essere di uguale distanza, si procede ad un tuffo di spareggio.

Il calcolo del punteggio: ai fini dei titoli di campionato riportato in classifica sarà il seguente:

POSIZIONE	PUNTEGGIO
Primo	2
Secondo	1,5
Terzo	1
MIGLIO TUFFO DI CLASSE	PUNTEGGIO
PRIMO	0,5

Il campionato SWIM DOG SPORT avrà sempre inizio il primo weekend dopo il DSE e terminerà sempre il primo weekend di giugno. Per accedere alle finali è necessaria una gara con qualifica a podio.



REGOLAMENTO CAMPIONATO 2025/26

Il campionato SDS FIDASC avrà sempre inizio il primo weekend dopo il DSE e terminerà sempre il primo weekend di giugno.

Le gare FIDASC si svolgeranno in simultanea alle gare Csen.
La classe di appartenenza del binomio è la stessa acquisita nelle gare Csen.

Per il FREESTYLE e lo SPEEDWATER è necessario acquisire **5 punti** per qualificarsi alla finale. Se un binomio passa da junior a senior e nella senior non riesce a totalizzare 5 punti, ma li ha totalizzati nella classe junior, può decidere di fare la finale in junior anche se ha già gareggiato in senior.
Per SPLASHDOG è necessario una gara con qualifica a podio per qualificarsi alla finale.

Qualifiche e punteggi Freestyle e Speedwater:

GIUDIZIO	PUNTEGGIO
Eccellente Netto	2
Eccellente	1,5
Molto Buono	1
Buono	0,5
POSIZIONE	PUNTEGGIO
Primo	2
Secondo	1,5
Terzo	1

Posizione e punteggio Splashdog

POSIZIONE	PUNTEGGIO
Primo	2
Secondo	1,5
Terzo	1
MIGLIO TUFFO DI CLASSE	PUNTEGGIO
Primo	0,5

1. È lasciata piena libertà a ciascuna ASD / SSD di pubblicizzare l'evento della propria gara su canali social e/o cartacei
2. L'ASD / SSD dovrà prevedere un numero massimo di 80 binomi iscritti in totale (con una tolleranza del 20%) alla gara per ogni esperto Direttore di Gara e per ogni giornata di gara. (finale esclusa)
3. L'ASD / SSD organizzatrice deve essere provvista di cinometro e di tutta l'attrezzatura prevista per l'organizzazione della gara
4. È lasciata piena decisione alla ASD / SSD l'organizzazione della gara e la sequenza dei gradi e delle prove purché venga comunicato a tutti gli iscritti a chiusura iscrizioni **tramite il portale Sportdata con l'apposita funzione. Si ricorda che i canali fb non sono canali ufficiali per comunicazioni gare.**
5. La ASD / SSD organizzatrice dovrà designare un OSA - Operatore Sport Acquatici che avrà il compito di tenere il secondo cronometro ed essere di supporto al Direttore di Gara stesso.
6. L'ultima gara valevole per la finale del campionato non potrà essere concessa dopo il primo weekend di giugno.
7. Il weekend dedicato alle gare del **MUNDIALITO**, visto la rilevanza a livello nazionale, si consiglia vivamente nell'interesse delle ASD organizzatrici di **non** prevedere le gare di campionato.

RICHIESTA GARE FIDASC

Per richiedere una gara FIDASC cliccare il seguente link:

<https://forms.gle/Ns9sMoxs5yxCmZcW8>

Per visualizzare le gare cliccare il seguente link:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-1vQzDky6BGjwD9xHFpAhNnPxjetq0knG7VoGGyiw7pVX7z0p5-bZeFSu1CRjurQ-FEU7_nbVgjrdqrI4/pubhtml

Il Club organizzatore, conclusa la gara FIDASC, deve scaricare e compilare i seguenti moduli:

<https://www.fidasc.it/it/istituzionale/tesseramento-e-affiliazioni.html>



I moduli compilati devono essere inviati al seguente indirizzo: settoreinformatico@fidasc.it entro 15 giorni dallo svolgimento dell’evento.