



## **HOOPERS FIDASC**

### **Introduzione**

L'Hoopers è una disciplina cinofilo-sportiva nella quale il cane esegue un percorso a distanza guidato dalle indicazioni del conduttore. L'obiettivo di questa disciplina è mettere in evidenza e stimolare la collaborazione e l'intesa tra conduttore e cane al fine di riuscire ad eseguire il percorso con fluidità e commettendo meno errori possibili. Vincerà il binomio che, a parità di punteggio, terminerà la prova nel minor tempo.

### **Categorie**

Le prove di Hoopers FIDASC sono suddivise in due categorie secondo l'altezza al garrese del cane concorrente:

- Small: per cani più piccoli di 43 cm al garrese.
- Standard: per cani da 43 cm al garrese in poi.

L'appartenenza alla categoria di altezza viene attribuita al cane concorrente dall'Ufficiale di Gara mediante misurazione. Qualora il cane fosse già stato misurato durante una gara ufficiale di Agility potrà essere utilizzata tale misurazione e non sarà necessario effettuarne un'altra.

### **Classi**

L'Hoopers FIDASC ha 2 classi: Junior ed Senior.

### **Generalità del percorso**

In tutte le classi l'utilizzo del guinzaglio per entrare nel campo di gara è a discrezione del conduttore. Qualora si entrasse in campo con il guinzaglio, sarà consentito tenerlo addosso o lasciarlo a terra in modo opportuno (senza che costituisca un pericolo per il cane in nessun punto del percorso). Non è consentito poggiare il guinzaglio all'interno della Zdc. Il tempo viene misurato dal superamento del primo Hoop fino al superamento dell'ultimo Hoop. A partire dal 2° fischio del



Ufficiale di Gara, il Conduttore avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare con entrambi i piedi in ZdC, diversamente verrà eliminato. Nel caso il cane non affrontasse il primo Hoop la prova non sarà valida. Qualora, allo scadere del tempo massimo, il binomio non abbia ancora ultimato il percorso, verrà invitato dall' Ufficiale di Gara a richiamare il cane e ad interrompere la prova

### **Junior**

La partecipazione in questa classe è consentita ai cani che abbiano compiuto il 12° mese di età.

- Numero di passaggi: compreso tra 12 e 15
- Distanza tra gli attrezzi: o Small: tra 4 e 7 metri o Standard: tra 5 e 11 metri
- Tempo massimo: 90 secondi.
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo 18 metri.

In questa classe non è previsto lo slalom.

A partire dal 2° fischio del Ufficiale di Gara, il Conduttore avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC, diversamente verrà eliminato

. L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con qualsiasi altra parte del corpo comporterà l'eliminazione.

### **Senior**

La partecipazione in questa classe è consentita ai binomi che abbiano ottenuto in gare ufficiali in classe Junior, la qualifica di "Eccellente NETTO" per almeno 2 volte o di "Eccellente" per almeno 3 volte.

- Numero di passaggi: compreso tra 17 e 25
- Distanza tra gli attrezzi: o Small: fino a 9 metri o Standard: fino a 15 metri
- Tempo massimo: 90 secondi. In questa classe la ZDC potrà essere posizionata ovunque



. In Senior è obbligatorio lo slalom.

A partire dal 2° fischio del Ufficiale di Gara, il Conduttore avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC, diversamente verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con qualsiasi altra parte del corpo comporterà l'eliminazione.

### **Attrezzi**

È compito dell'ASD che organizza la competizione di Hoopers FIDASC garantire agli atleti la presenza di attrezzi sicuri ed in buono stato di conservazione.

### **Hoop**

Gli Hoop sono costituiti da un arco montato su supporti verticali. Essi dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto. Gli Hoop dovranno essere colorati in modo da essere facilmente distinguibili dall'ambiente circostante. Questo attrezzo non dovrà mai essere ancorato al terreno e dovrà potersi spostare agevolmente in caso di urto.

