



IL CAMPIONATO

I regolamenti SDS FIDASC e SDS CSEN in vigore per l'anno 2024 sono i medesimi

Le gare SDS FIDASC e le gare SDS CSEN si svolgeranno in contemporanea

Per qualificarsi alla finale SDS FIDASC il binomio deve essere tesserato FIDASC

Il binomio può partecipare alle gare SDS FIDASC rispettando la classe di appartenenza acquisita durante le gare SDS CSEN

La finale SDS FIDASC sarà disputata per le tutte le classi esclusa la classe debuttanti

INDICE

1- FONDATORI SDS	pag.3
2- GLI SWIMDOGSPORT	pag.4
3- FREESTYLE	pag.5
4- STRUTTURE CHE OSPITANO GLI EVENTI	pag.6
5- ABBIGLIAMENTO CONSENTITO	pag.7
6- CATEGORIE	pag.9
7- PREPARAZIONE ALLA GARA	pag.9
8- SVOLGIMENTO DELLA PROVA	pag.10
9- OSTACOLI ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI	pag.13
9.1 PORTA	pag.13
9.2 PORTA MULTIPLA	pag.14
9.3 TUNNEL	pag.16
9.4 GOMMA	pag.17
9.5 SLALOM	pag.18
9.6 BOA GIALLA GRANDE	pag.19
9.7 BOA GRANDE DOPPIA	pag.20
10- VIRATE ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI	pag.21
10.1 GIRO 180°	pag.22
10.2 GIRO 360°	pag.22
10.3 TWIST	pag.23
10.4 SHARK	pag.24
11- CLASSI	pag.26
11.1 DEBUTTANTI	pag.26
11.1-1 PENALITA' PER LA CLASSE DEBUTTANTI	pag.27
11.1-2 CAUSE ELIMINAZIONI PER LA CLASSE DEBUTTANTI	pag.28
11.2 CLASSE 1	pag.30
11.2-1 PENALITA' PER LA CLASSE 1	pag.31
11.2-2 CAUSE ELIMIAZIONI PER LA CLASSE 1	pag.32
11.3 CLASSE 2	pag.34
11.3-1 PENALITA' PER LA CLASSE 2	pag.35
11.3-2 CAUSE ELIMINAZIONI PER LA CLASSE 2	pag.36
11.4 CLASSE 3	pag.38
11.4-1 PENALITA' PER LA CLASSE 3	pag.39
11.4-2 CAUSE ELIMINAZIONI PER LA CLASSE 3	pag.40
12- QUALIFICA E RISULTATI	pag.42

FONDATORI



Antonio
Giannoni



Giorgia
Faralla



Cassandra
Santi

2- GLI SWIM DOG SPORT

Gli Swim Dog Sport sono formati da 3 discipline cinofile acquatiche: Freestyle, Speedwater e Splashdog.

Le discipline sono aperte a tutti i cani meticci e di razza ed hanno come obiettivo il miglioramento del rapporto uomo-cane attraverso il lavoro costante e la collaborazione all'interno di un elemento naturale come l'acqua, rispettando il benessere psico-fisico del cane e le sue attitudini naturali.

La partecipazione a questa disciplina in ambito agonistico è consentita a tutti i cani che hanno raggiunto i 12 mesi di età.

Non sono ammessi i cani - in convalescenza post operatoria,

- con ferite,
- non in condizioni fisiche ottimali,
- affetti da malattie infettive o contagiose,
- femmine in estro,
- femmine in gravidanza o allattamento,
- con evidenti problemi comportamentali.

3- FREESTYLE

È un percorso in acqua costituito da un numero minimo di 10 ad un numero massimo di 18 ostacoli e virate, a seconda della categoria di appartenenza, che il binomio deve superare senza commettere errori e nel minor tempo possibile. La scelta del percorso è lasciata completamente all'immaginazione dell'Ufficiale di Gara.

L'Ufficiale di Gara sceglie il percorso, la distanza degli ostacoli e il tempo massimo del percorso anche in base alle dimensioni della piscina che ospita l'evento.

La tipologia di ostacoli e la loro posizione determinano il grado di difficoltà del percorso.

Il binomio deve completare il percorso senza superare il tempo massimo stabilito dall'Ufficiale di Gara.

Il binomio che commette un errore durante lo svolgimento di un esercizio deve ripetere quest'ultimo fino all'esecuzione corretta prima di poter passare all'esercizio successivo, pena l'eliminazione.

Ad ogni errore commesso viene assegnata una penalità.

Al raggiungimento di 4 penalità, il binomio viene eliminato.

4 STRUTTURE CHE OSPITANO GLI EVENTI

Le piscine che ospitano gli Swim Dog Sport CSEN devono rispettare i parametri biochimici sia durante l'allenamento che in caso di evento sportivo agonistico per il rispetto della salute del binomio.

La Struttura che ospita l'evento agonistico deve rispettare le misure stabilite.

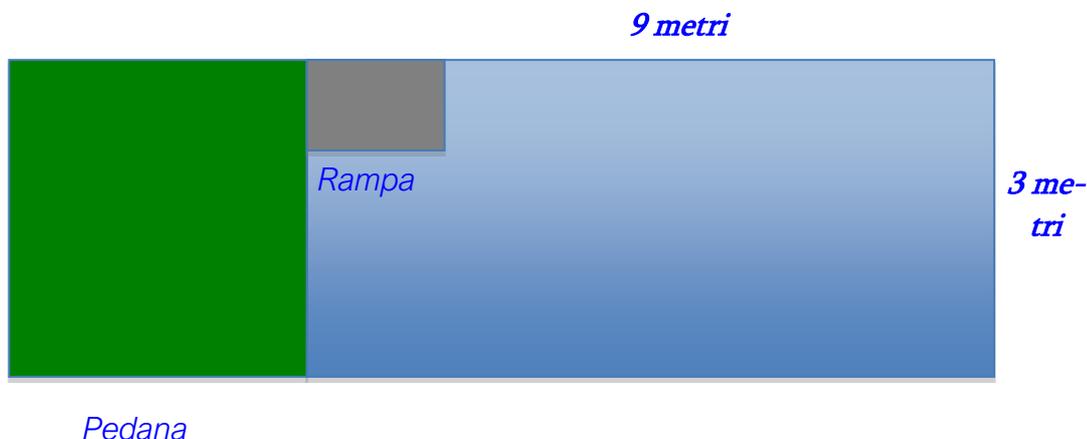
Freestyle misure minime

Piscina

- 24 m quadri di superficie
- 8 metri in lunghezza
- 3 metri in larghezza
- 1 metro altezza minima
- 1,20 altezza massima

