



HOOPERS FIDASC

Introduzione

L'Hoopers è una disciplina cinofilo-sportiva nella quale il cane esegue un percorso a distanza guidato dalle indicazioni del conduttore.

L'obiettivo di questa disciplina è mettere in evidenza e stimolare la collaborazione e l'intesa tra conduttore e cane al fine di riuscire ad eseguire il percorso con fluidità e commettendo meno errori possibili. Vincerà il binomio che, a parità di punteggio, terminerà la prova nel minor tempo.

Categorie

Le prove di Hoopers FIDASC sono suddivise in due categorie secondo l'altezza al garrese del cane concorrente:

- **Small:** per cani più piccoli di 43 cm al garrese.
- **Standard:** per cani da 43 cm al garrese in poi.

L'appartenenza alla categoria di altezza viene attribuita al cane concorrente dal Direttore di Gara mediante misurazione.

Qualora il cane fosse già stato misurato durante una gara ufficiale di Agility potrà essere utilizzata tale misurazione e non sarà necessario effettuarne un'altra.

Classi

L'Hoopers FIDASC ha 2 classi: **Junior** ed **Senior**. La partecipazione alla classe **Junior** è consentita ai cani che abbiano compiuto il 12° mese di età.

La partecipazione alla classe **Senior** è consentita ai binomi che abbiano ottenuto in gare ufficiali in classe Junior, la qualifica di "Eccellente NETTO" per almeno 2 volte o di "Eccellente" per almeno 3 volte.

Avendo ottenuto in classe Junior 8 Eccellenti (o Netti) dal Campionato successivo si dovrà obbligatoriamente gareggiare in Senior.

Generalità del percorso

In tutte le classi l'utilizzo del guinzaglio per entrare nel campo di gara è a discrezione del conduttore.

Qualora si entrasse in campo con il guinzaglio, sarà consentito tenerlo addosso o lasciarlo a terra in modo opportuno (senza che costituisca un pericolo per il cane in nessun punto del percorso).

Non è consentito poggiare il guinzaglio all'interno della ZdC.

Il 1° fischio del Direttore di Gara indica l'ingresso in campo, il 2° fischio il posizionamento.

Il tempo viene misurato dal superamento del primo Hoop (o della linea del primo Hoop) fino al superamento dell'ultimo Hoop; nel caso in cui l'organizzazione ne sia provvista, sarà possibile utilizzare fotocellule.

In tutte le classi a partire dal 2° fischio del Direttore di Gara, il Conduttore non potrà più toccare il cane ed avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC con entrambi i piedi, diversamente verrà eliminato.

Nel caso in cui, dopo il 2° fischio (con il conduttore che non sia ancora entrato con entrambi i piedi in ZdC), il cane oltrepassasse la linea di partenza, il binomio avrà una penalità di 5 punti, ma il conduttore potrà (nel tempo restante dei 45 secondi) posizionare il cane ed entrare in ZDC.

La penalità sarà sempre di 5 punti anche nel caso in cui il cane oltrepassasse la linea di partenza.



Nel caso il cane non affrontasse il primo Hoop ed ingaggiasse altri attrezzi, la prova non sarà valida. Qualora, allo scadere del tempo massimo, il binomio non abbia ancora ultimato il percorso, verrà invitato Dal Direttore di Gara ad interrompere la prova.

Junior

- Numero di passaggi: compreso tra 12 e 15
 - Distanza tra gli attrezzi:
 - ❖ Small: fino a 7 metri
 - ❖ Standard: fino ad 11 metri
 - Tempo massimo: 90 secondi.
 - Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo **18 metri**.
- L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

Senior

- Numero di passaggi: compreso tra 17 e 25
 - Distanza tra gli attrezzi:
 - ❖ Small: fino a 9 metri
 - ❖ Standard: fino a 15 metri
 - Tempo massimo: 90 secondi.
- In questa classe la ZdC può essere posizionata ovunque.

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

Attrezzi

E' compito dell'ASD che organizza la competizione di Hoopers FIDASC garantire agli atleti la presenza di attrezzi sicuri ed in buono stato di conservazione.