3 Misure:

- Larghezza: 80 cm – 90 cm
- Altezza: 90 cm – 110 cm
- Lati: 40 cm – 50 cm
- Appoggi: 30 cm – 40 cm
- Diametro struttura: 2,5 cm – 3,5 cm
- Diametro arco: 2 cm – 3,5 cm

### **Gates**



I Gates dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto. Il riempimento (di colore unico) deve sempre permettere il contatto visivo tra il cane e il conduttore. Nel caso le condizioni ambientali o climatiche lo richiedano, è consentito rendere evidente il riempimento del gate. Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il gate.

Misure:

- Larghezza: 120 cm – 130 cm
- Altezza: 80 cm – 90 cm
- Appoggi: 35 cm – 40 cm

### **Barrel**

I Barrel dovranno essere flessibili ed avere colori che ne permettano la facile individuazione da parte del cane. Strisce colorate dovranno essere applicate per agevolarne il riconoscimento. Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando pesi o sacchi di sabbia che non alterino la forma circolare dell'attrezzo. Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare

il barrel.

Misure:

- Diametro: 50 cm – 70 cm
- Altezza: 50 cm – 100 cm

### **Tunnel**

I Tunnel dovranno essere flessibili e la parte inferiore dovrà essere in materiale antiscivolo. Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando fasce e sacchi di sabbia pesanti, che non alterino la forma circolare dell'attrezzo. Il numero evidenzierà l'ingresso del tubo.



Sono ammessi anche tunnel privi di parte inferiore purché di dimensioni regolamentari.

Misure: • Diametro: 80 cm

- Lunghezza: 100 cm

### **Slalom**

Lo Slalom è composto da cinque Hoop disposti in linea retta e uniti tra loro. Dovrà essere ancorato al terreno mediante strumenti che non presentino pericolo per il cane durante il suo passaggio. È consentito una “piattina” poggiata al terreno purché non costituisca pericolo per il cane. Lo Slalom dovrà essere affrontato dal cane lasciando sempre il primo paletto alla propria sinistra. Il numero evidenzierà l’ingresso dello slalom.

### **Zona di Conduzione (ZdC)**

La Zona di Conduzione è una circonferenza con diametro di 2 metri per tutte le Classi. La ZdC è delimitata da un bordo rialzato (diametro da 2 a 6 cm) che consenta al conduttore di percepirne chiaramente l’involontario superamento (ad es. un tubo flessibile). Il conduttore deve lasciare la ZdC inalterata, sia nella forma che nella posizione; qualsiasi modifica apportata intenzionalmente o inavvertitamente da parte del conduttore, comporterà l’eliminazione del binomio. La ZdC dovrà essere di una colorazione differente rispetto alla superficie del campo. I piedi del conduttore devono restare all’interno dell’area delimitata dalla ZdC; poggiare la suola delle scarpe sul bordo rialzato della ZdC è consentito; tuttavia, i piedi del conduttore o qualsiasi altra parte del corpo non dovranno toccare la superficie esterna alla ZdC: questa eventualità comporterà l’eliminazione. Il passaggio del cane attraverso la ZdC non comporterà nessuna penalità.

### **Tracciato e svolgimento della prova**

L’Ufficiale di Gara disegna il percorso di gara con l’obiettivo di assicurare al cane la possibilità di compierlo integralmente in modo armonico prediligendo linee ampie e fluide. Al fine di assicurare una precisa misurazione cronometrica del percorso, il