Pedana

- 2 metri larghezza minima
- 2 metri lunghezza minima



La asd/ssd che organizza l'evento dovrà predisporre di una segreteria funzionante per le iscrizioni e per stilare le classifiche.

La asd/ssd organizzatrice dovrà essere dotata di un computer e di una stampante funzionanti per essere in grado di stilare le classifiche in tempo reale sul portale Sportdata.

La asd/ssd organizzatrice dovrà prevedere :

- un punto ristoro
- adeguati servizi igienici
- adeguati spogliatoi
- un punto risciacquo cani
- un punto asciugatura cani con phon

La asd/ssd organizzatrice dovrà aver designato OSA e/o TSA per la giornata.

La asd/ssd organizzatrice dovrà anche designare un assistente Ufficiale di Gara che avrà il compito di essere di supporto all'Ufficiale di Gara e di tenere il secondo cronometro.

La asd/ssd deve essere in possesso di cinometro per permettere all'Ufficiale di Gara di misurare i cani al debutto.

Il contributo organizzativo da versare per ciascun binomio viene così regolamentato :

- Gare indoor** : - 20,00 euros 1 disciplina
- 30,00 euros 2 discipline
- 35,00 euros 3 discipline

- Gare outdoor** : - 15,00 euros 1 disciplina
- 25,00 euros 2 discipline
- 30,00 euros 3 discipline

A questa somma, verrà aggiunto il contributo per la gestione degli eventi da parte del portale Sportdata.

5 ABBIGLIAMENTO CONSENTITO

L'abbigliamento consentito durante le competizioni è il seguente:

Abbigliamento conduttore:

- ✓ Muta corta o lunga
- ✓ Muta stagna
- ✓ Mutino Sportivo
- ✓ Scafandro
- ✓ Maglietta e pantalone lungo o corto
- ✓ Canotta e pantalone lungo o corto

N.B. nelle competizioni sportive non è possibile gareggiare in costume.

Abbigliamento cane:

- ✓ Pettorina galleggiante (tartaruga)
- ✓ Pettorina galleggiante leggera
- ✓ Pettorina semplice

N.B. Nelle competizioni sportive è vietato l'utilizzo del collare (anche quello antipulci) e di medagliette attaccate alla pettorina.

Le mute sui cani sono ammesse ma non sostituiscono l'abbigliamento obbligatorio del cane.

6 CATEGORIE

Sono previste due categorie di lavoro:

- S/M cani fino a 43 cm al garrese;
- Large da 43,1 cm al garrese in poi.

Assegnazione di categoria:

L'Ufficiale di Gara deve eseguire la misurazione dei cani che sono al debutto nelle discipline sportive acquatiche.

7 PREPARAZIONE DELLA GARA

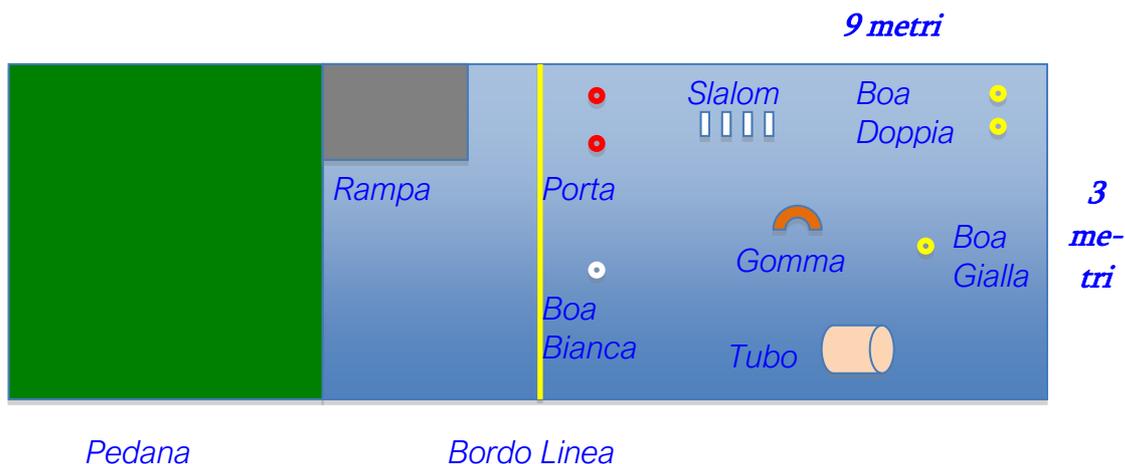
Gli ostacoli, le boe e i segnalatori devono essere a norma di regolamento sia per la forma che per il colore.

Prima di ogni prova, l'Ufficiale di Gara prima deve verificare la misura della piscina, la conformità degli ostacoli, boe e segnalatori, che non devono essere mobili durante lo svolgimento della prova. Inoltre deve valutare che le condizioni di sicurezza siano ottimali per il binomio. Nello specifico, deve valutare la posizione e la stabilità della rampa di

entrata e le condizioni biochimiche dell'acqua.

Gli ostacoli possono fuoriuscire dall'acqua per un'altezza massima di **70 cm**.

L'associazione che ospita l'evento deve mettere l'Ufficiale di Gara in condizione di valutare la conformità generale.



