

## RISTORAZIONE E OSPITALITÀ

adiacente al campo di tiro è collocato il ristorante pizzeria Fonte Magria con cucina tipica. Possibilità di pranzo, inoltre panini, Bibite ad Abbadia San Salvatore è possibile pernottare presso i numerosi alberghi del paese e situati sulla montagna. Al termine della gara sarà previsto un pranzo sociale  
Quota pranzo Euro: 20,00.

Fonte Magria Ristorante-Pizzeria-Orto Botanico, Strada Vetta Monte Amiata km 2,2 Abbadia San Salvatore (Siena)

pacini\_antonio@yahoo.it

Albergo Ristorante Olimpia Via Trieste, 22 - 53021 Abbadia San Salvatore (Siena), Tel. e Fax 0577.778250

<http://www.albergoristoranteolimpia.it>

[info@albergoristoranteolimpia.it](mailto:info@albergoristoranteolimpia.it)

Hotel Ristorante La Bocca di Bacco Via Cavour, 80 - 53021 Abbadia San Salvatore (Siena) Tel. 0577 777624

<http://www.laboccadibacco.com>

Si precisa che l'elenco di cui sopra è solo indicativo dei luoghi ove soggiornare più vicini al campo di tiro. Per quanto riguarda i prezzi, la disponibilità delle stanze e le modalità di soggiorno, contattare direttamente le aziende interessate, in quanto non sono state stipulate convenzioni con le stesse.

### PER RAGGIUNGERE IL CAMPO DI TIRO

**Da Roma (180 Km):** Prendere autostrada A1 (direzione Firenze) - Uscita Orvieto Proseguire fino ad Acquapendente - Imboccare S.S. 2 Cassia (direzione Siena) - Uscita per Abbadia San Salvatore Seguire indicazioni Monte Amiata.

**Da Viterbo (80 Km):** Prendere S.S 2 Cassia (direzione Siena) - Uscita per Abbadia San Salvatore Seguire indicazioni Monte Amiata.

**Da Siena (80 Km):** Prendere S.S 2 Cassia (direzione Roma) - Uscita per Abbadia San Salvatore Seguire indicazioni Monte Amiata.

**Da Grosseto (80 Km):** Prendere S.S 223 Grosseto-Siena (direzione Siena) - Uscita Paganico Seguire indicazioni Monte Amiata.

**Da Arezzo (90 Km):** Prendere autostrada A1 (direzione Roma) Uscita Valdichiana-Bettolle - Proseguire fino a Pienza - Imboccare S.S. 2 Cassia (direzione Roma) - Uscita per Abbadia San Salvatore Seguire indicazioni Monte Amiata.

**Da Firenze (150 Km):** Prendere raccordo autostradale Firenze-Siena (direzione Siena) - Uscita per S.S 223 Siena-Grosseto - Continuare per S.S 223 Siena-Grosseto (direzione Grosseto) - Uscita Paganico Seguire indicazioni Monte Amiata.

**Da Perugia (100 Km):** Prendere raccordo autostradale Perugia-A1 (direzione Bettolle) - Uscita Magione Proseguire fino a Chiusi-Chianciano Terme - Imboccare S.P 40 traversa Amiata-Chianciano (direzione S.S.2 Cassia) - Imboccare S.S. 2 Cassia (direzione Roma) - Uscita per Abbadia San Salvatore Seguire indicazioni Monte Amiata, al km 2,2 della strada provinciale vetta Amiata svoltare a destra .

**Coordinate GPS 42.896310, 11.655654**



**11 DICEMBRE 2016**  
**CAMPIONATO ITALIANO INVENALE DI TIRO CON ARCO DA CACCIA**  
**CAMPO DI TIRO DI ABBADIA SAN SALVATORE (SIENA)**  
**LOC. FONTE MAGRIA**  
**(KM 2,2 STRADA PROVINCIALE VETTA AMIATA)**  
**Ritrovo sul campo ore 8, inizio gare ore 8,30**

**ORGANIZZATO DA FEDERAZIONE ITALIANA DISCIPLINE CON ARMI SPORTIVE DA CACCIA**  
**IN COLLABORAZIONE CON ARCIERI CACCIATORI EFFETTUATO SUL CAMPO DI TIRO DEGLI ARCIERI DELL'AMIATA CROW**  
**LA PARTECIPAZIONE È APERTA A TUTTI I TESSERATI F.I.D.A.S.C.**

**Info e contatti**  
**[arciericacicatoriprima@gmail.com](mailto:arciericacicatoriprima@gmail.com)**  
**[settoreinformatico@fidasc.it](mailto:settoreinformatico@fidasc.it)**

TOP SPONSOR FIDASC 2016  
BROWNING WINCHESTER

MAIN SPONSOR FIDASC 2016  
BSPLANET, FIDASC, FAIR, Sabatti spa, SWAROVSKI OPTIK

ALTRI SPONSOR FIDASC 2016  
REGI, BILLY, KARASER, KUMATE, RC

[www.fidasc.it](http://www.fidasc.it) - [settoreinformatico@fidasc.it](mailto:settoreinformatico@fidasc.it)