primo e l'ultimo attrezzo dovranno essere Hoop. Gli attrezzi (tranne lo slalom) potranno essere affrontati dal cane, a discrezione del Ufficiale di Gara, più di una volta. Nel disegnare il percorso il Ufficiale di Gara dovrà fare in modo che la distanza laterale tra due attrezzi non sia inferiore ad 1,5 metri. Prima dell'inizio della prova, l'Ufficiale di Gara potrà invitare i concorrenti a prendere parte ad un briefing il cui obiettivo è quello di porre all'attenzione dei partecipanti le regole di gara ed eventuali precisazioni relative a quel percorso. Dopo il briefing, il Ufficiale di Gara dichiarerà aperta la ricognizione precisandone la durata. Nel caso in cui i numeri siano di intralcio nella traiettoria dei cani, a fine ricognizione dovranno essere collocati in modo più idoneo. I numeri potranno essere collocati accanto agli attrezzi oppure fissati mediante apposite clip sulla parte superiore degli attrezzi. In entrambi i casi non dovranno costituire pericolo o essere d'intralcio per il cane. In tutte le classi il conduttore dovrà attendere il segnale sonoro del Ufficiale di Gara, entrare nel campo di gara, posizionare il cane nel punto individuato per la partenza, rimuovere l'eventuale guinzaglio, attendere il successivo segnale sonoro del Ufficiale di Gara e recarsi all'interno della zona di conduzione. A partire dal 2° fischio del Ufficiale di Gara il conduttore avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in zona, diversamente verrà eliminato. Il conduttore recandosi in ZdC, potrà segnalare al cane un massimo di 3 attrezzi ma senza toccarli. Quando il conduttore sarà all'interno della zona di conduzione con entrambi i piedi, potrà far partire il cane e la prova avrà inizio. A partire da quel momento il conduttore, non potrà uscire dalla zona di conduzione fino al termine della prova. Qualora il cane oltrepassasse la linea di partenza o affrontasse il primo Hoop, prima che il conduttore sia giunto nella ZdC, il conduttore avrà a disposizione 45 secondi (dal 2° fischio) per riposizionarlo; il tempo della prova partirà quando il cane oltrepasserà la linea di partenza anche nel caso in cui il conduttore non sia ancora entrato con entrambi i piedi nella ZdC. La prova sarà valida solo se il cane partirà da una posizione di "RESTA" dal punto designato per la partenza. Sarà consentito premiare il cane solo fuori dal campo di gara.

## **Giudizi**



Tutti i concorrenti di ogni classe partono dal punteggio di 200 punti per gara. Il binomio inizierà la gara con 200 punti in ciascuna delle due manche. Il punteggio determinato dalla somma delle 2 prove (manche) produrrà una qualifica che determinerà la classifica (massimo 400 punti): non verranno premiate le singole manche. Il percorso delle due manche potrà rimanere invariato, potrà essere spostata la ZdC oppure potrà essere modificato. La scelta è a discrezione del Ufficiale di Gara.

Nell'Hoopers FIDASC esistono penalità da 5, da 10 e da 25 punti.

Le penalità verranno segnalate dal Ufficiale di Gara alzando il braccio:

- mano aperta: 5 punti
- pugno chiuso: 10 punti

Eventuali errori ottenuti durante lo svolgimento del percorso comporteranno una decurtazione del punteggio come riportato di seguito.

Ci sarà 1 aiuto Ufficiale di Gara in campo che si occuperà di riportare sulla scheda di giudizio del binomio le penalità assegnate dal Ufficiale di Gara. L'assistente informerà il Ufficiale di Gara nel caso in cui la somma delle penalità conseguite nella singola manche sia pari a 50 punti; a partire da tale momento le penalità non verranno più conteggiate ai fini del punteggio (che sarà di 150) salvo il caso in cui il binomio nella stessa manche venga eliminato. Il Ufficiale di Gara emetterà un segnale sonoro per informare il concorrente del raggiungimento dei 50 punti di penalità. In caso di eliminazione il Ufficiale di Gara emetterà un doppio fischio.

Penalità da 25 punti

- Non eseguire lo slalom o non eseguirlo correttamente

. Penalità da 10 punti:

- Abbattere l'attrezzo

Penalità da 5 punti



- Scartare un attrezzo (tranne lo slalom) durante il percorso.
- Affrontare un attrezzo non previsto dalla sequenza del percorso.
- Rimandare il cane sull'attrezzo dopo che lo stesso lo abbia scartato perdendo la naturale linea del percorso; tuttavia, rimandare il cane sull'ultimo hoop non comporterà nessuna penalità.
  - Scartare l'ultimo hoop (in tal caso non verrà penalizzato rimandare il cane su tale hoop).
- Affrontare un attrezzo dal lato sbagliato.
- Fermarsi davanti all'attrezzo.
- Fermarsi su richiesta del conduttore
- Cambiare direzione dentro il tunnel e uscire dalla stessa parte.
- "Frullare" nella zona d'ingaggio dell'attrezzo.