Valori biochimici dell'acqua :

- Cloro : valore compreso tra 1,0 e 1,5 mg/l
- PH : valore compreso tra 7,2 e 7,6
- Acido Isocianurico : valore consigliato 35gr/mc
(valore massimo < 75gr/mc)

8 SVOLGIMENTO DELLA PROVA

- Prima di ogni singola prova, é permesso un ingresso in acqua ad ogni classe, senza cane, per studiare il percorso (ricognizione) per un

tempo stabilito dall'Ufficiale di Gara.

- Il percorso è lasciato completamente all'immaginazione dell'Ufficiale di Gara.
- L'Ufficiale di Gara sceglie il percorso e il tempo massimo in base alle dimensioni della piscina che ospita l'evento.

Esempio di tabella dei tempi :

CATG.	CLASSE	TEMPO MAX
SM	DEB E 1	110 SEC.
LARGE	DEB E 1	70 SEC.
SM	CLASSE 2	120 SEC.
LARGE	CLASSE 2	90 SEC.
SM	CLASSE 3	120 SEC.
LARGE	CLASSE 3	100 SEC.

- Gli ostacoli di inizio e fine percorso devono essere segnalati dalla presenza di una bandierina.

- Il guinzaglio e il collare (anche quello antiparassitario) devono essere tolti, mentre è obbligatorio l'utilizzo della pettorina, pettorina leggera o imbrago galleggiante (non sono ammesse medagliette attaccate alla pettorina).
- Il conduttore durante la prova non deve avere nulla in mano e addosso, tranne nella classe debuttanti.
- Il conduttore indica il percorso al cane camminando in acqua e senza nuotare.
- Il conduttore deve guardare l'Ufficiale di Gara ed aspettare il fischio per l'ingresso in acqua. Da quel momento, ha 30 secondi di tempo per effettuare il primo ostacolo. Se il binomio supera questi 30 secondi, sarà eliminato.
- Il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
- Il cronometro è azionato quando il cane supera con la testa il primo ostacolo.
- Il conduttore guida il suo cane per eseguire correttamente il percorso, senza mai toccare né il cane né gli ostacoli.
- Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto, in caso contrario il binomio sarà eliminato.
- Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli
ostacoli. Non può invadere l'ostacolo con la mano, il braccio, il

ginocchio o il piede. In caso contrario, il binomio riceverà una penalità.

- Il cronometro viene arrestato, decretando così la fine della prova, quando il cane, con la testa, supera la linea dell'ultimo ostacolo.
- L'Ufficiale di Gara è tenuto a segnalare tutte le penalità alzando il braccio.
- L'Ufficiale di Gara è tenuto a segnalare l'eliminazione del binomio tramite fischio braccio alzato per 3 secondi.

9 OSTACOLI ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI

9.1 PORTA

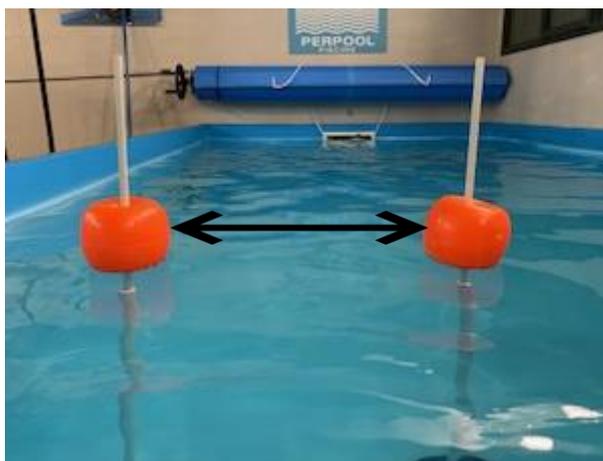
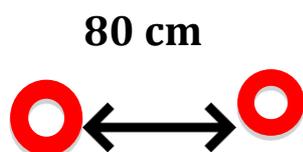
Composta da due boe (rosse) di forma rotonda, distanti l'una dall'altra 80 cm. Da regolamento, non è possibile realizzare l'ostacolo porta unendo tra loro le basi delle boe.

Esecuzione corretta:

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la porta. Quindi, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente, è considerata 1 penalità.

Verrà data una penalità al binomio ogni volta che il conduttore introdurrà una mano, un braccio, una spalla, un ginocchio o un piede tra i paletti dell'ostacolo.



9.2 PORTA MULTIPLA

Si compone di un minimo di tre boe ed un massimo di quattro boe, di cui 2 rosse fisse esterne e una o due gialle di collegamento. Le boe sono poste ad una distanza fissa di 80 cm.