**ESTRATTO DEL REGOLAMENTO DI GARA** Possono prendere parte alle fasi del Campionato tutti gli arcieri in possesso della tessera FIDASC, in corso di validità per l'anno di svolgimento del Campionato, che dovrà essere esibita ad inizio gara, da tutti i partecipanti, pena esclusione, ad un referente obbligatoriamente a ciò designato dall'organizzatore. Gli arcieri potranno gareggiare a livello individuale e a squadre. Le squadre saranno costituite da tre arcieri appartenenti alla stessa società. Gli atleti saranno suddivisi in batterie composte da massimo 6 concorrenti. Partecipano al campionato gli arcieri appartenenti alle seguenti categorie: a) cadetti dai 10 ai 13 anni - b) juniores dai 14 ai 17 anni - c) Woman - d) Man; Se una categoria non raggiunge i 3 iscritti non verrà premiata o sarà accorpata ad un'altra categoria purché consona. Categorie degli archi ammessi: STORICO: Senza alcun ausilio di mira o sgancio meccanico, non deve avere rinforzi di fibra o carbonio. Vista la difficile reperibilità del materiale per costruire la corda, può essere utilizzata di materiale sintetico, a discrezione dell'arciere. **LONGBOW TRADIZIONALE:** Senza alcun ausilio di mira o sgancio meccanico. **RICURVO TRADIZIONALE:** Senza alcun ausilio di mira o sgancio meccanico. **COMPOUND TRADIZIONALE:** Senza alcun ausilio di mira o sgancio meccanico. Se all'arco viene montato il mirino ma non lo sgancio meccanico passa alla categoria **COMPOUND LIBERO**. Se all'arco viene montato il mirino e lo sgancio meccanico passa alla categoria **COMPOUND ASSISTITO**. Se una categoria non raggiunge i 3 iscritti non verrà premiata Frece ammesse: **STORICO** aste in legno con le cocche che dovranno essere intagliate nell'asta e le alette in piuma naturale. **LONGBOW:** si dovranno usare aste di legno e piume naturali, qualora si usi aste di carbonio o alluminio si passa alla categoria ricurvi. **RICURVO:** si possono usare aste di legno, carbonio e alluminio alette naturali o sintetiche. **COMPOUND:** si possono usare aste carbonio o alluminio alette naturali o sintetiche. Per il tiro al volo si devono usare frecce flu-flu che non devono avere gittata maggiore dei 70mt. Le frecce potranno essere verificate dai giudici prima, dopo e durante lo svolgimento della gara. Le frecce dovranno riportare il nome dell'arciere, la mancanza del quale renderà le frecce scoccate nulle. La gara si svolgerà sia per tiro individuale che a squadre, su bersagli che riproducono selvaggina diversa di volta in volta indicata. Il tiro dovrà sempre essere effettuato verso il bersaglio, mai fare il caricamento dall'alto verso il basso e viceversa, ma dovrà essere dritto al bersaglio. I bersagli potranno essere in 3D o in 2D riproducenti la selvaggina, sia quella ammessa alla gara, sia quella non ammessa che se colpita comporterà la perdita della freccia e la decurtazione di punti. I bersagli saranno mimetizzati come in natura, facendo però rimanere visibili i punti vitali, e si distinguono in due categorie: "Grande Caccia" – Cinghiale, daino, etc. e "Piccola Caccia" – Fagiano, Pernice, Lepre, etc. Dovrà essere indicata l'appartenenza della sagoma al tipo di selvaggina nei cartelli di piazzola. Verranno attribuiti i seguenti punteggi: Selvaggina Grande Caccia Cuore 10 punti - Parte vitale 5 punti - Resto della sagoma 0 punti Selvaggina Piccola Caccia Cuore 10 punti Resto della sagoma 5 punti Se si colpisce una sagoma riprodotte l'animale vietato saranno sottratti: Animale vietato Cuore -10 punti Resto della sagoma -5 punti Durante lo svolgimento della gara è vietato scoccare una freccia verso l'alto, rilasciare la corda senza la freccia, aprire l'arco contro animali o persone (anche se scarico), togliere le frecce dalla sagoma senza aver ricevuto l'ordine del Direttore di Tiro, oltrepassare la linea di delimitazione della zona di tiro. Alla prima infrazione verrà effettuato un richiamo verbale, e al ripetersi della stessa infrazione si avrà l'esclusione dalla gara del tiratore già richiamato. La gara si svolgerà su un percorso prefissato composto da un certo numero di piazzole per il tiro a volo, tiro a bersaglio mobile e tiro a bersaglio fisso. Nelle piazzole per il tiro a volo, tiro a bersaglio mobile e tiro a bersaglio fisso, sarà possibile tirare una sola freccia per bersaglio, ed ogni capo squadra segnerà il punteggio ottenuto da ogni arciera; le frecce dovranno essere personalizzate al fine di poter attribuire il giusto punteggio all'arciere. Le prove libere saranno quelle nei quali il partecipante, dovrà risolvere una determinata situazione, tirando su uno o vari bersagli, fissi o in movimento, un numero limitato di frecce, seguendo un ordine prestabilito, se indicato. Diversamente, il concorrente potrà stabilire l'ordine che ritiene opportuno. Le frecce dovranno essere sempre protette dentro la faretra ed il concorrente dovrà averne in numero sufficiente per terminare la manche.