#### Qualifiche

- Eccellente NETTO: 400 punti
- Eccellente: da 380 a 399 punti
- Molto Buono: da 360 a 379 punti
- Buono: da 340 a 359 punti
- Sufficiente: da 320 a 339 punti
- Non Qualificato: meno di 320 punti

#### Classifica

In caso di parità di punteggio, il vincitore sarà il binomio che avrà conseguito il punteggio più alto in una manche. In seconda battuta verrà valutato il punteggio più



alto nella prima manche. In caso di ulteriore parità verrà assegnata la vittoria al binomio col tempo migliore.

#### Cause di Eliminazione

Il binomio potrà essere eliminato dal Ufficiale di Gara nel caso in cui:

- Il cane indossi il collare o qualsiasi altro oggetto durante lo svolgimento della gara.
- Il cane non affronti (scarti) 3 attrezzi consecutivi previsti dalla sequenza del percorso.
- Il cane non affronti (scarti) 4 attrezzi NON consecutivi previsti dalla sequenza del percorso.
- Il cane affronti 2 attrezzi prima che il conduttore entri nella ZdC.
- Il cane sia fuori controllo, anche prima che il conduttore entri nella ZdC.
- Il cane prenda in bocca numeri o altra attrezzatura di gara.
- Il conduttore non riesca a posizionare il cane entro i 45 secondi.
- Il cane non parta da una posizione di "RESTA" dal punto designato per la partenza.
- Il conduttore premi il cane all'interno del campo di gara.
- Il conduttore tenga in mano, o comunque in vista, un oggetto con la funzione di premio o rinforzo.
- Il conduttore tocchi volontariamente il cane.
- Il conduttore tocchi gli attrezzi.
- Il conduttore, recandosi in ZDC, segnali più di 3 attrezzi al cane.
- Il conduttore poggi il guinzaglio all'interno della ZdC.
- Il cane non abbia affrontato il primo o l'ultimo hoop.
- Il cane non termini la prova nel tempo stabilito.



- Il conduttore dia inizio alla prova senza l'autorizzazione del Ufficiale di Gara.
- Il conduttore modifichi con un piede (spostandola in qualsiasi direzione) la forma della ZdC.
- Il conduttore esca dalla Zona di Conduzione con un piede o con qualsiasi altra parte del corpo.
- Il conduttore, scartato l'ultimo hoop, faccia più di 3 tentativi di invio del cane sull'ultimo Hoop.
- Il cane espleti i suoi bisogni fisiologici all'interno del campo di gara.
- Il cane manifesti aggressività intra o interspecifica.

La valutazione dell'Ufficiale di Gara è insindacabile.

### **Organizzazione di una gara**

Il campo di gara (superficie calpestabile) per poter ospitare una competizione ufficiale di Hoopers deve essere almeno 20x40 metri; è tuttavia preferibile che sia almeno 25x40 metri. Le misure esatte del campo di gara dovranno essere comunicate all'Ufficiale di Gara per permettere il disegno del percorso mantenendo una corretta distanza fra gli attrezzi e la eventuale recinzione perimetrale

Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti. La natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore. Sono ammessi terreni in erba, moquette, sabbia, terra battuta o altro fondo sintetico, che comunque non costituiscano pericolo e non abbiano possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane. La superficie del campo di gara deve inoltre essere pianeggiante, priva di buche o asperità che possano compromettere la corsa del cane. È auspicabile ma facoltativo, l'utilizzo di un qualsiasi rialzo in modo da consentire all'Ufficiale di Gara una visuale migliore del campo di gara. Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna sarà necessario verificare prima di dare l'autorizzazione, che l'illuminazione sia idonea al corretto svolgimento della gara.