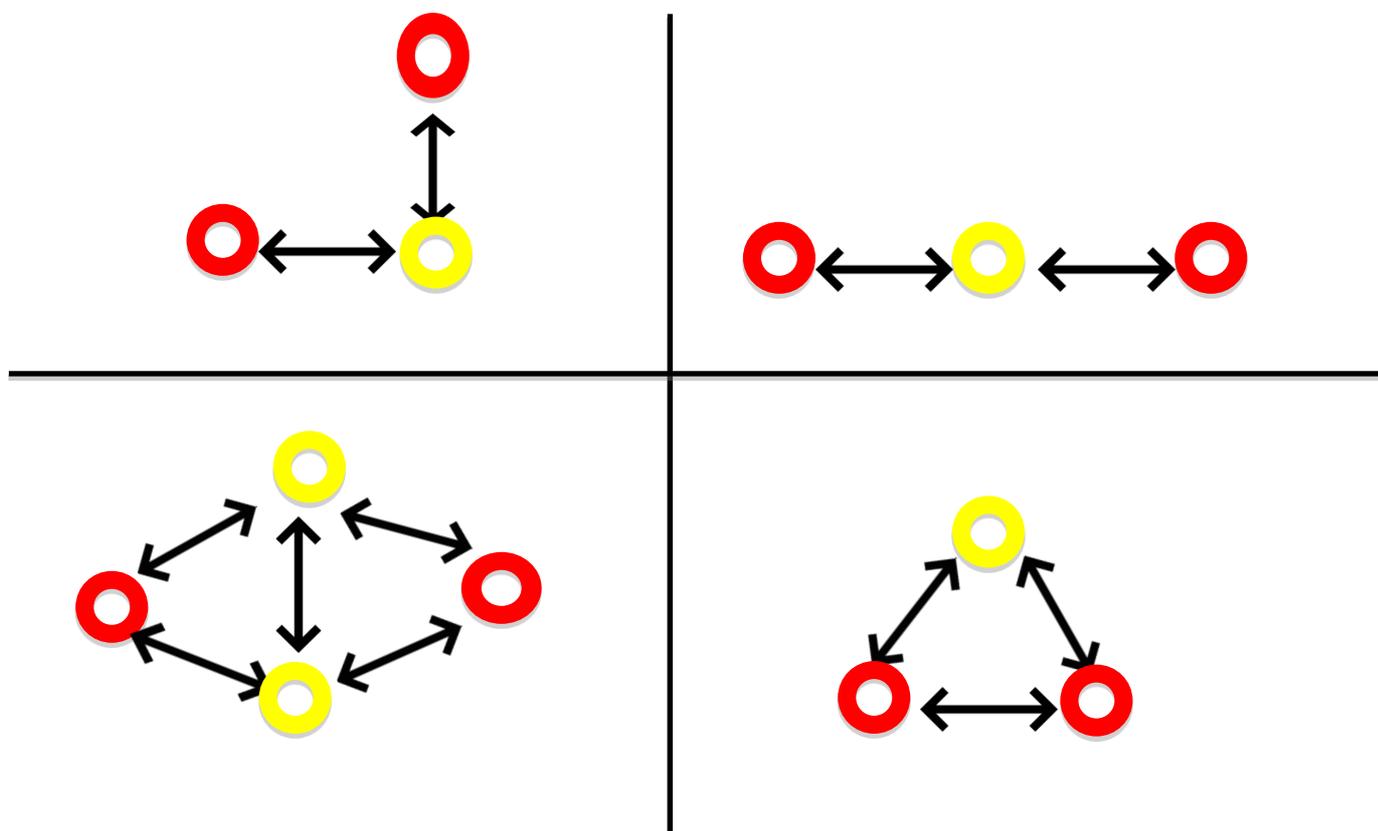
All'interno dell'ostacolo, l'Ufficiale di Gara può prevedere un numero variabile di esercizi che il binomio deve affrontare nella sequenza corretta.

Verrà data una penalità al binomio ogni volta che il conduttore introdurrà una mano, un braccio, una spalla, un ginocchio o un piede tra i paletti dell'ostacolo.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

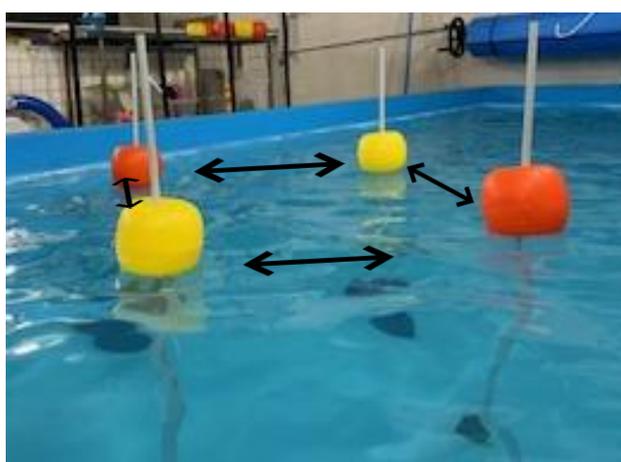
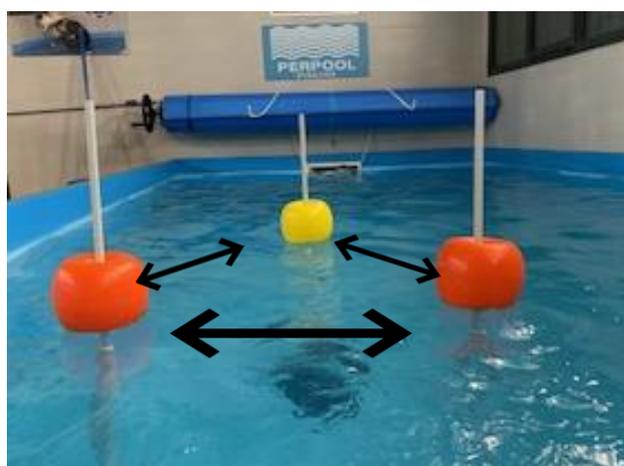
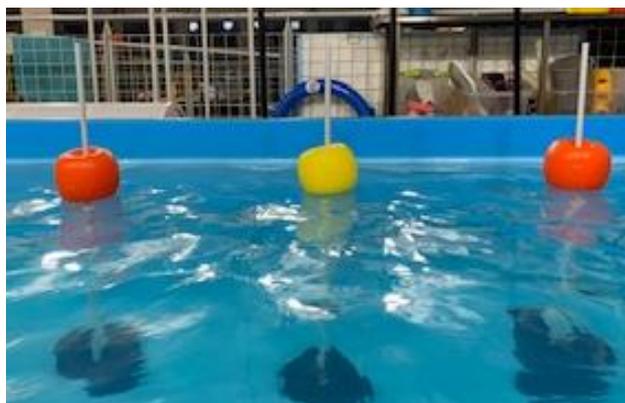
Il cane deve attraversare completamente la porta, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente è considerata 1 penalità



Lo spazio segnato dalle frecce è di 80 cm.

N.B: Tutte le boe che hanno una distanza maggiore di 80cm non sono considerate ostacoli. Quindi, possono essere attraversate anche dal conduttore con tutto il corpo.