Si considererà scagliata la freccia che esca dall'arco una volta collocata in esso per il tiro e perda il contatto con lo stesso e con l'arciere. Non si considererà scagliata la freccia che volontariamente sia scartata dal concorrente che abbia osservato nella stessa qualche anomalia, sempre che lo indichi al Direttore di Tiro prima del rilascio. Nessun concorrente potrà rifiutare una Zona. E' proibito rifiutarsi; la prova verrà ripresa nel punto esatto in cui è stata interrotta Sarà penalizzato con - 10 punti estrarre una freccia dalla faretra e incoccarla prima di entrare nella postazione di tiro o nella zona di caccia. Sarà penalizzato con -5 punti il concorrente che tocchi i bersagli o le frecce infilzate senza l'autorizzazione del Direttore di Tiro. Sarà penalizzato con - 5 punti quel concorrente che oltrepassi la linea, la postazione o la delimitazione della zona di tiro o di caccia. Sarà penalizzato -20 punti quel partecipante che durante il percorso dentro le zone porti le frecce fuori della faretra o che ne abbia montata qualcuna nell'arco. Sarà penalizzato quel concorrente che sia in possesso di materiale non conforme a quello richiesto nella prova oltre a non poter svolgere la stessa: -10 punti per mancanza delle frecce richieste es. flu-flu -10 punti per frecce con punte non conformi ai requisiti richiesti es. punte da caccia, pesca o tiro al volo. Sarà penalizzato con -20 punti quel concorrente che rifiuti una zona di tiro Sarà squalificato e dovrà abbandonare la prova quel concorrente che non porti con sé durante la gara la documentazione richiesta al momento del controllo del materiale di gara. Sarà squalificato e dovrà abbandonare la prova il concorrente che userà qualsiasi tipo di mezzo che gli faciliti il calcolo della distanza. Sarà squalificato e dovrà abbandonare la prova quel concorrente che porterà o userà altri tipi di frecce e punte diverse da quelle descritte in questo Regolamento. Sarà squalificato e dovrà abbandonare la prova quel concorrente che porterà o userà archi che non sono conformi ai requisiti contemplati nel Regolamento. Sarà squalificato e espulso dalla competizione e pertanto dal luogo ove essa si svolge: a) Il concorrente che tiri su animali selvatici, domestici o qualsiasi classe di oggetto non autorizzato. b) Il concorrente che assuma una condotta pericolosa per se stesso o per gli altri o che incorra in una grave carenza di sicurezza. c) Il concorrente che durante o prima della gara consumi o abbia consumato qualsiasi tipo di bevanda alcolica o sostanza stupefacente. d) Il concorrente che durante lo svolgimento della gara abbandoni la batteria di appartenenza, senza causa giustificata e conosciuta dal Direttore di Tiro ed anche quando tenti di congiungersi a questa in ritardo. la classifiche individuali e a squadre, saranno stilate sulla base del miglior punteggio complessivamente effettuato dall'arciere, sommando i punteggi realizzati su ogni singola sagoma. Per quanto concerne le classifiche per le squadre saranno stilate una volta sommato il punteggio conseguito da ogni componente della squadra. Risulterà classificato nelle classifiche individuali, della rispettiva categoria, l'atleta che avrà raggiunto il maggior punteggio. Risulterà classificata, per ogni categoria, la squadra che avrà raggiunto il maggior punteggio complessivo saliranno a podio i primi tre classificati nelle classifiche individuali e nelle classifiche a squadre per ogni categoria. In caso di parità nelle classifiche a podio individuali ed a squadre, si procederà ad uno spareggio attraverso lo svolgimento di un'ulteriore prova. In caso di ulteriore parità, gli atleti effettueranno lanci alla sagoma in serie da cinque sino al raggiungimento del maggior punteggio da parte di uno di essi. Gli atleti delle squadre, nell'ipotesi del secondo spareggio si alterneranno ai lanci con l'ordine da loro prescelto.

#### **ISCRIZIONI**

La quota di iscrizione comprensiva del servizio campo pari ad € 20,00 dovrà essere effettuata con bonifico bancario sul C/C intestato a Lorenzo Tondi IBAN IT76N0103071960PREP95104368. L'iscrizione si riterrà valida con l'invio dell'apposito modulo di iscrizione e della ricevuta del pagamento.

Il modulo e la ricevuta dovranno essere inviati a mezzo e-mail ai seguenti indirizzi: settoreinformatico@fidasc.it ed crowsarcieriamia@gmail.com

Per tutto quanto non previsto si fa riferimento al Regolamento tecnico FIDASC