**L'Associazione che intende organizzare una gara di Hoopers FIDASC deve:**

- Avere un centro affiliato FIDASC
- Essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno sociale in corso
- Convocare, in accordo con i Referenti nazionali o regionali di Disciplina, un Ufficiale di Gara FIDASC.
- Garantire una segreteria connessa ad internet che provveda alle iscrizioni ed a inserire i risultati sul portale preposto.
- Garantire la presenza del personale necessario per lo svolgimento della competizione.
- Garantire la disponibilità di attrezzi idonei ed adeguati a quanto descritto dal presente regolamento di Hoopers FIDASC.
- Garantire un set di attrezzi: 10 Hoop, 1 Slalom, 3 Gate, 4 Barrel e 2 Tubi.
- Garantire la disponibilità di una serie di numeri (da 1 a 25) per indicare le sequenze del percorso (da appoggio o da fissare in alto)
- Predisporre una locandina con indicato le informazioni della competizione (orari, Ufficiale di Gara e luogo di svolgimento) ed i riferimenti telefonici dell'ASD organizzatrice.

Per ciascun campo di gara saranno richiesti:

- 1 Ufficiale di Gara
- 1 Aiuto-Ufficiale di Gara che anoterà le penalità indicate dall'Ufficiale di Gara durante lo svolgimento della gara.
- 2 Cronometristi che rileveranno il tempo come previsto dal presente regolamento mediante cronometri.



- 1 Responsabile ZdC che verificherà e segnalerà eventuali uscite dalla zona di conduzione da parte del conduttore.
- 1 Assistente di campo che organizzerà l'ingresso dei concorrenti e ripristinerà il percorso al termine di ogni prova e che potrà svolgere anche mansioni di responsabile ZdC o cronometrista.

Nel caso l'associazione organizzatrice desiderasse annullare una gara, dovrà mandare richiesta scritta a [hooperscsen@gmail.com](mailto:hooperscsen@gmail.com) entro 48 ore dall'inizio della gara.

Tutta la documentazione dovrà essere vidimata dal Ufficiale di Gara e conservata dal Comitato Organizzatore per l'anno sociale di riferimento, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte del Comitato tecnico.

È fatto obbligo per ciascun Ufficiale di Gara partecipare, annualmente, ad almeno un incontro organizzato per la formazione e l'aggiornamento dei giudici di Hoopers. Gli appuntamenti potranno essere organizzati in eventi speciali, come ad esempio la Finale, o in giornate dedicate. La non partecipazione comporterà la non abilitazione a giudicare per il Campionato in corso.

Il Ufficiale di Gara potrà giudicare cani di sua proprietà condotti da familiari o terzi.

Il Ufficiale di Gara non potrà giudicare nel campo in cui insegna; tuttavia, in casi eccezionali, il referente nazionale potrà accordare una deroga.

Al termine di ciascuna gara, entro le successive 24 ore, il Ufficiale di Gara dovrà inviare all'indirizzo [hooperscsen@gmail.com](mailto:hooperscsen@gmail.com) una relazione sulla gara giudicata, indicando anche casi particolari o problematiche accadute durante l'evento. Il Ufficiale di Gara invierà anche tutti i percorsi effettuati che verranno conservati ed archiviati. I percorsi potranno essere pubblicati.

### **Condizioni di ammissione alla gara**

La partecipazione alle gare di Hoopers FIDASC è consentita a tutti i binomi il cui conduttore sia in regola con il tesseramento FIDASC.



Nel caso in cui il binomio provenga da altro Ente/Federazione italiana o straniera, in accordo con il Responsabile Nazionale potrà essere accordata una classe di ingresso equivalente

. È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il Ufficiale di Gara può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.

Ciascun cane potrà concorrere al massimo con due conduttori diversi ma in classi differenti.

La chiusura delle iscrizioni deve essere definita almeno 48 ore prima dell'inizio della prova.

Il conduttore non potrà essere diverso da quello indicato nella scheda d'iscrizione.

In merito ai passaggi di classe, i binomi che abbiano conseguito i requisiti necessari al passaggio di classe nei mesi di Ottobre, Novembre e Dicembre di ogni anno avranno la possibilità di:

- 1) restare nella classe di provenienza per tutto il Campionato successivo
- 2) iniziare il Campionato successivo nella classe di provenienza e cambiare classe a propria discrezione durante il Campionato.
- 3) scegliere di disputare il Campionato successivo nella classe appena conseguita.