9.3 TUNNEL

Composto da una struttura ad arco completamente chiusa lateralmente, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve avere

una lunghezza minima di 1mt ad una massima di 1,30 mt; un'altezza (parte apicale dell'ostacolo/specchio d'acqua) minima di 50cm. ad una massima di 60cm e una larghezza minima 60 cm e massima 70 cm.

Verrà data una penalità al binomio ogni volta che il conduttore introdurrà una mano, un braccio, una spalla, un ginocchio o un piede nell'ostacolo.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente il tunnel. Ogni volta che il cane scarta la linea del tunnel, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.



9.4 GOMMA

Composto da una struttura a semi cerchio, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve avere un diametro tra gli 8 e i 18cm, ed un'altezza (parte apicale dell'ostacolo/specchio d'acqua) minima di 50 cm ad una massima di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la gomma. Ogni volta che il cane scarta la linea della gomma, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.

Verrà data una penalità al binomio ogni volta che il conduttore introdurrà una mano, un braccio, una spalla, un ginocchio o un piede nell'ostacolo.



9.5 SLALOM

Composto da 4 unità tra loro alla base. I paletti devono avere un diametro di 30/40 mm, devono fuoriuscire dall'acqua di 70cm, e la distanza tra i paletti deve essere di 60cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

L'ingresso da parte del cane avviene sempre col primo paletto alla spalla sinistra. Se il cane esce dai paletti prima della fine dell'ostacolo è considerata 1 penalità. Il conduttore può far rientrare il cane dal punto esatto di uscita o ricominciare dall'inizio. Se il cane rientra in un punto diverso da quello da dove doveva ripartire, il binomio viene eliminato.

Verrà data una penalità al binomio ogni volta che il conduttore introdurrà una mano, un braccio, una spalla, un ginocchio o un piede tra i paletti dell'ostacolo.

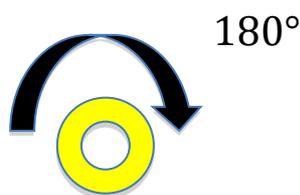


9.6 BOA GIALLA GRANDE

Boa grande forata di colore giallo.

Esecuzione corretta

Il binomio o il cane (in base alla classe di appartenenza) devono eseguire un giro di 180° intorno alla boa gialla in base al percorso deciso dall'Ufficiale di Gara.



- **Classe debuttanti:** il binomio deve fare un giro di 180° intorno alla boa in senso orario.
- **Classe 1:** il conduttore si ferma davanti alla boa facendo eseguire un giro 180° solo al cane in senso orario.
- **Classe 2:** il conduttore si ferma vicino al segnalatore (paletto con bandierina) posto a un metro dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.
- **Classe 3:** il conduttore si ferma vicino al segnalatore (paletto con bandierina) posto a un metro e mezzo dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso "orario" o "antiorario" in base alla scelta dell'Ufficiale di Gara. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità. Se il cane non effettua una traiettoria corretta per andare ad eseguire la virata 180° attorno alla boa grande gialla, verrà data una penalità al binomio che però dovrà continuare il giro senza rifare l'ostacolo.

Ogni volta che il cane non esegue nel giro 180° attorno alla boa grande gialla, verrà data una penalità.

Se il cane non effettua una traiettoria corretta per andare ad eseguire il giro 180° attorno alla boa grande gialla, verrà data una penalità al binomio che però dovrà continuare il giro senza rifare l'ostacolo.

Se il cane non esegue il giro 180° alla boa grande gialla dovrà rifare l'ostacolo fino all'esecuzione corretta, o fino all'eliminazione. In caso di eliminazione, verrà comunque lasciata la possibilità al binomio di completare il giro ma senza tentare ulteriormente di eseguire correttamente l'ostacolo.

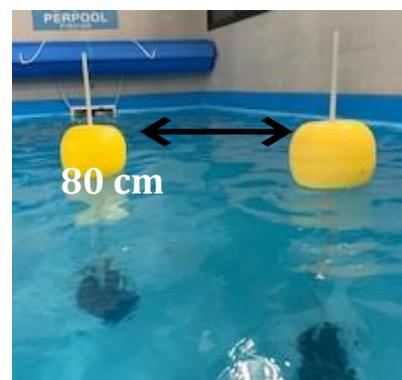
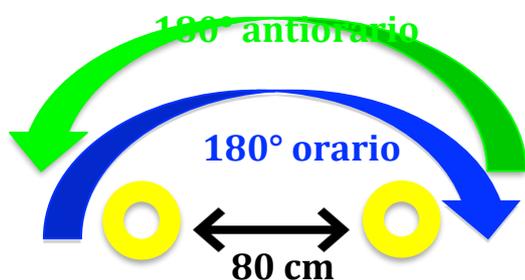
Se invece il cane effettua il giro 180° intorno alla boa gialla grande nel verso inverso a quello richiesto, il binomio verrà eliminato.

9.7 BOA GRANDE DOPPIA

L'ostacolo è costituito da 2 boe grandi forate di colore giallo, distanti 80cm una dall'altra.

Esecuzione corretta

- Il cane dovrà eseguire un giro di 180° intorno alle boe gialle in senso orario o antiorario (in base alla classe di appartenenza) in base al percorso deciso dall'Ufficiale di Gara.



- **Class**

- **Classe 2:** il conduttore si ferma davanti alle boe, in posizione centrale rispetto alle stesse, e rimanendo fermo con la parte inferiore del corpo

e senza mettere le mani tra le due boe, invia il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario.

- **Classe 3:** il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a 1 metro dalle boe in posizione centrale rispetto alle stesse, e rimanendo fermo con la parte inferiore del corpo invia il cane ad eseguire un giro 180° in senso "orario" o "antiorario" in base alla scelta dell'Ufficiale di Gara. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.

Se il cane non effettua una traiettoria corretta per andare ad eseguire la virata 180° attorno alla boa gialla doppia, oppure se il cane passa la gita la testa in mezzo alle due boe dell'ostacolo, verrà data una penalità al binomio che però dovrà continuare il giro senza rifare l'ostacolo.