Hoop

Gli Hoop sono costituiti da un arco montato su supporti verticali. Essi dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Gli Hoop dovranno essere colorati in modo da essere facilmente distinguibili dall'ambiente circostante. Questo attrezzo non dovrà mai essere ancorato al terreno e dovrà potersi spostare agevolmente in caso di urto. Misure:



- Larghezza: 80 cm – 90 cm
- Altezza: 90 cm – 110 cm
- Lati: 40 cm – 50 cm
- Appoggi: 30 cm – 40 cm
- Diametro struttura: 2,5 cm – 3,5 cm
- Diametro arco: 2 cm – 3,5 cm

Gates

I Gates dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Il riempimento (di colore unico) deve sempre permettere il contatto visivo tra il cane e il conduttore. Nel caso le condizioni ambientali o climatiche lo richiedano è consentito rendere evidente il riempimento del gate. Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il gate.

Misure:

- Larghezza: 120 cm – 130 cm
- Altezza: 80 cm – 90 cm
- Appoggi: 35 cm – 40 cm

Barrel

I Barrel dovranno essere flessibili ed avere colori che ne permettano la facile individuazione da parte del cane.

Strisce colorate dovranno essere applicate per agevolarne il riconoscimento.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando pesi o sacchi di sabbia che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il barrel.

Misure:

- Diametro: 50 cm – 70 cm
- Altezza: 50 cm – 100 cm

Tunnel

I Tunnel dovranno essere flessibili e la parte inferiore dovrà essere in materiale antiscivolo.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando fasce e sacchi di sabbia pesanti, che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà l'ingresso del tubo.

Sono ammessi anche tunnel privi di parte inferiore purché di dimensioni regolamentari; essi non necessitano di fasce o sacchi per tenerli fermi.

Misure:

- Diametro: 80 cm
- Lunghezza: 100 cm



Zona di Conduzione (ZdC)

La Zona di Conduzione è una circonferenza con diametro esterno di 2 metri per tutte le Classi.

La ZdC è delimitata da un bordo rialzato (se circolare diametro da 2 a 6 cm) che consenta al conduttore di percepirne chiaramente l'involontario superamento (ad es. un tubo flessibile).

Il conduttore deve lasciare la ZdC inalterata, sia nella forma che nella posizione; qualsiasi modifica apportata intenzionalmente da parte del conduttore, comporterà l'eliminazione del binomio.

La ZdC dovrà essere di una colorazione differente rispetto alla superficie del campo.

I piedi del conduttore devono restare all'interno dell'area delimitata dalla ZdC; poggiare la suola delle scarpe sul bordo rialzato della ZdC è consentito; tuttavia, i piedi del conduttore non dovranno toccare la superficie esterna alla ZdC: questa eventualità comporterà l'eliminazione.

Uscire dalla Zona di Conduzione con un piede o con altre parti del corpo determinerà sempre l'eliminazione. Il passaggio del cane attraverso la ZdC non comporterà nessuna penalità.

Tracciato e svolgimento della prova

Il Direttore di Gara disegna il percorso di gara con l'obiettivo di assicurare al cane la possibilità di compierlo integralmente in modo armonico prediligendo linee ampie e fluide.

Al fine di assicurare una precisa misurazione cronometrica del percorso, il primo e l'ultimo attrezzo dovranno essere Hoop. Gli attrezzi potranno essere affrontati dal cane, a discrezione del Direttore di Gara, più di una volta.

Nel disegnare il percorso, il Direttore di Gara di Gara dovrà fare in modo che la distanza laterale tra due attrezzi non sia

inferiore ai 2 metri.

Prima dell'inizio della prova, il Direttore di Gara potrà invitare i concorrenti a prendere parte ad un briefing il cui obiettivo è quello di porre all'attenzione dei partecipanti le regole di gara ed eventuali precisazioni relative a quel percorso. Dopo il briefing, il Direttore di Gara dichiarerà aperta la ricognizione precisandone la durata.

Nel caso in cui i numeri siano di intralcio nella traiettoria dei cani, a fine ricognizione dovranno essere disposti in modo più idoneo.

I numeri potranno essere collocati accanto agli attrezzi oppure fissati mediante apposite clip sulla parte superiore degli attrezzi. In entrambi i casi non dovranno costituire pericolo o essere d'intralcio per il cane.

In tutte le classi il conduttore dovrà attendere il 1° segnale sonoro del Direttore di Gara, entrare nel campo di gara, posizionare il cane nel punto individuato per la partenza, rimuovere l'eventuale guinzaglio, attendere il successivo segnale sonoro del Direttore di Gara e recarsi all'interno della zona di conduzione.