I cani femmina potranno gareggiare durante il periodo di estro, ma tale condizione dovrà essere comunicata tempestivamente all'organizzatore che predisporrà un tappetino in partenza. Non è permesso loro prendere parte alla competizione in gravidanza o durante l'allattamento. Non è consentito utilizzare cibo in campo.

Il Ufficiale di Gara potrà rifiutare ad un binomio l'ammissione o il proseguimento della gara nei casi in cui rilevi:

- Brutalità verso il cane



. • Comportamento del conduttore irrispettoso nei confronti dell'Ufficiale di Gara, dello staff di campo, degli altri concorrenti o verso qualsiasi persona presente alla competizione.

- Evidenti condizioni di salute del cane non adeguate allo svolgimento della gara.
- Evidente aggressività del cane intra o interspecifica
- Assenza di controllo del cane da parte del conduttore.
- Presenza di cibo.

Nel caso l'Ufficiale di Gara valuti di interrompere la gara di un binomio per uno o più di questi casi, il conduttore sarà tenuto a sospendere immediatamente la prova ed a lasciare il campo di gara. Anche in questo caso la valutazione dell'Ufficiale di Gara è insindacabile.

Gli obblighi del conduttore in qualità di concorrente iniziano quando il conduttore entra nel luogo della competizione e terminano dopo la cerimonia finale di premiazione.

I conduttori devono seguire le regole e le direttive impartite.

Il Ufficiale di Gara può squalificare un conduttore dalla competizione se non si attiene alle regole o si comporta in modo sconveniente. La decisione del Ufficiale di Gara è definitiva e nessun concorrente potrà impugnarla.

Tutti i casi non previsti saranno risolti dal Ufficiale di Gara.

## **CAMPIONATO ITALIANO HOOPER**

S Il Campionato italiano di Hoopers inizia il 1° gennaio e termina circa due settimane prima della Finale Italiana: la data precisa verrà comunicata di anno in anno. Le prove ufficiali riconosciute dallo FIDASC sono aperte a tutti i cani meticci e non, di età superiore ai 12 mesi iscritti a FIDASC



. I cani devono obbligatoriamente essere identificati mediante microchip ed essere iscritti all'anagrafe canina nazionale.

Le femmine in estro gareggeranno nell'ordine di partenza previsto.

Tutti i binomi che partecipano a qualsiasi prova riconosciuta dallo FIDASC dovranno essere in possesso del codice binomio.

I conduttori devono essere associati allo FIDASC tramite un'associazione affiliata e aver caricato nel proprio profilo un Certificato Medico valido e una Tessera Associativa valida.

La classe è legata al binomio; non al conduttore e non al cane. Questo vuol dire che un cane può gareggiare in una classe con un conduttore e in un'altra classe con un altro conduttore. E viceversa. Per esempio, un cane che normalmente gareggia in Senior con un conduttore, se portato da un altro conduttore dovrà iniziare la propria carriera da Junior. Allo stesso modo un conduttore che normalmente con un cane gareggia in grado Senior, con un cane diverso dovrà partire dal grado Junior.

Per accedere alla finale del Campionato Italiano Assoluto Hoopers FIDASC è necessario partecipare a 3 gare senza essere eliminati oppure partecipare a 2 gare con qualifica.

### **Titoli assegnati durante la Finale Nazionale Italiana**

#### **• Campione ITALIANO ASSOLUTO JUNIOR Hoopers FIDASC**

Il titolo di Campione ITALIANO Junior Hoopers FIDASC è assegnato da FIDASC, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe.

#### **• Campione ITALIANO ASSOLUTO SENIOR Hoopers FIDASC**

Il titolo di Campione ITALIANO Senior Hoopers FIDASC è assegnato da FIDASC, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe.



Il presente REGOLAMENTO è suscettibile di eventuali variazioni/integrazioni a cura del Comitato Tecnico FIDASC.