Se il cane non esegue il giro 180° attorno alla boa gialla doppia, dovrà rifare l'ostacolo fino all'esecuzione corretta, o fino all'eliminazione. In caso di eliminazione, verrà comunque lasciata la possibilità al binomio di completare il giro ma senza tentare ulteriormente di eseguire correttamente l'ostacolo.

Ogni volta che il cane non effettua un giro 180° intorno alla boa è considerata penalità.

Verrà data una penalità al binomio ogni volta che il conduttore introdurrà una mano, un braccio, una spalla, un ginocchio o un piede tra i paletti dell'ostacolo.

10 VIRATE ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI

SEGNALATORE VIRATE:

Paletto con boa bianca piccola.

L'esecuzione delle virate è corretta se il binomio si arresta ESATTAMENTE in posizione laterale al segnalatore di virata.

L'arresto anticipato o posticipato rispetto al segnalatore di virata sarà

considerata 1 penalità, ma la virata non dovrà essere rifatta.

10.1 GIRO 180°

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione 180°.

Il binomio deve eseguire un giro su se stesso in senso orario di 180°.



Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire **sul posto** un giro di 180°.

Se il binomio non esegue correttamente il giro è considerata 1 penalità, ma dovrà proseguire il giro, senza rifare l'ostacolo.

Se il cane passa al di là della boa bianca, verrà data una penalità e il binomio dovrà ripetere l'ostacolo.

10.2 GIRO 360°

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione 360°.

Il binomio deve eseguire un giro su se stesso in senso orario di 360°.





Esecuzione corretta.

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa, in base all'indicazione dell'Ufficiale di Gara, ed eseguire **sul posto** un giro di 360°.

Se il binomio non esegue correttamente il giro è considerata 1 penalità, ma dovrà proseguire il giro, senza rifare l'ostacolo.

Se il cane passa al di là della boa bianca, verrà data una penalità e il binomio dovrà ripetere l'ostacolo.

10.3 TWIST

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione Twist.

Quando il binomio arriva sulla linea della boa, il cane deve eseguire un giro su se stesso in senso antiorario in conduzione sinistra, in senso orario in conduzione destra.

Il verso del twist è indicato dall'Ufficiale di Gara.





Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire **sul posto** il giro twist.

Il conduttore deve rimanere fermo con la parte inferiore del corpo, ma può aiutare il cane gestualmente con l'utilizzo delle braccia e del busto.

Se il cane non esegue correttamente la virata è considerata 1 penalità ma l'esercizio non dovrà essere ripetuto.

Se il cane passa al di là della boa bianca verrà data una penalità e il binomio dovrà ripetere l'ostacolo.

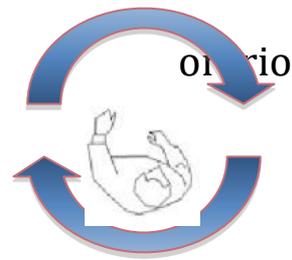
10.4 SHARK

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione Shark.

Il cane deve eseguire un giro intorno al conduttore in senso orario in conduzione sinistra e antiorario in conduzione destra.

Il verso dello shark è indicato dall'Ufficiale di Gara.





Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire **sul posto** l'esercizio dello Shark.

Il conduttore deve rimanere fermo con la parte inferiore del corpo, ma può aiutare il cane gestualmente con l'utilizzo delle braccia e del busto.

Se il cane non esegue correttamente la virata è considerata 1 penalità ma l'esercizio non dovrà essere ripetuto.

Se il cane passa al di là della boa bianca, verrà data una penalità e il binomio dovrà ripetere l'ostacolo.

11.CLASSI

11.1 DEBUTTANTI

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 10 esercizi ad un massimo di 15. E' obbligatorio inserire nel percorso almeno un tubo e la boa gialla.

- Il conduttore deve obbligatoriamente aspettare il fischio dell'Ufficiale di Gara per entrare in acqua. Da quel momento, ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo.
- Il conduttore può essere aiutato dall'Operatore Sport Acquatici (OSA), oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
- Qualora il conduttore decidesse di avvalersi dell'aiuto dell'OSA/TSA, è

compito del conduttore posizionare il cane dove lo desidera, e solo allora l'OSA/TSA manterrà il cane in posizione.

- Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.
- Il cronometro sarà fermato quando, alla fine del percorso, il cane supererà con la testa la linea dell'ultimo ostacolo.
- Il conduttore può tenere un oggetto galleggiante in mano, ma **NON** è obbligatorio.
- Nell'esercizio boa gialla grande, il binomio deve eseguire un giro di 180° intorno alla boa in senso orario.
- Il binomio è promosso in classe 1 quando riceve un eccellente netto o eccellente, **anche** senza podio.

11.1-1 PENALITA' per la classe debuttanti

1. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
2. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
3. Ogni volta che, durante il percorso, il conduttore introduce una mano, il braccio, la spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
4. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
5. Ogni volta che, nello svolgimento di una virata, il cane gira intorno alla boa bianca rendendo l'esecuzione della virata non corretta.

6. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
7. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente.
8. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
9. Se la virata non viene iniziata o conclusa in modo corretto.
10. Se l'esecuzione dell'esercizio virata non avviene **perfettamente** in linea con il paletto segnalatore.

11.1-2 ELIMINAZIONI per la classe debuttanti

1. Se il conduttore mostra brutalità, anche solo verbale, nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti dell'Ufficiale di Gara.
3. Se il conduttore scende in acqua senza aspettare il fischio dell'Ufficiale di Gara.

4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione dal fischio di inizio dell'Ufficiale di Gara per poter affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara.
5. Se il binomio esegue un ostacolo o virata non seguendo l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo o virata al contrario.
7. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo del percorso stabilito dall'Ufficiale di Gara.
9. Se il conduttore altera un ostacolo, anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con dei bocconi in mano o addosso.
12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.
13. Se il cane indossa un collare (anche quello antiparassitario) o una medaglietta attaccata alla pettorina.
14. Se il cane morde un ostacolo o una boa.
15. Se il cane morde il conduttore.
16. Se il cane morde il gioco nelle mani del conduttore.

17. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
18. Se, nell'esecuzione di un ostacolo, il cane tocca la rampa anche solo con una zampa.
19. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe o il muso nel tentativo di uscire dalla piscina.
20. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua, skimmer...)

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dall'Ufficiale di Gara di gara.

In qualsiasi momento l'Ufficiale di Gara può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

N.B.: Il giudizio dell'Ufficiale di Gara non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione video o foto.

11.2. CLASSE 1

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 15. È obbligatorio inserire nel percorso un tubo, lo slalom e la boa gialla.

- Il conduttore deve guardare l'Ufficiale di Gara ed aspettare il fischio per l'entrata in acqua. Da quel momento ha 30 secondi di tempo per

affrontare il primo ostacolo.

- Il conduttore deve posizionare il cane in partenza, se preferisce può essere aiutato dall'Operatore Sport Acquatici (OSA), oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.

- Qualora il conduttore decidesse di avvalersi dell'aiuto dell'OSA/TSA, è compito del conduttore posizionare il cane dove lo desidera, e solo allora l'OSA/TSA manterrà il cane in posizione.

- Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.

- Il cronometro sarà fermato quando alla fine del percorso il cane supererà con la testa la linea dell'ultimo ostacolo.

- Il conduttore durante il percorso non può avere nessun stimolo (riportello o boccone) né in mano né addosso.

- Nell'esercizio boa gialla grande il conduttore si ferma davanti alla boa facendo eseguire un giro 180° solo al cane in senso orario.

- Il binomio sarà promosso in classe 2 quando riceverà 2 eccellente netto con podio.

Il giudizio dell'Ufficiale di Gara è inappellabile.

11.2-1 PENALITA' per la classe 1

1. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
2. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.

3. Ogni volta che il conduttore, durante il percorso, introduce una mano, il braccio, una spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
4. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
5. Ogni volta che il cane, nello svolgimento di una virata, gira intorno al segnalatore (boa bianca) rendendo l'esecuzione della virata non corretta.
6. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
7. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente.
8. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
9. Se l'esecuzione dell'esercizio virata non avviene **perfettamente** in linea con l'ostacolo.
10. Se la virata non viene iniziata o conclusa in modo corretto.

12.2-2 ELIMINAZIONI per la classe 1

1. Se il conduttore mostra brutalità, anche solo verbale, nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti dell'Ufficiale di Gara.
3. Se il conduttore scende in acqua senza aspettare il fischio dell'Ufficiale di Gara.

4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione, dal fischio dell'Ufficiale di Gara, per affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara.
5. Se il binomio esegue un ostacolo o virata non seguendo l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo o virata al contrario.
7. Se, durante il percorso, il binomio riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo del percorso stabilito dall'Ufficiale di Gara.
9. Se il conduttore altera un ostacolo, anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con un oggetto o boccone in mano o addosso.
12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.
13. Se il cane morde un ostacolo o una boa.
14. Se il cane morde il conduttore.
15. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe nel tentativo di uscire dalla piscina.
16. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua,

skimmer...)

17. Se il cane indossa un collare, anche quello antiparassitario, o una medaglietta attaccata alla pettorina.
18. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la rampa e la tocca anche solo con una zampa.
19. Se, nell'esecuzione di un ostacolo, il cane tocca la rampa anche solo con una zampa.
20. il cane dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
21. Se il cane entra nello slalom dalla parte sbagliata e lo percorre fino in fondo.

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dall'Ufficiale di Gara di gara.

In qualsiasi momento l'Ufficiale di Gara può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

N.B.: Il giudizio dell'Ufficiale di Gara non può essere supportato né modificato da dispositivo di acquisizione video o foto.

11.3. CLASSE 2

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 18. È obbligatorio inserire nel percorso almeno un tubo, lo slalom e la boa gialla.

- Il conduttore deve obbligatoriamente aspettare il fischio dell'Ufficiale di Gara per entrare in acqua. Da quel momento il binomio ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo.

- Il conduttore deve posizionare il cane in partenza, se preferisce può essere aiutato dall'Operatore Sport Acquatici (OSA), oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.

- Qualora il conduttore decidesse di avvalersi dell'aiuto dell'OSA/TSA, è compito del conduttore posizionare il cane dove lo desidera, e solo allora l'OSA/TSA manterrà il cane in posizione.

- Il cronometro è azionato quando il cane, con la testa, supera la linea del primo ostacolo.

- Il cronometro sarà fermato quando alla fine del percorso il cane supererà, con la testa, la linea dell'ultimo ostacolo.

- Durante il percorso, il conduttore non può avere nessuno stimolo né in mano né addosso.

- Nell'esercizio della boa gialla grande, il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a un metro dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.

- Nell'esercizio boa grande doppia, il conduttore si ferma davanti alle boe, in posizione centrale rispetto alle stesse, e rimanendo fermo con la parte inferiore del corpo, invia il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario, senza mettere le mani tra le due boe.

- Il binomio sarà promosso in classe 3 quando riceverà tre eccellente netto con podio.

Il giudizio dell'Ufficiale di Gara è inappellabile.

11.3-1 PENALITA'

1. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
2. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
3. Ogni volta che, durante il percorso, il conduttore introduce una mano, il braccio, una spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
4. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
5. Ogni volta che, nello svolgimento di una virata, il cane gira intorno al segnalatore (boa bianca) rendendo l'esecuzione della virata non corretta.
6. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
7. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente.
8. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
9. Se l'esecuzione dell'esercizio virata non avviene perfettamente in linea con il paletto segnalatore.
10. Se la virata non viene iniziata o conclusa in modo corretto.