A partire dal 2° fischio del Direttore di Gara il conduttore non potrà più toccare il cane ed avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in zona con entrambi i piedi, diversamente verrà eliminato.

Nel caso in cui, dopo il 2° fischio, il cane oltrepassasse la linea di partenza, il binomio avrà una penalità di 5 punti.

Il conduttore recandosi in ZdC, potrà segnalare al cane un massimo di 3 attrezzi ma senza toccarli.

Quando il conduttore sarà all'interno della zona di conduzione con entrambi i piedi, potrà far partire il cane e la prova avrà inizio. A partire da quel momento il conduttore, non potrà uscire dalla zona di conduzione fino al termine della prova. Qualora il cane oltrepassasse la linea di partenza o il primo Hoop, prima che il conduttore sia giunto nella ZdC, il conduttore avrà a disposizione 45 secondi (dal 2° fischio) per

riposizionarlo, ricevendo una penalità di 5 punti; il tempo della prova partirà quando il cane oltrepasserà il primo Hoop o la linea del primo Hoop anche nel caso in cui il conduttore non sia ancora entrato con entrambi i piedi nella ZdC.



La prova sarà valida solo se il cane partirà da una posizione di "RESTA" dal punto designato per la partenza.

Tipi di gare

La disciplina Hoopers consente l'organizzazione delle seguenti tipologie di competizioni:

Gare ufficiali: Il risultato della somma di due prove di Hoopers (obbligatoriamente con tutti gli attrezzi) darà un punteggio valido per il conseguimento di passaggio alla Classe successiva.

Giochi (facoltativi, a discrezione del Direttore di Gara e con una finalità puramente ludica):

- Hoop: percorso costituito solo da Hoop
- Barrel: percorso costituito solo da Barrel
- Tunnel: percorso costituito solo da Tunnel
- Running: percorso costituito solo da Hoop e Tunnel
- Tubel: percorso costituito solo da Barrel e Tunnel (altre all'hoop di partenza ed arrivo).
- KO: due percorsi speculari che i concorrenti affronteranno contemporaneamente con eliminazione diretta

Giudizi

Tutti i concorrenti di ogni classe partono dal punteggio di 200 punti per gara.

Il punteggio determinato dalla somma delle 2 prove (manche) produrrà una qualifica che determinerà la classifica (massimo 400 punti): non verranno premiate le singole manche.

Il percorso delle due manche potrà rimanere invariato, potrà essere modificata la ZdC oppure potrà essere modificato. La scelta è a discrezione del Direttore di Gara.

Nell'Hoopers FIDASC esistono penalità da 5 e da 10 punti.

Le penalità verranno sempre segnalate dal Direttore di gara alzando il braccio:

- mano aperta: 5 punti
- pugno chiuso: 10 punti

Eventuali errori ottenuti durante lo svolgimento del percorso comporteranno una decurtazione del punteggio come riportato di seguito.

Ci sarà 1 Assistente di Campo (con funzione di aiuto Direttore di Gara) che si occuperà di riportare sulla scheda di giudizio del binomio le penalità assegnate dal Direttore di Gara.



L'assistente informerà il Direttore di Gara nel caso in cui la somma delle penalità conseguite nella singola manche sia pari a 50 punti; a partire da tale momento le penalità non verranno più conteggiate ai fini del punteggio (che sarà di 150) salvo il caso in cui il binomio nella stessa manche venga eliminato.

Il Direttore di Gara emetterà un segnale sonoro per informare il concorrente del raggiungimento dei 50 punti di penalità.

In caso di eliminazione il Direttore di Gara emetterà un doppio fischio.

Penalità da 10 punti:

- Abbattere un attrezzo (solo nel caso in cui il cane non debba affrontarlo nuovamente)

Penalità da 5 punti

- Scartare un attrezzo durante il percorso.
- Affrontare un attrezzo non previsto dalla sequenza del percorso.
- Rimandare il cane sull'attrezzo dopo che lo stesso lo abbia scartato perdendo la naturale linea del percorso; tuttavia rimandare il cane sull'ultimo hoop non comporterà nessuna penalità.
- Scartare l'ultimo hoop (in tal caso non verrà penalizzato rimandare il cane su tale hoop).
- Affrontare un attrezzo dal lato sbagliato.
- Fermarsi per più di 3 secondi.
- Fermarsi su richiesta del conduttore
- Cambiare direzione dentro il tunnel e uscire dalla stessa parte.
- "Frullare" durante la prova.
- Superare la linea di partenza dopo il 2° fischio del Direttore di gara e prima che il conduttore sia entrato in ZdC.