11.3-2 ELIMINAZIONI

1. Se il conduttore mostra brutalità anche solo verbale nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti dell'Ufficiale di Gara.
3. Se il conduttore scende in acqua senza aspettare il fischio dell'Ufficiale di Gara.
4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione dal fischio dell'Ufficiale di Gara per poter affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara.
5. Se il binomio esegue un ostacolo o virata non seguendo l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo o virata al contrario.
7. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo del percorso stabilito dall'Ufficiale di Gara.
9. Se il conduttore altera un ostacolo, anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con un oggetto o boccone in mano o addosso.

12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.
13. Se il cane morde un ostacolo o una boa.
14. Se il cane morde il conduttore.
15. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe nel tentativo di uscire dalla piscina.
16. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua, skimmer...)
17. Se il cane indossa un collare, anche quello antiparassitario, o una medaglietta attaccata alla pettorina.
18. Se, nell'esecuzione di un ostacolo, il cane tocca la rampa anche solo con una zampa.
19. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
20. Se il cane entra nello slalom dalla parte sbagliata e lo percorre fino in fondo.
21. Se nell'esecuzione della boa grande gialla o della boa grande doppia, il cane effettua il giro in senso contrario a quello indicato dall'Ufficiale di Gara.

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dall'Ufficiale di Gara di gara.

In qualsiasi momento l'Ufficiale di Gara può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

N.B. Il giudizio dell'Ufficiale di Gara non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione video o foto.

11.4. CLASSE 3

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 18. È obbligatorio inserire nel percorso un tubo, lo slalom e la boa gialla.

- Il conduttore deve guardare l'Ufficiale di Gara ed aspettare il fischio per l'assenso all'entrata in acqua. Da quel momento il binomio ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo.
- Il conduttore deve posizionare il cane in partenza, se preferisce può essere aiutato dall'Operatore Sport Acquatici (OSA), oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
- Qualora il conduttore decidesse di avvalersi dell'aiuto dell'OSA/TSA, è compito del conduttore posizionare il cane dove lo desidera, e solo allora l'OSA/TSA manterrà il cane in posizione.
- Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.
- Il cronometro sarà fermato quando, alla fine del percorso, il cane supererà con la testa la linea dell'ultimo ostacolo.
- Il conduttore durante il percorso non può avere nessuno stimolo né in mano né addosso.
- Nell'esercizio della boa gialla grande, il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a un metro e mezzo dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso "orario" o "antiorario" in base alla scelta dell'Ufficiale di Gara. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.

- Nell'esercizio della boa grande doppia, il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a un metro dalle boe, in posizione centrale rispetto alle stesse, e rimanendo fermo con la parte inferiore del corpo invia il cane ad eseguire un giro 180° in senso "orario" o "antiorario" a discrezione dell'Ufficiale di Gara. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione. In caso contrario è considerata 1 penalità.

- I binomi di classe tre partecipano al titolo annuale di Campione Italiano.

Il giudizio dell'Ufficiale di Gara è inappellabile.

11.4-1 PENALITA' per la classe 3

1. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
2. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
3. Ogni volta che il conduttore, durante il percorso, introduce una mano, il braccio, una spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
4. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
5. Ogni volta che, nello svolgimento di una virata, il cane gira intorno al segnalatore (boa bianca) rendendo l'esecuzione della virata non corretta.
6. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
7. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente.

8. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
9. Se l'esecuzione dell'esercizio virata non avviene perfettamente in linea con il paletto segnalatore.
10. Se la virata non viene iniziata o conclusa in modo corretto.

11.4-2 ELIMINAZIONI per la classe 3

1. Se il conduttore mostra brutalità anche solo verbale nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti dell'Ufficiale di Gara.
3. Se il conduttore scende in acqua senza aspettare il fischio dell'Ufficiale di Gara.
4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione dal fischio dell'Ufficiale di Gara per poter affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara.
5. Se il binomio esegue un ostacolo o virata non seguendo l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo o virata al contrario.
7. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo del percorso stabilito dall'Ufficiale di Gara.

9. Se il conduttore altera un ostacolo anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con un oggetto o boccone in mano o addosso.
12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.
13. il cane morde un ostacolo o una boa.
14. Se il cane morde il conduttore.
15. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe nel tentativo di uscire dalla piscina.
16. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua, skimmer...)
17. Se il cane tocca con muso o zampe il bordo piscina.
18. Se il cane indossa un collare (anche quello antiparassitario) o una medaglietta attaccata alla pettorina.
19. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
20. Se, nell'esecuzione di un ostacolo, il cane tocca la rampa anche solo con una zampa.
21. Se il cane entra nello slalom dalla parte sbagliata e lo percorre fino in

fondo.

22. Se, nell'esecuzione della boa grande gialla o della boa grande doppia, il cane effettua il giro in senso contrario a quello indicato dall'Ufficiale di Gara.

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dall'Ufficiale di Gara di gara.

In qualsiasi momento l'Ufficiale di Gara può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

N.B. Il giudizio dell'Ufficiale di Gara non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione.

13. QUALIFICA E RISULTATI

A secondo del numero di penalità effettuate, le qualifiche sono le seguenti :

Eccellente netto	nessuna penalità
Eccellente	1 penalità
Molto buono	2 penalità
Buono	3 penalità

La classifica è formulata prendendo in considerazione i binomi che hanno ottenuto il numero di penalità più basso. In caso di un numero

uguale di penalità, si posizionerà primo in classifica il binomio con il miglior tempo.

Nome	Tempo	Penalità	Clas.
Cesare	2,30	0	1
Bobby	2,35	0	2
Pluto	2,30	1	3
Marley	2,10	2	4
Pongo	2,35	2	5

Il calcolo del punteggio riportato in classifica (considerando penalità e tempi) sarà il seguente:

GIUDIZIO	PUNTEGGIO
Eccellente netto	2
Eccellente	1,5
Molto Buono	1
Buono	0,5

POSIZIONE	PUNTEGGIO
Primo	2

Secondo	1,5
Terzo	1