Qualifiche

- ❖ **Eccellente NETTO:** 400 punti
- ❖ **Eccellente:** da 380 a 399 punti
- ❖ **Molto Buono:** da 360 a 379 punti
- ❖ **Buono:** da 340 a 359 punti
- ❖ **Sufficiente:** da 320 a 339 punti
- ❖ **Non Qualificato:** meno di 320 punti

Classifica

In caso di parità di punteggio, il vincitore sarà il binomio che avrà conseguito il punteggio più alto in una manche.

In seconda battuta verrà valutato il punteggio più alto nella prima manche.

In caso di ulteriore parità verrà assegnata la vittoria al binomio col tempo migliore.

Punteggi

A) Punti acquisiti per piazzamento:

1° posto = 2 punti

2° posto = 1,5 punti

3° posto = 1 punto

B) Punti per qualifica:

Ecc. netto	(400 punti) =	3 punti
Eccellente	(da 380 a 399 punti) =	2,5 punti
Molto Buono	(da 360 a 379 punti) =	2 punti
Buono	(da 340 a 359 punti) =	1,5 punti
Sufficiente	(da 320 a 339 punti) =	1 punti

La partecipazione alle competizioni nazionali in calendario, con qualifica diversa da "eliminato", attribuisce al binomio ulteriori **0,5**

Cause di Eliminazione

Il binomio potrà essere eliminato dal Direttore di Gara nel caso in cui:

- Il cane indossi il collare o qualsiasi altro oggetto durante lo svolgimento della gara.
- Il cane non affronti (scarti) 3 attrezzi consecutivi previsti dalla sequenza del percorso.
- Il cane non affronti (scarti) 4 attrezzi NON consecutivi previsti dalla sequenza del percorso.
- Il cane affronti 2 attrezzi prima che il conduttore entri nella ZdC.
- Il cane sia fuori controllo, anche prima che il conduttore entri nella ZdC.
- Il cane prenda in bocca numeri o altra attrezzatura di gara.
- Il conduttore non riesca a posizionare il cane entro i 45 secondi.
- Il cane non parta da una posizione di "RESTA" dal punto designato per la partenza.
- Il conduttore premi il cane all'interno del campo di gara.
- Il conduttore tenga in mano, o comunque in vista, un oggetto con la funzione di premio o rinforzo.
- Il conduttore tocchi volontariamente il cane.
- Il conduttore tocchi gli attrezzi.



- Il conduttore, recandosi in ZDC, segnali più di 3 attrezzi al cane.
- Il conduttore poggi il guinzaglio all'interno della ZdC.
- Il cane non abbia affrontato il primo o l'ultimo hoop.
- Il cane non termini la prova nel tempo stabilito.
- Il conduttore dia inizio alla prova senza l'autorizzazione del Direttore di Gara di Gara.
- Il conduttore esca dalla Zona di Conduzione con un piede o con qualsiasi altra parte del corpo.
- Il conduttore modifichi intenzionalmente con un piede (spostandola in qualsiasi direzione) la forma della ZdC.
- Il conduttore, scartato l'ultimo hoop, faccia più di 3 tentativi di invio del cane sull'ultimo Hoop.
- Il cane espleti i suoi bisogni fisiologici all'interno del campo di gara.
- Il cane manifesti aggressività intra o interspecifica.
- Il cane abbatta un attrezzo che dovrà affrontare nuovamente nel percorso
- Il cane abbatta l'ultimo hoop prima di averlo oltrepassato

La valutazione del Direttore di Gara è insindacabile.

Organizzazione di una gara

Il campo di gara (superficie calpestabile) per poter ospitare una competizione ufficiale di Hoopers deve essere almeno 20x40 metri; è tuttavia preferibile che sia almeno 25x40 metri.

Le misure esatte del campo di gara dovranno essere comunicate al Direttore di Gara di Gara per permettere il disegno del percorso mantenendo una corretta distanza fra gli attrezzi e la eventuale recinzione perimetrale.

Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti; la natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore.

Sono ammessi terreni in erba, moquette, sabbia, terra battuta o altro fondo sintetico, che comunque non costituiscano pericolo e non abbiano possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane. La superficie del campo di gara deve inoltre essere pianeggiante, priva di buche o asperità che possano compromettere la corsa del cane.

E' auspicabile ma facoltativo, l'utilizzo di un qualsiasi rialzo in modo da consentire al Direttore di Gara una visuale migliore del campo di gara.

Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna sarà necessario verificare prima di dare l'autorizzazione, che l'illuminazione sia idonea al corretto svolgimento della gara.

L'Associazione che intende organizzare una gara di Hoopers FIDASC deve:

- Avere un centro affiliato FIDASC
- Essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno sociale in corso



- , in accordo con i Referenti nazionali o regionali di Disciplina, un Direttore di Gara di Gara FIDASC.
- Garantire una segreteria connessa ad internet che provveda alle iscrizioni ed a inserire i risultati sul portale preposto.
- Garantire la presenza del personale necessario per lo svolgimento della competizione.
- Garantire la disponibilità di attrezzi idonei ed adeguati a quanto descritto dal presente regolamento di Hoopers FIDASC.
- Garantire un set di attrezzi:
8 Hoop, 3 Gate, 4 Barrel e 2 Tubi.
- Garantire la disponibilità di una serie di numeri (da 1 a 25) per indicare le sequenze del percorso (da appoggio o da fissare in alto).
- Predisporre una locandina con indicato le informazioni della competizione (orari, Direttore di Gara e luogo di svolgimento) ed i riferimenti telefonici dell'ASD organizzatrice. Per ciascun campo di gara saranno richiesti:
- 1 Direttore di Gara di Gara
- 1 Assistente di Campo (con funzione di aiuto Direttore di Gara) che annoterà le penalità indicate dal Direttore di Gara durante lo svolgimento della gara.
- 2 Assistenti di Campo (con funzione di addetto al cronometro) che rileveranno il tempo come previsto dal presente regolamento mediante cronometri.
- 1 Responsabile ZdC che verificherà e segnalerà eventuali uscite dalla zona di conduzione da parte del conduttore.
- 1 Assistente di campo che organizzerà l'ingresso dei concorrenti e ripristinerà il percorso al termine di ogni prova e che potrà svolgere anche mansione di responsabile ZdC o Assistente di Campo (con funzione di addetto al cronometro).

Nel caso l'associazione organizzatrice desiderasse annullare una gara, dovrà mandare comunicazione scritta al Referente Nazionale entro 48 ore dall'inizio della gara.

Tutta la documentazione dovrà essere vidimata dal Direttore di Gara e conservata dal Comitato Organizzatore per l'anno sociale di riferimento, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte del Comitato tecnico.

E' fatto obbligo per ciascun Direttore di Gara partecipare, annualmente, ad almeno un incontro organizzato per la formazione e l'aggiornamento dei Direttori di Gara di Hoopers. Gli appuntamenti potranno essere organizzati in eventi speciali, come ad esempio la Finale, o in giornate dedicate.

La non partecipazione comporterà la non abilitazione a giudicare per il Campionato in corso.

Il Direttore di Gara potrà giudicare cani di sua proprietà condotti da familiari o terzi.

Il Direttore di Gara non potrà giudicare nel campo in cui insegna; tuttavia in casi eccezionali, il referente nazionale potrà accordare una deroga.



Condizioni di ammissione alla gara

La partecipazione alle gare di Hoopers FIDASC è consentita a tutti i binomi il cui conduttore sia in regola con il tesseramento FIDASC.

Nel caso in cui il binomio provenga da altro Ente/Federazione italiana o straniera, in accordo con il Responsabile Nazionale potrà essere accordata una classe di ingresso equivalente.

E' richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il Direttore di Gara può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.

Ciascun cane potrà concorrere al massimo con due conduttori diversi ma in classi differenti.

La chiusura delle iscrizioni deve essere definita almeno 48 ore prima dell'inizio della prova, qualora un binomio chieda di effettuare l'iscrizione dopo tale termine, a discrezione dell'Asd organizzatrice, potrà essere richiesto un supplemento organizzativo di €5.

Il conduttore non potrà essere diverso da quello indicato nella scheda d'iscrizione.

Eventuali cani "bianchi" potranno essere iscritti alla competizione mediante e-mail.

Il numero di cani bianchi per ciascuna classe è massimo di 2.

E' possibile gareggiare in una classe e fare il cane "bianco" in un'altra.

I cani femmina potranno gareggiare durante il periodo di estro, ma tale condizione dovrà essere comunicata tempestivamente all'organizzatore che predisporrà un tappetino in partenza.

Non è permesso loro prendere parte alla competizione in gravidanza o durante l'allattamento.

Non è consentito utilizzare cibo in campo.

Il Direttore di Gara di Gara potrà rifiutare ad un binomio l'ammissione o il proseguimento della gara nei casi in cui rilevi:

- Brutalità verso il cane.
- Comportamento del conduttore irrispettoso nei confronti del Direttore di Gara, dello staff di campo, degli altri concorrenti o verso qualsiasi persona presente alla competizione.
- Evidenti condizioni di salute del cane non adeguate allo svolgimento della gara.
- Evidente aggressività del cane intra o interspecifica
- Assenza di controllo del cane da parte del conduttore.
- Presenza di cibo in campo.



Nel caso il Direttore di Gara valuti di interrompere la gara di un binomio per uno o più di questi casi, il conduttore sarà tenuto a sospendere immediatamente la prova ed a lasciare il campo di gara.

Anche in questo caso la valutazione del Direttore di Gara è insindacabile.

Gli obblighi del conduttore in qualità di concorrente iniziano quando il conduttore entra nel luogo della competizione e terminano dopo la cerimonia finale di premiazione.

I conduttori devono seguire le regole e le direttive impartite.

Il Direttore di Gara può squalificare un conduttore dalla competizione se non si attiene alle regole o si comporta in modo sconveniente.

La decisione del Direttore di Gara è definitiva e nessun concorrente potrà impugnarla.

Tutti i casi non previsti saranno risolti dal Direttore di Gara di Gara.

CAMPIONATO ITALIANO HOOPERS

Il Campionato italiano di Hoopers inizia il 1° gennaio e termina circa due settimane prima della Finale Italiana: la data precisa verrà comunicata di anno in anno.

Le prove ufficiali riconosciute dallo FIDASC sono aperte a tutti i cani meticci e non, di età superiore ai 12 mesi iscritti a FIDASC.

I cani devono obbligatoriamente essere identificati mediante microchip ed essere iscritti all'anagrafe canina nazionale.

Tutti i binomi che partecipano a qualsiasi prova riconosciuta dallo FIDASC dovranno essere in possesso del codice binomio.

I conduttori devono essere associati allo FIDASC tramite un'associazione affiliata e aver caricato nel proprio profilo un Certificato Medico valido e una Tessera Associativa valida.

La classe è legata al binomio; non al conduttore e non al cane.

Questo vuol dire che un cane può gareggiare in una classe con un conduttore e in un'altra classe con un altro conduttore. E viceversa. Per esempio, un cane che normalmente gareggia in Senior con un conduttore, se portato da un altro conduttore dovrà iniziare la propria carriera da Junior. Allo stesso modo un conduttore che normalmente con un cane gareggia in grado Senior, con un cane diverso dovrà partire dal grado Junior.



Per accedere alla finale del Campionato Italiano Assoluto Hoopers FIDASC è necessario partecipare a 3 gare senza essere eliminati oppure partecipare a 2 gare facendo podio.

La Finale verrà disputata nella Classe in cui ci si è qualificati salvo il caso in cui il binomio nello stesso Campionato abbia conseguito i requisiti utili alla qualificazione anche nella Classe successiva.

Il limite massimo di 8 Eccellenti che fa scattare l'obbligo di passare alla classe superiore nel Campionato successivo non vale per la partecipazione alla Finale del Campionato Italiano.

Titoli assegnati durante la Finale Italiana

- **Campione ITALIANO ASSOLUTO JUNIOR (small e standard) Hoopers FIDASC**
Il titolo di Campione ITALIANO Junior Hoopers FIDASC è assegnato dallo FIDASC, nel giorno della finale nazionale, al binomio primo in classifica.
- **Campione ITALIANO ASSOLUTO SENIOR (small e standard) Hoopers FIDASC**
Il titolo di Campione ITALIANO Senior Hoopers FIDASC è assegnato dallo FIDASC, nel giorno della finale nazionale, al binomio primo in classifica.

Il presente REGOLAMENTO è suscettibile di eventuali variazioni/integrazioni a cura del Comitato Tecnico FIDASC.